

ECCO

Editor e Compilador de Código Online

Fábio Moreira Blanco, Fernando Miçalli e Willian Okuyama

Ciências Exatas e Tecnologia - Centro Universitário Senac
Orientador: Jefferson Zanutto

09 de junho de 2006

Introdução

Definição

Ambiente web para edição, gerenciamento de arquivos e compilação* de linguagens de programação

Objetivos e aplicações

- ambiente de apoio ao ensino
- falta de privilégios
- internacionalização
- facilidade de acesso + interatividade + usabilidade
- contribuir com a comunidade de software livre

(* realizada remotamente)

Introdução

Tecnologias

- AJAX (Javascript + XML)
- XHTML e CSS (webstandard W3C)
- Java Servlet

Desenvolvimento

Editor de código

- Interface para editar/abrir/fechar arquivos utilizando abas
- Interface para compilar e executar arquivos em Java (via console e JavaWebStart)
- Fazer/Desfazer (Undo/Redo)
- Coloração de sintaxe (Syntax highlighting)
- Identificar arquivos através da extensão

Desenvolvimento

Gerenciador de arquivos

- Salvar projetos online
- Criar, renomear, mover e apagar arquivos, diretórios e projetos
- Download para a máquina local de código fonte e binário
- Upload de arquivos para o sistema
- Enviar projetos, arquivos e diretórios para um e-mail

Desenvolvimento

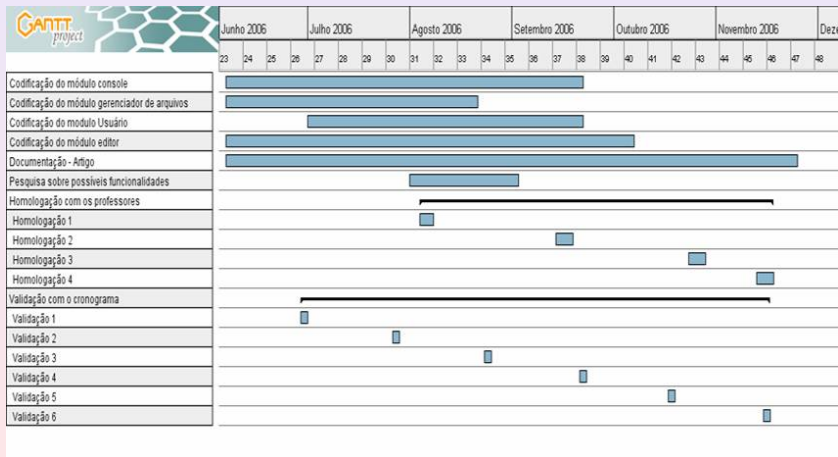
Console

- Compilar / mostrar erros de compilação de programas em Java
- Executar programas para console compilados pelo sistema
- Executar comandos Linux limitados (ls, rm, rmdir, mkdir, cd, pwd, mv, cp)
- Histórico dos comandos digitados

Usuários

- Login/Logout
- Controle de acesso
- Gerenciamento de perfil

Planejamento



Demonstração de execução do sistema ECCO