

Muhammad Rizki Pratama

rizkipratama.vercel.app/ | +6289507140182 | Rawa lele, Kalideres, Jakarta Barat, Jakarta, Indonesia

TENTANG SAYA

Saya lulusan baru dari Universitas BINUS, jurusan Ilmu Komputer.

Saya memiliki pengalaman langsung, pernah bekerja sebagai intern.

Saya pernah terlibat dalam pengembangan Front-End. Setelah bekerja di beberapa bidang sebelumnya, saya tertarik untuk mendapatkan posisi UI, Front-end, IT Support, tetapi tidak terbatas pada posisi itu saja, karena pada dasarnya saya orang yang ingin tahu dan bersedia meluangkan banyak waktu untuk mempelajari sesuatu yang baru.

Dan terakhir, saya sangat percaya bahwa komunikasi yang baik adalah kunci kesuksesan dalam setiap aspek kehidupan.

PENGALAMAN KERJA

Pengawas Pekerja Lapangan, PT. Gitalaras

Maret 2023 – Maret 2024

- Mengawasi berjalan nya proyek pembangunan
- Menyediakan peralatan penunjang proyek
- Membantu pekerja dalam berjalan nya proyek

Front end developer, Universitas Bina Nusantara

Februari 2022 – Februari 2023

- Bekerja pada proyek Beelingua, sebuah aplikasi pembelajaran bahasa
- Mengembangkan halaman front-end
- Membantu dalam pemeliharaan Beelingua dan permintaan perubahan

Owner UMKM Custom Livery, Yamaap Design

Januari 2019 – Sekarang

- Membuat Custom decal untuk kendaraan dari proses design sampai pengiriman atau pengaplikasian

Admin Staff, PT. Buana Sukses Pratama

Maret 2016 – Mei 2016

- Menginput data penjualan handphone dalam sebulan
- Membuat faktur pengiriman barang

Product Content, GAOTek Inc.

Agustus 2024 – Sekarang

- Membuat artikel mengenai produk produk GAOTek sesuai dengan standar yang di inginkan perusahaan
- Briefing dengan supervisor mengenai hasil kerja dalam sehari

Freelance Teknisi Hardware

2019 - Sekarang

- Memperbaiki perangkat keras mulai dari console playstation, nintendo sampai pc & laptop

Freelance Teknisi Jaringan PT. Eradi Tekhnologi Digital

Februari 2024 - Sekarang

- Problem Solving setiap permasalahan jaringan retail Alfamart dan Indomaret

PENDIDIKAN

S1 Teknik Informatika, Universitas Bina Nusantara

Agustus 2018 – November 2023

- IPK: 2,50

SMK TKJ, SEKOLAH INSAN CITA

September 2015 – Juli 2018

- Nilai Akhir: 70,45

PENGALAMAN ORGANISASI

Facility Manager, Nippon Club Bina Nusantara

November 2018 – Agustus 2020

- Mengurus dan merawat Sekretariat Nippon Club
- Membuat jadwal jaga sekretariat
- Memfasilitasi kegiatan yang diadakan di sekretariat
- Mengurus peralatan dan perlengkapan sekretariat
- Membersihkan lingkungan di dalam dan disekitar sekretariat

Event Volunteer, Nippon Club Bina Nusantara

November 2018 – Agustus 2020

- Membantu pengurus Nippon Club di event sebagai panitia
- Membantu menjual merchandise Nippon Club saat event bazar

PENGHARGAAN

• JLPT N5

2022

Lulus Ujian JLPT N5 dengan Score 107/180

KETERAMPILAN

Soft skill:

- Kemampuan berorganisasi
- Komunikasi
- Kemampuan belajar
- Kemampuan analisis
- Adaptif

Hard skill**Technical skills**

- Elektronika
- Instalasi jaringan LAN & Wifi
- Instalasi CCTV

Software Skills

- MS Office (Word, Excel & Power Point)
- Arduino
- Figma
- Adobe Animate
- Unity
- Axure RP
- Corel Draw
- C
- Linux Debian
- PHP
- HTML,CSS,JS
- Laravel
- Flutter

Portofolio

Personal Website
rizkipratama.vecel.app

Muhammad Rizki Pratama

Muhammad Keenan Ario
Bina Nusantara University

David Leon
Bina Nusantara University

Muhammad Rizki Pratama
Bina Nusantara University

Gentrya Wirya Pamungkas
Bina Nusantara University

DOI: <https://doi.org/10.21512/emacsjournal.v4i3.8787>

Keywords: Internet of Things, Chat Bot, Smart Home System, Mobile Application

The screenshot shows the cover page of the EMACS journal, Volume 4, Issue 3, September 2022. The cover features a blue background with mathematical equations and the journal's name.

Membuat Jurnal Internasional dengan Judul
“Designing IoT-Based Smarthome System With Chatbot”

The collage includes five images of electronic hardware: a disassembled PS4 console, a handheld game console like a PSP, a laptop motherboard, a GPU heatsink, and a smartphone.

The right side of the collage displays a 3x2 grid of smartphone screens showing a mobile application interface for a restaurant called "FOZZA HUT".

- Row 1:** Home screen with login for SUZUKA NAKAMOTO, menu options (Home, Menu, Paket Hemat, About), and a promotional banner for "PIZZA HOT".
- Row 2:** Category screens for "Pizza" and "Appetizer", each showing a list of items with prices.
- Row 3:** Category screens for "Chicken Wings", "Choco Puff", "Nachos Cheese", "Potato Wedges", and "Risol Rolls", each showing a list of items with prices.

Bottom right screen: Profile screen for SUZUKA NAKAMOTO, born 20 Dec 1997, address Hiroshima Street No. 20, version 1.0.

Membuat Design Interface Aplikasi Restoran

Service Console game Playstation,
Nintendo, laptop dan smartphone

Portofolio

Personal Website
Rizkipratama.vercel.app

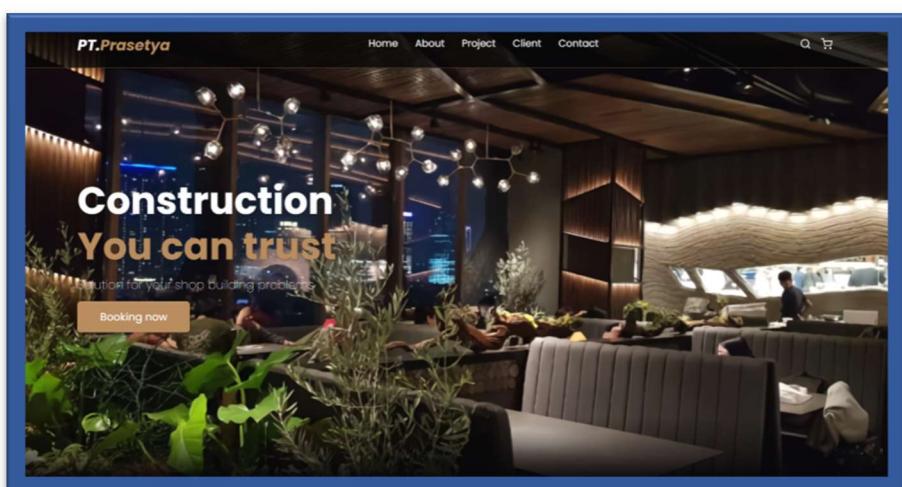
Muhammad Rizki Pratama



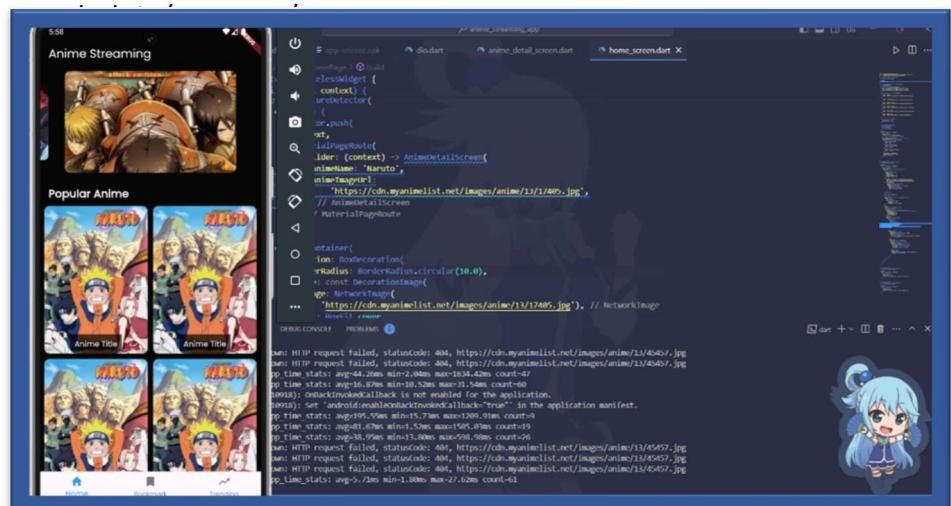
Instalasi Wifi, LAN & CCTV untuk ruko dan toko



Membuat Asset Multimedia di game Traffic Racer



Membuat website Company Profile dengan framework Laravel.
Link : <https://prasetya-construction.vercel.app/#project>



Membuat aplikasi layanan streaming anime dengan flutter



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
REPUBLIK INDONESIA

I J A Z A H
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
PROGRAM 3 TAHUN

TAHUN PELAJARAN 2017/2018

Program Studi Keahlian : *Teknik Komputer dan Informatika*
Kompetensi Keahlian : *Teknik Komputer dan Jaringan*

Yang bertanda tangan di bawah ini, Kepala Sekolah Menengah Kejuruan

Insan Cita

Nomor Pokok Sekolah Nasional : *20177897*

Kabupaten/Kota *Administrasi Jakarta Barat*

Provinsi *DKI Jakarta* menerangkan bahwa:

MUHAMMAD RIZKI PRATAMA

Jakarta, 11 Juni 2000

Suwarno

0098

0005802312

4-18-01-03-151-015-2

SMK Insan Cita

SMK Insan Cita

LULUS

dari sekolah menengah kejuruan setelah memenuhi seluruh kriteria sesuai dengan peraturan perundang-undangan.



Jakarta 03 Mei 2018

Kepala Sekolah,

SMK INSAN CITA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
JAKARTA BARAT
JAKARTA

DN-Mk/06 0019916

Hj. Ida Farida, SE

English Proficiency Institutional Test (EPIT)

English proficiency institutional test

Exam details

Student	MUHAMMAD RIZKI PRATAMA
Exam date	19 Sep 23
Institution name	Bina Nusantara Learning Center



Exam results

Total score (pt)	Skill level (CEFR)
377	Basic User (A2)

317-670

Listening Comprehension 41pt (33-68), CEFR: A2

Description

When you listen to a short dialogue about an everyday subject, you can:

- understand the main idea
 - understand the basic vocabulary
 - understand details that are said clearly, repeated or marked by the speaker as important
 - understand what the speaker is referring to when a pronoun or possessive adjective is used, e.g., 'it', 'they', 'yours'
-

Structure and Written Expression 36pt (33-68), CEFR: A2

Description

You can usually:

- use and understand the most often used tenses of common verbs
 - use a singular or plural noun correctly as the subject of a sentence in very simple sentences
 - use linking verbs, especially ‘be’, to connect subjects with nouns or adjectives
 - recognize that some common verbs require nouns as objects
 - use simple comparatives and superlatives correctly
 - join clauses with common conjunctions such as ‘and’, ‘but’, ‘because’
-

Reading Comprehension

36pt (29-67), CEFR: A2

Description

You can usually:

- understand the general idea of sentences that use simple, everyday vocabulary
 - understand the main idea of a text when the important vocabulary is repeated in many sentences
 - understand the meaning of common pronouns, e.g., ‘it’, ‘they’
 - find particular information in a text when it is pointed to directly, e.g., ‘in line X’, ‘in paragraph Y’
-

This report card does not replace the official TOEFL ITP® by ETS. Learn more about TOEFL ITP® at: https://www.ets.org/toefl_itp

DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP

Kementerian Komunikasi dan Informatika

Nama Lengkap

Nomor Pendaftaran

Muhammad Rizki Pratama

153352736101-137



No Identitas(KTP)

: 3173061106001001

Tempat, Tanggal Lahir

: Jakarta, 11 – June - 2000

Email

: muhammad.pratama032@binus.ac.id

Nomor Telepon

: 6289507140182

Informasi Pelatihan

Penyelenggara

: Pusat Pengembangan Profesi dan Sertifikasi

Akademi

: Talent Scouting Academy

Tema

: Become an AWS Elite Cloud Engineer

Pelatihan

: Become an AWS Elite Cloud Engineer

Tanggal Pelatihan

: Senin, 8 Agustus 2022 – Jumat, 30 September 2022

Kontak Darurat

Nama : Shalshabila Adinda Pratama

Nomor Telepon : 087828684491

Hubungan : Adik

Tanggal Registrasi : Rabu, 20 Juli 2022 – Minggu, 31 Juli 2022

Tanggal Unduh : Sabtu, 30 Juli 2022 12:11:35



SURAT REKOMENDASI MAHASISWA

No: 236/Dean.SCS/VII/2022

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Fredy Purnomo, S.Kom, M.Kom
Jabatan : Dean of School of Computer Science
NIP : 0210239691
E-mail : fpurnomo@binus.edu
No Telp : (021) 5345830 ext. 1356

Menyetujui Nama mahasiswa berikut:

People	Nama	: Muhammad Rizki Pratama
Innovation	NIM	: 2201781161
Excellence	Program Studi/ Jurusan	: Computer Science
	Fakultas	: School of Computer Science
	Semester	: 8
	IPK	: 2.20
	Jumlah SKS yang sudah ditempuh dan lulus	: 83

Untuk menjadi peserta Program Talent Scouting Academy – Digital Talent Scholarship Academy – Kementerian Komunikasi dan Informatika – Bina Nusantara University Tahun 2022 dengan ketentuan:

1. Mahasiswa berkomitmen dalam mengikuti Program Talent Scouting Academy Tahun 2022 secara penuh dan bertanggung jawab;



GREATER JAKARTA • BANDUNG • MALANG



www.binus.ac.id

Selain hal tersebut di atas, sebagai bentuk dukungan dan fasilitasi bagi mahasiswa, kami menyatakan kesediaan untuk:

1. Memberikan dukungan sepenuhnya serta bertanggung jawab bilamana terjadi sesuatu hal selama mengikuti Program Talent Scouting Academy Tahun 2022 sejak awal sampai akhir program.
2. Mendukung proses belajar mahasiswa melalui Program Talent Scouting Academy Tahun 2022.
3. Memberikan pengakuan dan konversi SKS atau hal-hal yang sudah menjadi kesepakatan antara prodi asal mahasiswa.

Demikian surat rekomendasi ini kami sampaikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

People
Innovation
Excellence

Jakarta 28 Juli 2022



BINUS
UNIVERSITY

Dr. Fredy Purnomo, S.Kom, M.Kom
Dean of School of Computer Science
Universitas Bina Nusantara



GREATER JAKARTA • BANDUNG • MALANG



www.binus.ac.id

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

SURAT KETERANGAN LULUS

No : 229/SCS – CSCI/JKT/VI/2023

Ketua Program Ilmu Komputer Universitas Bina Nusantara dengan ini menerangkan

Nama : Muhammad Rizki Pratama
Nomor Induk Mahasiswa : 2201781161
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang : Strata 1 (S1)

Telah dinyatakan LULUS berdasarkan keputusan rapat Yudisium pada,

Semester : Genap
Tahun Akademik : 2022/2023
Tanggal Lulus : 15 September 2023
Tanggal Yudisium : 30 November 2023
Nilai : B-
IPK/SKS : 2.50/146

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagai pengganti ijazah asli yang sedang dalam proses penyelesaian. Surat ini berlaku sampai dengan tanggal diterimanya ijazah asli.

Jakarta, 05 Oktober 2023

Dekan,



IRENE ANINDAPUTRI

Irene Anindaputri Iswanto, S.Kom., M.Sc.Eng.

PERSONAL INFORMATION

Name
MUHAMMAD RIZKI PRATAMA

Email
muhammad.pratama032@binus.ac.id

Date of Birth
11 June 2000

Phone
+6289507140182

Gender
M

Address
RAWA LELE

SOCIAL NETWORK

Portofolio Link
[Portfolio Link](#)

Facebook
[Facebook](#)

Linkedin
[Linkedin](#)

Line
[Line](#)

Student Resume

STUDENT GPA

Semester	GPA
1	2.50
2	2.50
3	2.50
4	2.50
5	2.50
6	2.50
7	2.50
8	2.50

STUDENT SKILL

Type	Name	Skill Level
Organizational Skills	Mampu beradaptasi dalam tim	7
Technical Skills	Mengerti masalah hardware	7

Subject Grade

COURSE NAME	GRADE
Indonesian	B-
Character Building: Pancasila	A-
Character Building: Kewarganegaraan	B-
Entrepreneurship I	A
Character Building: Agama	A-
Entrepreneurship II	B
Algorithm and Programming	C
Discrete Mathematics	C

COURSE NAME	GRADE
Linear Algebra	B-
Program Design Methods	A-
Calculus	C
Data Structures	C
Algorithm Design and Analysis	B-
Artificial Intelligence	B
Computer Networks	B-
English Savvy	B
Database Systems	D

COURSE NAME	GRADE
Human and Computer Interaction	B
Compilation Techniques	B
Operating Systems	D
Object Oriented Programming	D
Multimedia Systems	D
Programming Language Concepts	B+
Research Topics in Computer Science	B+
Web Programming	B+
Embedded Systems	B

COURSE NAME	GRADE
Multimedia Programming Foundation	C
User Experience	C
Information Visualization	A-
Game Design Programming	D
Computer Graphics	D
Software Engineering	B-
English in Focus	B-