

# Muhammad Rizki Pratama

rizkipratama.vercel.app/ | +6289507140182 | Rawa lele, Kalideres, Jakarta Barat, Jakarta, Indonesia

## TENTANG SAYA

---

Saya lulusan baru dari Universitas BINUS, jurusan Ilmu Komputer.

Saya memiliki pengalaman langsung, pernah bekerja sebagai intern.

Saya pernah terlibat dalam pengembangan Front-End. Setelah bekerja di beberapa bidang sebelumnya, saya tertarik untuk mendapatkan posisi UI, Front-end, IT Support, tetapi tidak terbatas pada posisi itu saja, karena pada dasarnya saya orang yang ingin tahu dan bersedia meluangkan banyak waktu untuk mempelajari sesuatu yang baru.

Dan terakhir, saya sangat percaya bahwa komunikasi yang baik adalah kunci kesuksesan dalam setiap aspek kehidupan.

## PENGALAMAN KERJA

---

### Pengawas Pekerja Lapangan, PT. Gitalaras

Maret 2023 – Maret 2024

- Mengawasi berjalan nya proyek pembangunan
- Menyediakan peralatan penunjang proyek
- Membantu pekerja dalam berjalan nya proyek

### Front end developer, Universitas Bina Nusantara

Februari 2022 – Februari 2023

- Bekerja pada proyek Beelingua, sebuah aplikasi pembelajaran bahasa
- Mengembangkan halaman front-end
- Membantu dalam pemeliharaan Beelingua dan permintaan perubahan

### Admin Staff, PT. Buana Sukses Pratama

Maret 2016 – Mei 2016

- Menginput data penjualan handphone dalam sebulan
- Membuat faktur pengiriman barang

### Product Content, GAOTek Inc.

Agustus 2024 – Agustus 2025

- Membuat artikel mengenai produk produk GAOTek sesuai dengan standar yang di inginkan perusahaan
- Briefing dengan supervisor mengenai hasil kerja dalam sehari

### Freelance Teknisi Jaringan PT. Eradi Tekhnologi Digital

Februari 2024 - Sekarang

- Problem Solving setiap permasalahan jaringan retail Alfamart dan Indomaret

## PENDIDIKAN

---

### S1 Teknik Informatika, Universitas Bina Nusantara

Agustus 2019 – Agustus 2025

- IPK: 2,70

### SMK TKJ, SEKOLAH INSAN CITA

September 2015 – Juli 2018

- Nilai Akhir: 70,45

## PENGALAMAN ORGANISASI

---

### Facility Manager, Nippon Club Bina Nusantara

November 2019 – Agustus 2021

- Mengurus dan merawat Sekretariat Nippon Club
- Membuat jadwal jaga sekretariat
- Memfasilitasi kegiatan yang diadakan di sekretariat
- Mengurus peralatan dan perlengkapan sekretariat
- Membersihkan lingkungan di dalam dan disekitar sekretariat

**Event Volunteer, Nippon Club Bina Nusantara**

November 2019 – Agustus 2021

- Membantu pengurus Nippon Club di event sebagai panitia
- Membantu menjual merchandise Nippon Club saat event bazar

**PENGHARGAAN**

---

**• JLPT N5**

2022

Lulus Ujian JLPT N5 dengan Score 107/180

**KETERAMPILAN**

---

**Soft skill:**

- Kemampuan berorganisasi
- Komunikasi
- Kemampuan belajar
- Kemampuan analisis
- Adaptif

**Hard skill****Technical skills**

- Elektronika
- Instalasi jaringan LAN & Wifi
- Instalasi CCTV

**Software Skills**

- MS Office (Word, Excel & Power Point)
- Arduino
- Figma
- Adobe Animate
- Unity
- Axure RP
- Corel Draw
- C
- Linux Debian
- PHP
- HTML,CSS,JS
- Laravel
- Flutter

# Portofolio

Personal Website  
rizkipratama.vecel.app

## Muhammad Rizki Pratama

**Muhammad Keenan Ario**  
Bina Nusantara University

**David Leon**  
Bina Nusantara University

**Muhammad Rizki Pratama**  
Bina Nusantara University

**Gentrya Wirya Pamungkas**  
Bina Nusantara University

DOI: <https://doi.org/10.21512/emacsjournal.v4i3.8787>

Keywords: Internet of Things, Chat Bot, Smart Home System, Mobile Application

The screenshot shows the cover page of the EMACS journal, Volume 4, Issue 3, September 2022. It features a blue background with mathematical equations and the journal's logo.

Membuat Jurnal Internasional dengan Judul  
“Designing IoT-Based Smarthome System With Chatbot”

The collage includes five images of electronic hardware: a disassembled PS4 console, a handheld gaming device like a PSP, a laptop motherboard, a metal heat sink, and a smartphone displaying the FOZZA HUT mobile application interface.

The FOZZA HUT app interface includes:

- Home screen: FOZZA HUT logo, SUZUKA NAKAMOTO profile, and a search bar.
- Menu screen: Pizza and Appetizer categories.
- Category screens: Beef Lovers, Blackpepper Beef, Cheese Chicken, Frankfurter BBQ, Splitza Veggie.
- Food item lists: Chicken Wings (\$5.00), Choco Puff (\$5.00), Nachos Cheese (\$7.00), Potato Wedges (\$7.00), Risol Rolls (\$8.00).
- Order summary screen: 2x1 PIZZA.
- Profile screen: SUZUKA NAKAMOTO (Hiroshima 20 Des 1997, +60172440453, Hiroshima Street No. 20).

Membuat Design Interface Aplikasi Restoran

Service Console game Playstation,  
Nintendo, laptop dan smartphone

# Portofolio

Personal Website  
Rizkipratama.vercel.app

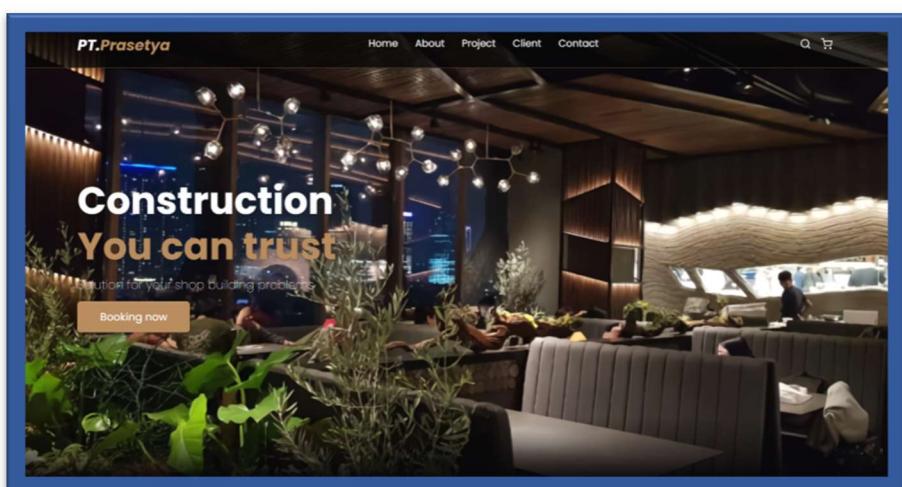
## Muhammad Rizki Pratama



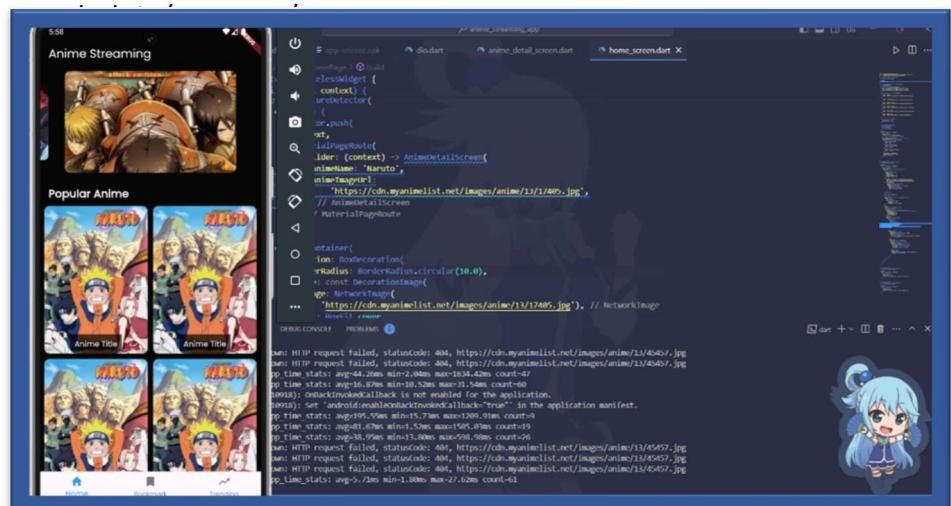
Instalasi Wifi, LAN & CCTV untuk ruko dan toko



Membuat Asset Multimedia di game Traffic Racer



Membuat website Company Profile dengan framework Laravel.  
Link : <https://prasetya-construction.vercel.app/#project>



Membuat aplikasi layanan streaming anime dengan flutter



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
REPUBLIK INDONESIA

I J A Z A H  
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN  
PROGRAM 3 TAHUN

TAHUN PELAJARAN 2017/2018

Program Studi Keahlian : *Teknik Komputer dan Informatika*  
Kompetensi Keahlian : *Teknik Komputer dan Jaringan*

Yang bertanda tangan di bawah ini, Kepala Sekolah Menengah Kejuruan .....

*Insan Cita*

Nomor Pokok Sekolah Nasional : *20177897*

Kabupaten/Kota *Administrasi Jakarta Barat*

Provinsi *DKI Jakarta* menerangkan bahwa:

**MUHAMMAD RIZKI PRATAMA**

*Jakarta, 11 Juni 2000*

*Suwarno*

*0098*

*0005802312*

*4-18-01-03-151-015-2*

**SMK Insan Cita**

**SMK Insan Cita**

**LULUS**

dari sekolah menengah kejuruan setelah memenuhi seluruh kriteria sesuai dengan peraturan perundang-undangan.



*Jakarta*, 03 Mei 2018

Kepala Sekolah,

SMK INSAN CITA  
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN  
JAKARTA BARAT  
JAKARTA

DN-Mk/06 0019916

*Hj. Ida Farida, SE*

## English Proficiency Institutional Test (EPIT)

English proficiency institutional test

---

### Exam details

Student	MUHAMMAD RIZKI PRATAMA
Exam date	19 Sep 23
Institution name	Bina Nusantara Learning Center



### Exam results

Total score (pt)	Skill level (CEFR)
377	Basic User (A2)

317-670

---

Listening Comprehension      41pt (33-68), CEFR: A2

#### Description

When you listen to a short dialogue about an everyday subject, you can:

- understand the main idea
  - understand the basic vocabulary
  - understand details that are said clearly, repeated or marked by the speaker as important
  - understand what the speaker is referring to when a pronoun or possessive adjective is used, e.g., 'it', 'they', 'yours'
- 

Structure and Written Expression      36pt (33-68), CEFR: A2

#### Description

You can usually:

- use and understand the most often used tenses of common verbs
  - use a singular or plural noun correctly as the subject of a sentence in very simple sentences
  - use linking verbs, especially ‘be’, to connect subjects with nouns or adjectives
  - recognize that some common verbs require nouns as objects
  - use simple comparatives and superlatives correctly
  - join clauses with common conjunctions such as ‘and’, ‘but’, ‘because’
- 

Reading Comprehension

36pt (29-67), CEFR: A2

#### Description

You can usually:

- understand the general idea of sentences that use simple, everyday vocabulary
  - understand the main idea of a text when the important vocabulary is repeated in many sentences
  - understand the meaning of common pronouns, e.g., ‘it’, ‘they’
  - find particular information in a text when it is pointed to directly, e.g., ‘in line X’, ‘in paragraph Y’
- 

This report card does not replace the official TOEFL ITP® by ETS. Learn more about TOEFL ITP® at: [https://www.ets.org/toefl\\_itp](https://www.ets.org/toefl_itp)

# DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP

Kementerian Komunikasi dan Informatika

Nama Lengkap

Nomor Pendaftaran

Muhammad Rizki Pratama

**153352736101-137**



No Identitas(KTP)

: 3173061106001001

Tempat, Tanggal Lahir

: Jakarta, 11 – June - 2000

Email

: muhammad.pratama032@binus.ac.id

Nomor Telepon

: 6289507140182

## Informasi Pelatihan

Penyelenggara

: Pusat Pengembangan Profesi dan Sertifikasi

Akademi

: Talent Scouting Academy

Tema

: Become an AWS Elite Cloud Engineer

Pelatihan

: Become an AWS Elite Cloud Engineer

Tanggal Pelatihan

: Senin, 8 Agustus 2022 – Jumat, 30 September 2022

## Kontak Darurat

Nama : Shalshabila Adinda Pratama

Nomor Telepon : 087828684491

Hubungan : Adik

**Tanggal Registrasi :** Rabu, 20 Juli 2022 – Minggu, 31 Juli 2022

**Tanggal Unduh :** Sabtu, 30 Juli 2022 12:11:35



## SURAT REKOMENDASI MAHASISWA

No: 236/Dean.SCS/VII/2022

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Fredy Purnomo, S.Kom, M.Kom  
Jabatan : Dean of School of Computer Science  
NIP : 0210239691  
E-mail : fpurnomo@binus.edu  
No Telp : (021) 5345830 ext. 1356

Menyetujui Nama mahasiswa berikut:

People	Nama	: Muhammad Rizki Pratama
Innovation	NIM	: 2201781161
Excellence	Program Studi/ Jurusan	: Computer Science
	Fakultas	: School of Computer Science
	Semester	: 8
	IPK	: 2.20
	Jumlah SKS yang sudah ditempuh dan lulus	: 83

Untuk menjadi peserta Program Talent Scouting Academy – Digital Talent Scholarship Academy – Kementerian Komunikasi dan Informatika – Bina Nusantara University Tahun 2022 dengan ketentuan:

1. Mahasiswa berkomitmen dalam mengikuti Program Talent Scouting Academy Tahun 2022 secara penuh dan bertanggung jawab;



GREATER JAKARTA • BANDUNG • MALANG



[www.binus.ac.id](http://www.binus.ac.id)

Selain hal tersebut di atas, sebagai bentuk dukungan dan fasilitasi bagi mahasiswa, kami menyatakan kesediaan untuk:

1. Memberikan dukungan sepenuhnya serta bertanggung jawab bilamana terjadi sesuatu hal selama mengikuti Program Talent Scouting Academy Tahun 2022 sejak awal sampai akhir program.
2. Mendukung proses belajar mahasiswa melalui Program Talent Scouting Academy Tahun 2022.
3. Memberikan pengakuan dan konversi SKS atau hal-hal yang sudah menjadi kesepakatan antara prodi asal mahasiswa.

Demikian surat rekomendasi ini kami sampaikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

People  
Innovation  
Excellence

Jakarta 28 Juli 2022



**BINUS**  
UNIVERSITY

Dr. Fredy Purnomo, S.Kom, M.Kom  
Dean of School of Computer Science  
Universitas Bina Nusantara



**GREATER JAKARTA • BANDUNG • MALANG**



[www.binus.ac.id](http://www.binus.ac.id)

**UNIVERSITAS BINA NUSANTARA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**SURAT KETERANGAN LULUS**

**No : 229/SCS – CSCI/JKT/VI/2023**

Ketua Program Ilmu Komputer Universitas Bina Nusantara dengan ini menerangkan

Nama : Muhammad Rizki Pratama  
Nomor Induk Mahasiswa : 2201781161  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jenjang : Strata 1 (S1)

Telah dinyatakan LULUS berdasarkan keputusan rapat Yudisium pada,

Semester : Genap  
Tahun Akademik : 2022/2023  
Tanggal Lulus : 15 September 2023  
Tanggal Yudisium : 30 November 2023  
Nilai : B-  
IPK/SKS : 2.50/146

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagai pengganti ijazah asli yang sedang dalam proses penyelesaian. Surat ini berlaku sampai dengan tanggal diterimanya ijazah asli.

Jakarta, 05 Oktober 2023

Dekan,



IRENE ANINDAPUTRI

Irene Anindaputri Iswanto, S.Kom., M.Sc.Eng.

## **PERSONAL INFORMATION**

---

Name  
MUHAMMAD RIZKI PRATAMA

Email  
muhammad.pratama032@binus.ac.id

Date of Birth  
11 June 2000

Phone  
+6289507140182

Gender  
M

Address  
RAWA LELE

## **SOCIAL NETWORK**

---

Portofolio Link  
[Portfolio Link](#)

Facebook  
[Facebook](#)

Linkedin  
[Linkedin](#)

Line  
[Line](#)

# Student Resume

## STUDENT GPA

---

Semester	GPA
1	2.50
2	2.50
3	2.50
4	2.50
5	2.50
6	2.50
7	2.50
8	2.50

## STUDENT SKILL

---

Type	Name	Skill Level
Organizational Skills	Mampu beradaptasi dalam tim	7
Technical Skills	Mengerti masalah hardware	7

## **Subject Grade**

COURSE NAME	GRADE
Indonesian	B-
Character Building: Pancasila	A-
Character Building: Kewarganegaraan	B-
Entrepreneurship I	A
Character Building: Agama	A-
Entrepreneurship II	B
Algorithm and Programming	C
Discrete Mathematics	C

COURSE NAME	GRADE
Linear Algebra	B-
Program Design Methods	A-
Calculus	C
Data Structures	C
Algorithm Design and Analysis	B-
Artificial Intelligence	B
Computer Networks	B-
English Savvy	B
Database Systems	D

COURSE NAME	GRADE
Human and Computer Interaction	B
Compilation Techniques	B
Operating Systems	D
Object Oriented Programming	D
Multimedia Systems	D
Programming Language Concepts	B+
Research Topics in Computer Science	B+
Web Programming	B+
Embedded Systems	B

COURSE NAME	GRADE
Multimedia Programming Foundation	C
User Experience	C
Information Visualization	A-
Game Design Programming	D
Computer Graphics	D
Software Engineering	B-
English in Focus	B-