

DeepL Proに登録すると、より大きな 詳しくは、www.**DeepL.com/pro** を



キャリーチェーンに女王を乗 せる - No.27 -」。





旅程表

- 問題点と複雑さの概要
- ソリューションアプローチ
- ハードウェアのマッピングと最適化
- N=27の場合の継続的な計算



N -Queens Puzzle

• N×Nのチェスボードに*攻撃力のない*クイーンをN個配置する:







- 汎用的なソリューションテンプレート?
- →何(根本)解決?



モチベーション

N-Queens Puzzleの探検は:

- · an embarrassingly parallel,
- を容易に拡張することができます、
- 計算量に制限のある

ワークロード

として機能します:

- 窮屈なデザインに取り組むための訓練用オブジェクトです:
 - 効率的なコーディングとリソース利用を実現します、
 - ツーリングとパラメータ探索を行います。
- ツールやデバイスのベンチマークになります。

そして、そうです: *私たちはただできるのです*!



既知の溶液の数

Ν	ソリュー ション	N	ソリューション
1	1	14	365596
2	0	15	2279184
3	0	16	14772512
4	2	17	95815104
5	10	18	666090624
6	4	19	4968057848
7	40	20	39029188884
8	92	21	314666222712
9	352	22	2691008701644
10	724	23	24233937684440
11	2680	24	227514171973736
12	14200	25	2207893435808352
10	72742	26	22247600646264044

網羅的なバックトラックに よるso-lution探索は、階乗 時間O(N!)を必要とする。

N=20を超えると非常に難しい。

N = 25:

- フランスINRIAによる Javaグリッド計算。
- ランタイムです:

リアル >6ヶ月 シ ーケンシャル>53年



既知の溶液の数

N	ソリュー	N	ソリューション
	ション		
1	1	14	365596
2	0	15	2279184
3	0	16	14772512
4	2	17	95815104
5	10	18	666090624
6	4	19	4968057848
7	40	20	39029188884
8	92	21	314666222712
9	352	22	2691008701644
10	724	23	24233937684440
11	2680	24	227514171973736
12	14200	25	2207893435808352
_13	73712	_26	22317699616364044

網羅的なバックトラックを行うことで うことで 潤滑油の探索が必要 階乗時間 O(N!)。

N=20を超えると非常に難しい。

N = 26:

- 9ヶ月計算 をFPGAで完成させる 2009年7月11日
- 2009年8月30日、ロシアのMC#スーパーコンピューティングプロジェクトにより確認された結果。



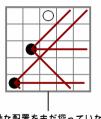
タックル N = 26

- 恥ずかしくなるほどの並列ワークロード:
 - 1. L≪N列の前置きをします。
 - 2 サブボードを**単独で**探索する。
 - 3. 小計を収集し、集計する。
- 分散コンピューティングに最適です:
 - インターネット(BOINC) → NQueens@Home
 - FPGAです! → クイーンズ@TUD
 - インテリジェントなFPGA実装により、世界規模の分散計算の威力に挑戦する。
 - 2008年11月7日にオーバーフローのバグを特定し、報告しました。
 - これにより、N=24の解に関する未解決の論争が解決されました。 自前で計算することなく



アルゴリズムの概要

排他的バックトラックによる解の探索。



有効な配置をまだ探っていな

いのでしょうか?

- はい
- 1. マークが探りを入れた。
- 2 *ブロックベクタを*更新する。
- 3. 次のコラムに進む/解決策をカウントする。

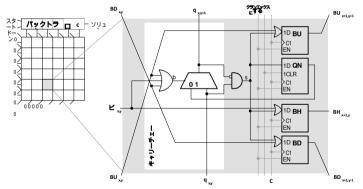
いいえ

- 1. マークがはっきりしている。
- 2 前のコラムに戻る/終了しました。

Blocking Vectors を計算することで、頻繁な制約の検証を回避することができます。



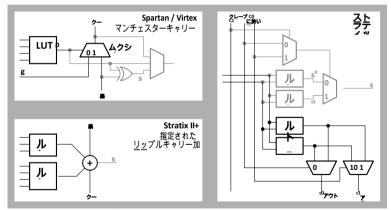
FPGAマッピング



キャリーチェーンを使用して、1つの列を1つの高速クロックサイクルで処理します。



キャリーチェーンストラクチャー



2進数のワード*加算を*高速化するためにキャリーチェインを実装しています。

TU Dresden キャリーチェーンに女王を乗せる- No.27 -。

21枚中9枚目

加算による汎用キャリーチェーンマッピング

1. 派生キャリー/トークン伝搬

ケース	サイ	商品説明
	プラ	
	ス1	
k, : キル	0	鐚一文
p,: 伝播(で	$C_{\tilde{I}}$	パス・ア・キャリー:ノー・クイーンのままブロ
んぱ)する		ックされる。
g,:ジェネレ	1	常にキャリー:現在のクイーン配置を保持
ート		

2 加算の決定

$$a_i = g_i + p_i b_i$$

= a_i

3. **Sum** *s* <= *a* + *b* **からトークンを推論する。** 入ってくるキャリー/トークンの使用に依存する方程式で:

$$c_i = s_i \oplus p_i$$

ザイリンクス社製デバイスへのマッピングは、最適化された実装を使用しています。

TU Dresden

キャリーチェーンに女王を乗せる- No.27 -。

21枚中10枚目



プッシュ型パフォーマンス

小型化と高クロック化に向けた最適化:

- アクティブカラムを1つ維持する。
- シフトされたレジスタのプレーンアレイ内に配置された列を保持します。
- すべての行と対角線に、それぞれ配置と後退の設定と解除を行うグローバルブロックベクトルを使用します。

なお、これはソフトウェアではかなり高価なものです!

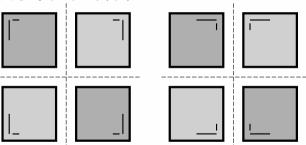
デザイン N = 27

列ベースの事前配置は、線対称性を利用して探索空間を半分にすることができる。



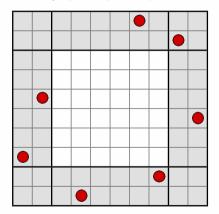
デザイン N = 27

列ベースのプリプレースメントでは、線の対称性を利用して検索スペースを半分に することができる。まだまだありますよ:



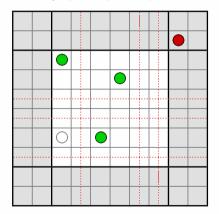


コロナプリプレイスメント



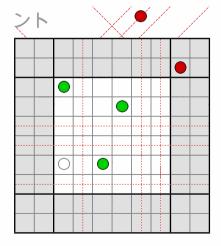


コロナプリプレイスメント





コロナプリプレイスメ



アドバンテージがあります:

検索スペースを8分の1に削減。

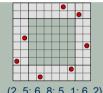
課題(解決済み)です:

- canonical representativeを定義する。
- の解を数える。 自己対称的なプリプレースメント を正しく行うことができます。

2.024.110.796コロナルプリプレースメントをN=27で実施しました。 1秒間に1つ解くと、64年分の計算時間が必要です。



プリプラです:キヤノンの代表







(2, 5; 6, 8; 5, 1; 6, 2) (4, 8; 3, 1; 7, 4; 3, 7)

(6, 2; 2, 5; 6, 8; 5, 1) (3, 1; 7, 4; 3, 7; 4, 8)





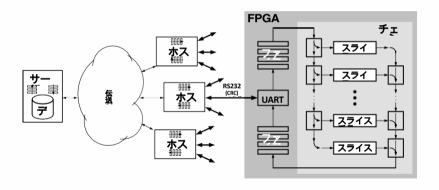




(7, 4; 3, 7; 4, 8; 3, 1) (5, 1; 6, 2; 2, 5; 6, 8) (3, 7; 4, 8; 3, 1; 7, 4) (6, 8; 5, 1; 6, 2; 2, 5) *形質の*辞書的順序で決定される最小値。



プロジェクトインフラ





スケーラビリティ

本質的に計算量に制限がある:サブ問題の解は21バイトでエンコードされるだけである。現在のピークは1秒間に25個の解、すなわち4.2kBit/sの正味ペイロードです。

プロトコルのオーバーヘッドを100%と仮定すると、サーバー側で成熟した 100MBit/sのインターフェースを使い切った場合、2.5時間で完全に終了することを 意味する。



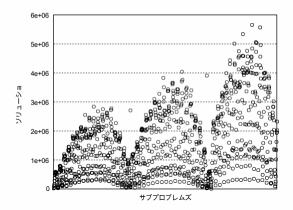
貢献するデバイス

ボード	デバイス	ソルバー	時計	エスイー
VC707	XC7VX485T-2	325	250.0 MHz	812
KC705	XC7K325T-2	241	290.4MHz	700
ML605	XC6VLX240T-1	125	200.0MHz	250
ディーイーフォ ー	EP4SGX230KF40C2	125	250.0 MHz	312
DNK7_F5_PCle	5×XC7K325T-1	5× 240	220.0MHz	2640

SE(Solver Equivalent): 100MHzで動作するソルバーユニット1台分



エマージェント・パターンズソリューションカウ ントス



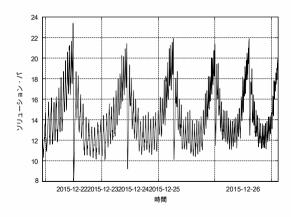
(*辞書的に並べられた*最初の1000個の部分問題) キャリーチェーンに女王を乗せる- No.27 -。

TU Dresden

21枚中18枚目



コンピュテーショナル・スナップショット





情勢

現在のところ・

- 中断のない動作において、1秒間に平均15回の解答を達成し
- 2,024,110,796個の部分問題のうち2.7%が解けた。

継続的な取り組み

- ローカルクロック資源(BUFR、BUFH)の利用を検討し、より高い性能を 引き出す。
- GPUへの移植は現在開発中です。



ありがとうございます!

実装はすべてオープンソースとして公開されています:
https://qithub.om/preusser/q27