




ProjExD / ex05 / README.md




suzukikoushi リードミー追加





1 contributor

 16 lines (16 sloc) | 603 Bytes

第5回

負けるなこうかとん

ゲーム概要

- 実行すると草原が表示され、こうかとんと爆弾(赤い球)が出る。
- こうかとんが爆弾に触れるとゲームオーバー

操作方法

- 矢印キーで移動 ### 追加機能

- Aキーで左方向にビーム(元気玉)発射
- Sキーで右方向にビーム(元気玉)発射

ToDo

- ビーム(元気玉)が爆弾に当たると爆弾が消える
- 押すボタンでビーム(元気玉)をビーム(気円斬)にする
- タイマー表示
- 爆弾を増やす
- ビームを2個以上出す