

**NOT CONFIDENTIAL**

**Battle Hanafuda**

**バトル花札**

**Copyright © 2025-2026, SUZUKI PLAN**

# ゲーム概要

- 伝統的な花札「こいこい」を、現代的な対戦ゲームとして再構築
- 短時間・高密度な駆け引きが楽しめるスピーディーなPvPバトル
- ルールを知らなくても直感的にプレイ可能、しかし極めるほどに深い判断性
- 「こいこいするか、上がるか」—— 一瞬の判断が勝敗を分ける**競技性**



# オンライン対戦対応

花札「こいこい」の最大の魅力である、読み合いと駆け引きを最大化するため、オンライン対人戦(PvP)に対応



- 無料デモ版は CPU 戦のみ ( Steam Next Fest 2026 Feb 終了までの期間限定でオンライン対戦を無料解放 )
- Early Access版(有料)ではオンライン対戦は常時解放

# なぜ、今花札なのか

- **戦略性**: ポーカー < こいこい < 麻雀
  - ツモの概念 があり、麻雀的な読み合い がある
  - 麻雀よりも 役が簡単に完成 し、試合展開が速い
  - 「こいこい」により、麻雀にはない **独自の強いギャンブル性** が生まれる
- **1ラウンドが約1分**で決着
  - 短時間 でも 濃密な読み合い が成立する
  - 現代のテンポ感 / オンライン対戦 に適合した対戦設計
- 手軽さ: 麻雀 (4人) < こいこい (2人) = ポーカー (2人)
- 今なら、Steam を通じて **世界に「Hanafuda」を発信** できる

# 美しいカードトランジション

- 花札は48枚**全ての構図が異なる**、花鳥風月的な**美しい版画絵**
- **ビデオゲーム的なトランジション**を加えることで、

その動きがより美しくなり、対戦の**緊張感と没入感**を高める



# Early Access - ユーザーとの共創

- Battle Hanafuda は、Early Access を  
“未完成だから”ではなく、“**競技として磨き上げるため**”に選択
- 実際の対戦データと**ユーザーの声**をもとに、  
バランス・テンポ・演出を**継続的に改善**
- ユーザーと共に、  
現代的な「**花札の対戦文化**」を作り上げていく

# Resources

- Steam ストアページ
  - [https://store.steampowered.com/app/4162420/Battle\\_Hanafuda\\_Demo/](https://store.steampowered.com/app/4162420/Battle_Hanafuda_Demo/) (デモ版)
    - 2026年2月 リリース予定
  - [https://store.steampowered.com/app/4161340/Battle\\_Hanafuda/](https://store.steampowered.com/app/4161340/Battle_Hanafuda/) (製品版)
    - 2026年4月 Early Access リリース予定
    - 製品版の完成時期：未定
- ランディングページ
  - <https://www.suzukiplan.com/hanafuda/>
- プレスキット
  - **<Confidential Information>** (日本語)
  - **<Confidential Information>** (英語)
  - プレスキット内の情報は **<Confidential Information>** (日本時間)に解禁を予定しています