

LFS

Suzyanne de Oliveira Queiroz



Retomando

Capítulo 1 :

Descreve rapidamente como será o processo.

Capítulo 2 :

Descreve a criação de um sistema de arquivos nativo e partições do Linux.

Capítulo 3 :

Descreve os pacotes e patches que serão necessários para download e com armazená-los no novo sistema de arquivos.

• Capítulo 4:

Descreve como configurar um novo ambiente funcional, explicando vários enganos normais a serem evitados.



Capítulo 4

Preparando o sistema – Preparações Finais

Todos os programas que serão compilados na Parte 5 serão instalados no diretório \$LFS/tools. Isso é para mantê-los separados dos que forem compilados na parte 6, pois eles são apenas temporários e não farão parte do sistema. Isso facilita na hora de removê-los após o sistema estar pronto.



Primeiros passos

- Crie o diretório:
 - mkdir -v \$LFS/tools
- Criar um link simbólico para nosso sistema host :

In -sv \$LFS/tools /

Criar esse link vai permitir que tudo seja compilado sempre se referindo ao diretório /tools porém sendo feito no diretório /mnt/lfs/tools.

Adicionando o usuário



 Logado como root é fácil danificar o sistema.
 Então foi criado um usuário LFS para fazer o trabalho. Por padrão, vou usar o indicado pelo livro.

Criando o grupo:

groupadd Ifs

E o usuário:

useradd -s /bin/bash -g lfs -m -k /dev/null lfs

useradd -s /bin/bash -g lfs -m -k /dev/null lfs



- Explicando a linha de comando:
 - -s /bin/bash: Faz com que o "bash" seja o shell padrão do usuário
 - -g lfs: Adiciona o usuário ao grupo lfs
 - -m: Cria o diretório home do usuário
 - -k: Este parâmetro previne a cópia de um diretório esqueleto (/etc/skel) mudando a localização de entrada para um dispositivo nulo (/dev/null) lfs: O nome do usuário



Root e senha

 Para logar com o novo usuário (ao invés de somente trocar do root para ele), temos que criar uma senha:

passwd Ifs

 O lfs dono do diretório \$LFS/tools para garantir o acesso total à ele:

chown -v lfs \$LFS/tools

E fazer o mesmo para o \$LFS/sources:
 chown -v lfs \$LFS/sources

Configurando o ambiente do usuário LFS 🔯



 Criação de dois arquivos de inicialização para o bash :

```
cat > ~/.bash_profile << "EOF"
exec env -i HOME=$HOME TERM=$TERM PS1='\u:\w\$ ' /bin/bash
EOF
```

Isso substitui o shell que está executando por um novo, que contém apenas as variáveis definidas (HOME, TERM e PS1), garantindo que nenhuma variável indesejada (e potencialmente perigosa) do sistema host atrapalhe no ambiente de desenvolvimento.



- A instância de shell é uma instância sem login, então ela não lê o /etc/profile nem .bash_profile, mas lê o .bashrc.
- Criamos assim:

```
cat > ~/.bashrc << "EOF"
set +h
umask 022
LFS=/mnt/lfs
LC_ALL=POSIX
LFS_TGT=$(uname -m)-lfs-linux-gnu
PATH=/tools/bin:/bin:/usr/bin
export LFS LC_ALL LFS_TGT PATH
EOF
```



- A opção +h desabilita a função de hash do bash. Essa função é útil pois ela guarda em uma tabela os comandos executados, reduzindo o tempo de acesso ao PATH e também para encontrar os mesmos executáveis e não novos.
- Configurando a máscara de criação de arquivos para 022 garante que os novos arquivos e diretórios serão escritos (alterados) somente pelo seu criador, porém é de leitura e execução para todos.
- A variável LFS é setada para nosso ponto de montagem.
- A variável LC_ALL controla algumas configurações de alguns programas, relacionadas a localização (país), seguindo certas convenções. Definir essa variável para qualquer coisa diferente de "POSIX" ou "C" pode causar problemas.
- A variável LFS_TGT define uma descrição para a máquina quando estivermos montando nosso *cross compiler* (compilador) e o linker e quanto estivermos compilando nossas ferramentas temporárias.
- Colocando /tools/bin na frente do path fará com que todos os programas instalados na Parte 5 sejam encontrados primeiro imediatamente após sua instalação. Esta forma de Path juntamente com a desabilitação do hash limita os riscos de programas antigos serem usados pelo host quando os novos programas estiverem disponíveis.



Capítulo 5

 Primeira coisa antes de compilar os pacotes é estando no usuário LFS fazer o export LFS=/mnt/lfs



Pacotes

- Linux-3.13.3 API Headers
- Glibc-2.19
- Libstdc++-4.8.2
- Binutils-2.24 Pass 2
- GCC-4.8.2 Pass 2
- Tcl-8.6.1
- Expect-5.45
- Check-0.9.12
- Bash-4.2
- Bzip2-1.0.6
- Coreutils-8.22
- Diffutils-3.3
- Findutils-4.4.2
- Gawk-4.1.0
- Gettext-0.18.3.2
- Grep-2.16
- Gzip-1.6
- M4-1.4.17
- Make-4.0
- Patch-2.7.1
- Perl-5.18.2
- Util-linux-2.24.1
- Xz-5.0.5

DejaGNU-1.5.1

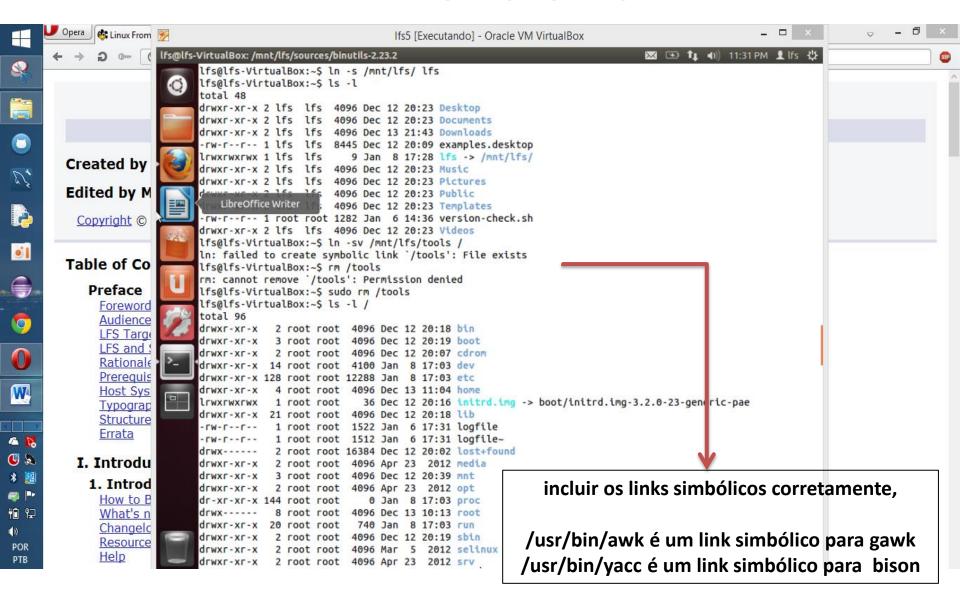
Ncurses-5.9

Sed-4.2.2

Texinfo-5.2

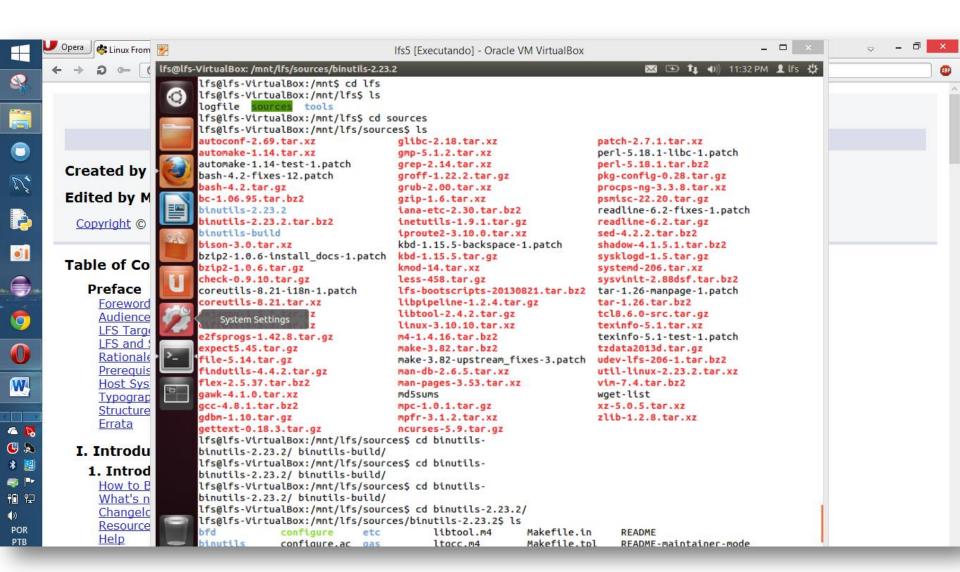


Primeiro erro



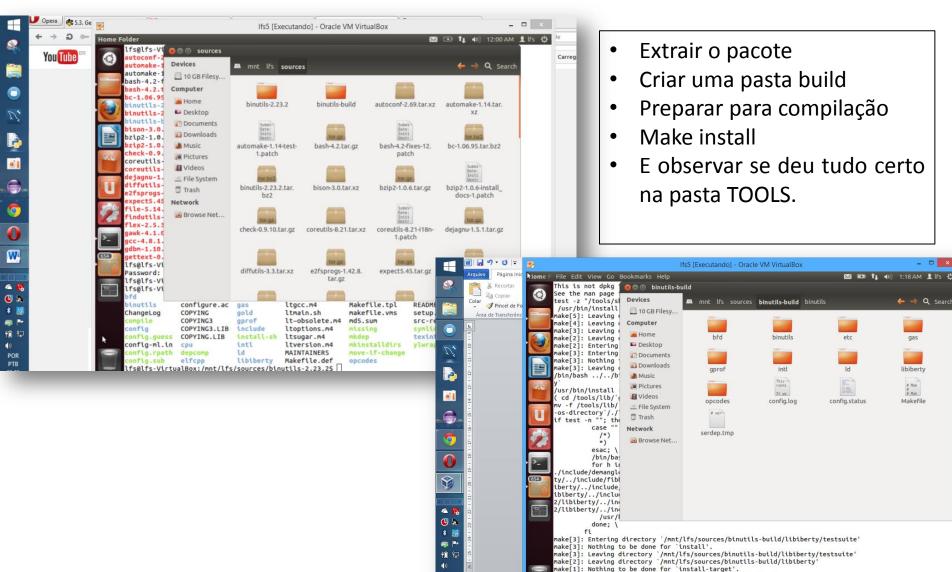


Pacotes





Binutils



POR

O que é o Make, makefile e Make install?



 Make é, de forma geral, um automatizador de tarefas: ele possibilita que você crie scripts para tarefas comuns e os nomeie. Assim, quando precisar executar dada tarefa, pode executar apenas make <nome_da_tarefa>. Essas tarefas ficam no arquivo Makefile.O comando make install executa a tarefa chamada install.



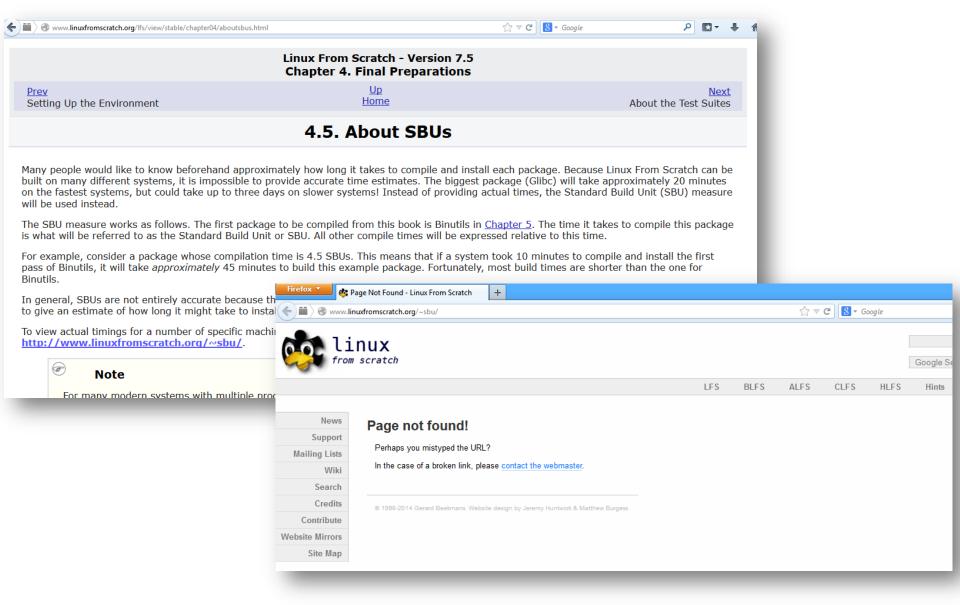
O que é o configure?

 O comando configure faz o trabalho inicial: configura paths, detecta o shell utilizado, verifica as dependências etc. Esse comando é um script gerado automaticamente e, após ser executado, gera o Makefile com as configurações específicas do seu sistema

SBU

- O LFS pode ser construído em vários sistemas diferentes, é impossível fazer uma previsão.
- Por exemplo, a compilação da biblioteca Glibc leva em torno de 20 minutos em sistemas rápidos, mas pode levar até 3 dias em sistemas lentos. Então o livre usa o SBU (Stardard Build Unit).
- O SBU funciona da seguinte forma: O primeiro pacote a ser compilado e instalado é o Binutils. O tempo que demorar para compilar e instalar esse pacote será usado como referência para o SBU. Os próximos tempos serão referenciados relativos a este tempo.
- Por exemplo. Se o Binutils levou 10 minutos para compilar e instalar e o SBU de outro pacote for de 5, então este pacote leva em torno de 50 minutos para ficar pronto.

http://www.linuxfromscratch.org/~sbu/



Finalizar

Capítulo 6

Onde o sistema completo será montado usando o programa chroot para entrar em um ambiente virtual, usando um shell em que o diretório root será setado à partição do LFS.

Capítulo 7

Que é configurar um bootscript