
Желаемая должность и зарплата

Программист .net

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы —14 лет 9 месяцев

Июнь 2023 —
настоящее время
11 месяцев

ООО «ДИЦ «МОСТ»

Full Stack разработчик

Запустил проект веб-приложения для компании с нуля. Отвечал за архитектуру, разработку веб приложения и экспертизу сканерного оборудования. Мои личные достижения:

- Разработал современную микросервисную архитектуру приложения.
- Back-end приложение на .net с REST API. Очередь RabbitMQ для взаимодействия между микросервисами и асинхронного, масштабируемого и оперативного процесса расчетов.

Postgree

DB с entity Framework Core и Mapster в качестве уровня инфраструктуры. Хранилище S3 как хранилище больших файлов. Nlog для логирования; AutoFixture с xUnit для unit тестирования; PdfSharp-Migradoc для отчетов в формате pdf.

- Front-end приложение на Angular JS. Angular materials как библиотека компонентов.
- DevOps с multistage инфраструктурой GitLab для front-end и back-end. Автоматическое развертывание CI/CD из кода в Git в Docker на сервере. Используются образы Docker микросервисов из реестра контейнеров Gitlab.
- Импортзамещение в аппаратной части сканера.

Февраль 2021 —
Май 2023
2 года 4 месяца

Aug.e

.net разработчик

Back-End разработка .NET Core. Использовал Azure с полным стек Microsoft. Создавал, обслуживал и изменял микросервисы с использованием асинхронного кода. Разрабатывал RestApi с

документацией Swagger.

Писал Unit тесты с помощью XUnit, NSubstitute, AutoFixture, FluentAssertions.

Работа с Azure DevOps, включая CI/CD, application availability, notifications.

Сентябрь 2019 —
Январь 2021
1 год 5 месяцев

Аутсорсинг

Full-stack Developer

Full-stack разработчик: C#, JavaScript, DevOps:

- поддержка и развитие проекта на .NET C# MVC.
- поддержка и развитие проекта на JavaScript.
- разворачивание и поддержка приложения на VDS.

Март 2019 —
Август 2019
6 месяцев

DAGames

Разработчик игр Unity 3d

- Разработчик Unity 3d C#;
- Разработка и выпуск игры на Google Play Market.

Август 2009 —
Февраль 2019
9 лет 7 месяцев

ООО Агро-Сервис

Исполнительный директор

2016 - 2019 Исполнительный директор

- общее руководство, финансы, операционная деятельность.

2013 - 2016 Отдел снабжения

планирование поставок, отгрузки и реализации продукции.

- внедрение и настройка EDI (EANCOM).

2009 - 2013 Системный администратор

- Обслуживание ИТ-инфраструктуры.

- установка, настройка и обслуживание компьютерного оборудования и программного обеспечения.

- разработка системы сбора данных для системы отопления, вентиляции и кондиционирования

(STM32F100, 1-проводная

датчики, MS SQL Express, C#).

Образование

Кандидат наук

2013

Волгоградский государственный технический университет, Волгоград

Факультет электроники и вычислительной техники (ФЭВТ), Системный анализ, управление и обработка информации

2009

Волгоградский государственный технический университет, Волгоград

Факультет электроники и вычислительной техники (ФЭВТ), Электронная и вычислительная техника, вычислительные системы и сети

2009

Волгоградский государственный технический университет, Волгоград

Мировая Экономика, Международный менеджмент

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — C1 — Продвинутый
Немецкий — A1 — Начальный

Навыки .NET Framework C# Английский язык REST .net AngularJS Entity Framework
PostgreSQL Linux Git RabbitMQ Unit Testing Docker ASP.NET Core SQL ASP.NET