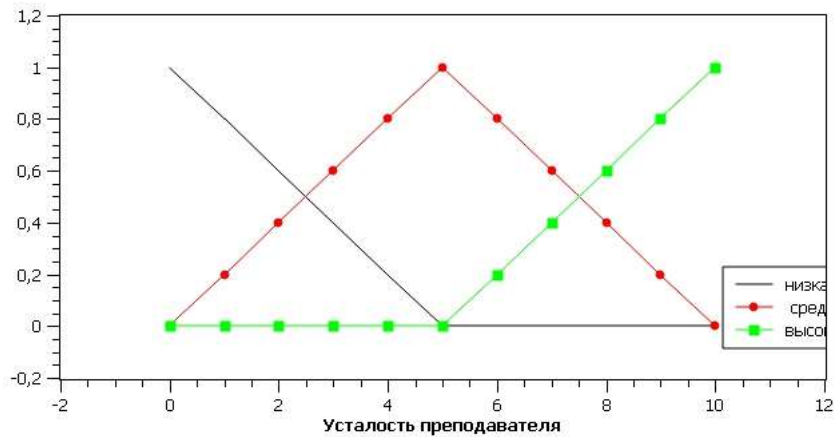


Курсовая работа по нечеткой логике

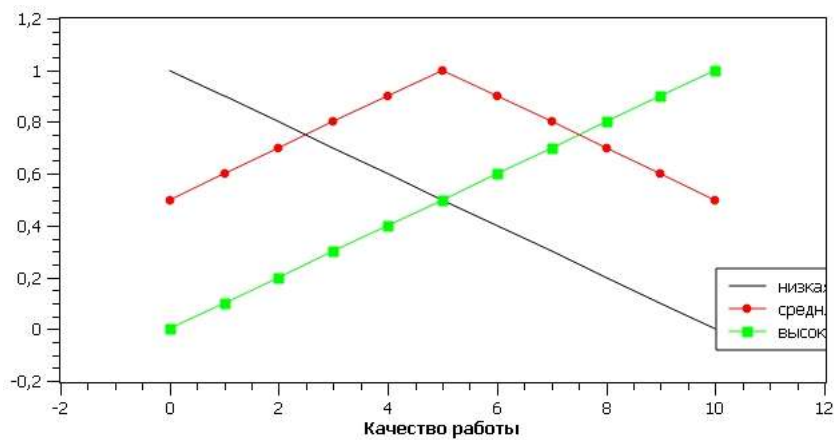
Модель, определяющая вероятность сдать лабораторную работы по программированию в зависимости от качества работы и усталости преподавателя.

Входные данные:

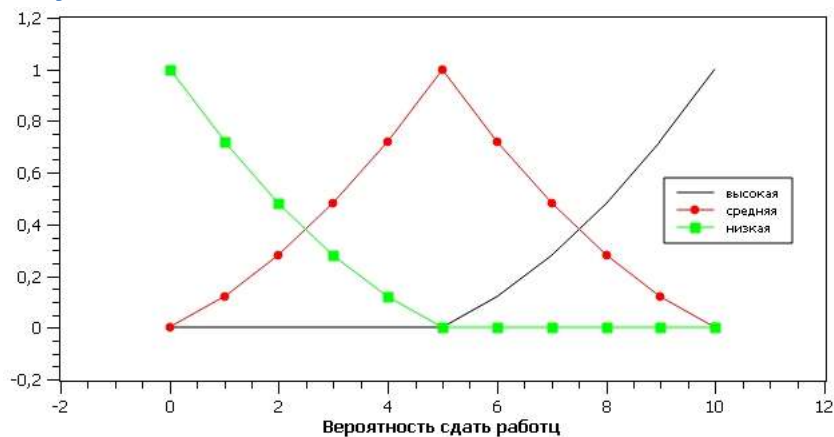
Усталость преподавателя:



Качество работы:



Результат:



Правила:

1. (усталость преподавателя == низкая) & (качество работы == низкое) => (вероятность сдать работу = низкая)
2. (усталость преподавателя == низкая) & (качество работы == среднее) => (вероятность сдать работу = низкая)
3. (усталость преподавателя == низкая) & (качество работы == высокое) => (вероятность сдать работу = низкая)
4. (усталость преподавателя == средняя) & (качество работы == низкое) => (вероятность сдать работу = низкое)
5. (усталость преподавателя == средняя) & (качество работы == среднее) => (вероятность сдать работу = средняя)
6. (усталость преподавателя == средняя) & (качество работы == высокое) => (вероятность сдать работу = высокая)
7. (усталость преподавателя == высокая) & (качество работы == низкое) => (вероятность сдать работу = низкая)
8. (усталость преподавателя == высокая) & (качество работы == среднее) => (вероятность сдать работу = низкая)
9. (усталость преподавателя == высокая) & (качество работы == высокое) => (вероятность сдать работу = низкая)

Вероятность сдать:

