



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Juegos de memoria

Práctica integradora

Objetivo

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

Microdesafíos - Mesa I-II-III

Para empezar a poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitaremos realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una PS4 con un disco de 256 GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.



Juego	Peso
Bound By Flame	5.200 MB
Diablo III	41 GB
DriveClub	28,86 GB
Flower	18.000 MB
Infamous: Second Son	0.023438 Terabytes
Killzone: Shadow Fall SP	38,5 GB
Knack	35,6 GB
MLB 14 The Show	37,5 GB
Resogun	460.800 KB
Trine 2: Complete Story	2.760 MB
The Last of Us	48,11 GB
Assassin's Creed IV: Black Flag	21,2 GB
Call of Duty: Ghosts	49 GB
Don't Starve	609 MB
Battlefield 4	41,85 GB



	Juego	Peso	Conversión a GB		Adicion peso Juegos
1	Resogun	460.800 KB	0.440	GB	0.440
2	Don't Starve	609 MB	0.595	GB	1.035
3	Trine 2: Complete Story	2.760 MB	2.7	GB	3.735
4	Bound By Flame	5.200 MB	5.08	GB	8.815
5	Flower	18.000 MB	17.58	GB	26.395
6	Assassin's Creed IV: Black Flag	21,2 GB	21.2	GB	47.595
7	Infamous: Second Son	0.023438 Terabytes	24	GB	71.596
8	DriveClub	28,86 GB	28.86	GB	100.456
9	Knack	35,6 GB	35.6	GB	136.056
10	MLB 14 The Show	37,5 GB	37.5	GB	173.556
11	Killzone: Shadow Fall SP	38,5 GB	38.5	GB	212.056
12	Diablo III	41 GB	41	GB	253.056
13	Battlefield 4	41,85 GB	41.85	GB	294.906
14	The Last of Us	48,11 GB	48.11	GB	343.016
15	Call of Duty: Ghosts	49 GB	49	GB	392.016