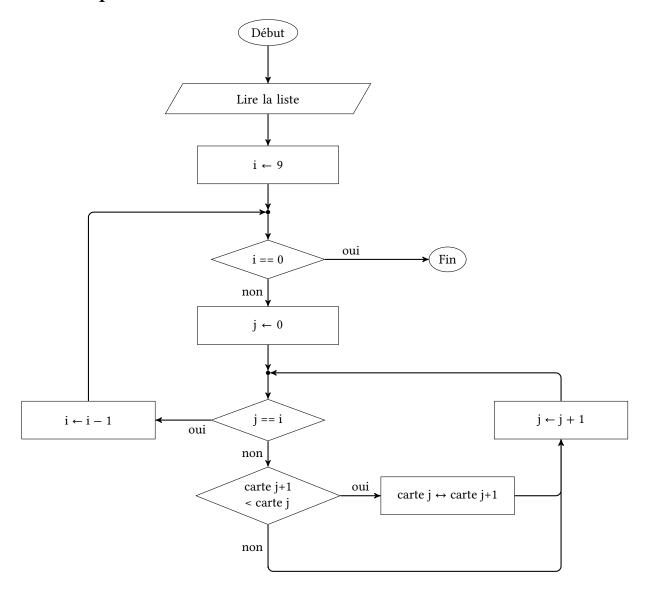
Exemples en TikZ

1 Exemple de flow chart



2 Exemple de flèches dans un texte

$$\begin{bmatrix}
(3x - 1)^2 \\
a - b)^2
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
9x^2 - 6x + 1 \\
d)$$

$$\begin{bmatrix}
(a - b)^2 \\
b
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
a^2 - 2ab + b^2
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
(b) \\
a = 3x
\end{bmatrix}$$

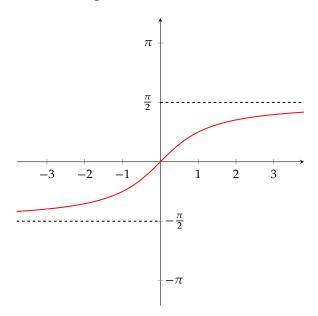
$$b = 1$$

$$(2x - 3)^{3} = 8x^{3} - 36x^{2} + 54x - 27$$

$$(a - b)^{3} = a^{3} - 3a^{2}b + 3ab^{2} - b^{3}$$

$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad$$

3 Configuration de axis



4 Scratch

```
dire Tu peux retirer 1, 2 ou 3 allumettes...) pendant 2 secondes

dire Celui qui prend la dernière allumette a gagné, pendant 2 secondes

répéter jusqu'à ce que allumettesRestantes < 1

demander Combien veux-tu en prendre : 1, 2 ou 3? et attendre

si 0 < réponse et réponse < 4 alors

mettre aEnlever à réponse

sinon

dire On avait dit un nombre entre 1 et 3 pendant 2 secondes

mettre aEnlever à nombre aléatoire entre 1 et 3

dire regrouper regrouper Ce sera et aEnlever et , pendant 2 secondes

envoyer à tous effacer et attendre

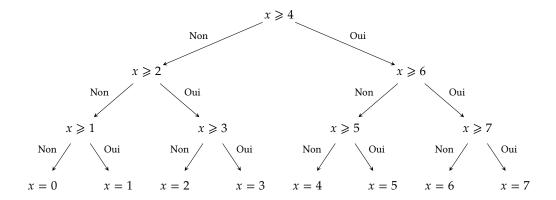
mettre aEnlever à 4 aEnlever

dire regrouper regrouper Moi, j'en prends et aEnlever et , pendant 2 secondes

envoyer à tous effacer et attendre

dire Tu peux retirer 1, 2 ou 3 allumettes... pendant 2 secondes
```

5 Arbre binaire



6 Jeu de cartes

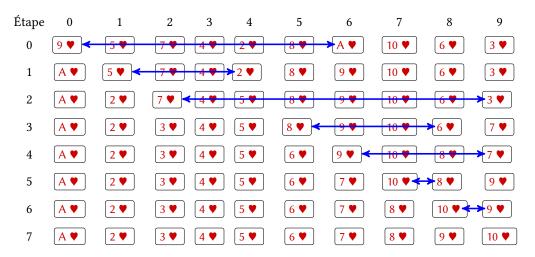


Fig. 1 : Exemple de tri par selection