Parte II: Analizador semántico

Objetivo:

Incorporar acciones semánticas en Bison para realizar comprobaciones semánticas.

Fecha límite entrega Parte II:

6/12/2020

Modo de entrega:

- Grupos de 3 alumnos
- A través de una tarea PoliformaT

Bison II: Atributos y acciones semánticas

Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguajes

Objetivos

- 1. Definir los tipos de los atributos
- 2. Asociar atributos sintetizados a los símbolos
- 3. Incorporar acciones semánticas.

1. Definir tipos de atributos

Se definen con %union

```
%union {
     tipoC<sub>1</sub> nombre_tipo<sub>1</sub>;
     tipoC<sub>2</sub> nombre_tipo<sub>2</sub>;
```

Ejemplo:

```
%union {
  int cent;
  char *ident;
```

¿ Y si un símbolo necesita más de un atributo?

Definir un tipo estructura con tantos campos como atributos necesite

2. Asociar tipos a símbolos

- Cada símbolo solo tiene un tipo de atributo
- Atributos de terminales:

```
%token <nombre_tipo> <símbolo terminal>
Devolver desde Flex en la variable yylval
```

Atributos de no-terminales:

```
%type <nombre_tipo> <símbolo no-terminal>
```

Ejemplo:

```
%token PARA_ PARC_ MAS_ MENOS_ POR_ DIV_
%token <cent> CTE
%type <cent> exp term fac
```

3. Acciones semánticas

- Sentencias C entre llaves
- Aparecen entre símbolos del lado derecho de regla
- \$n Atributo asociado al símbolo n-ésimo del lado derecho
- \$\$ en la última acción: Atributo del no-terminal del lado izquierdo
- Acción por defecto: {\$\$ = \$1;}

Ejemplo:

```
exp : exp MAS_ term { $$ = $1 + $3}
```

Acciones semánticas a mitad de regla

- La acción semántica cuenta como símbolo
- \$\$ a mitad de regla asigna valor a la propia acción semántica
- Tipo de la acción semántica indicado explícitamente al usarlo

Ejemplo:

```
f: exp { $<cent>$ = $1 ;}
    MAS_ term { $$ = $<cent>2 + $4 ;}
```

Ejemplo (1/2)

```
%{
#include <stdio.h>
#include "header.h"
%}
%union {
   int cent ; /* Para el terminal "cte" */
%token PARA_ PARC_ MAS_ MENOS_ POR_ DIV
%token <cent> CTE_
%type <cent> exp term fac
%%
```

Ejemplo (2/2)

```
expMat : exp { printf("\nValor = %d\n",$1); }
exp : exp MAS_ term { $$ = $1 + $3; }
   | exp MENOS_ term { $$ = $1 - $3; }
          { $$ = $1; }
    term
term : term POR_{-} fac { $$ = $1 * $3; }
    term DIV fac { $$ = $1 / $3; }
           \{ \$\$ = \$1; \}
    fac
fac : PARA_ exp PARC_ { $$ = $2;
    CTE \{ \$\$ = \$1; \}
%%
```

```
Desde Flex debe devolverse el valor semántico de la CTE_
{entero} {ECHO; yylval.cent= atoi(yytext); return(CTE_); } 9
```