```
> restart:
```

Aufgabe 5

Rekursive Programmierung

a) Definieren Sie eine Funktion A(n) zur Konstruktion quadratischer Matrizen der Dimension n mit der Eigenschaft: $A_{i,\ i}=i,\ i=1\dots n$ (Hauptdiagonalelemente), die untere und obere Nebendiagonale sei konstant 1 und der Rest der Matrix gleich 0.

Hinweis: Verwenden Sie das Kommando <u>Matrix</u> und erzeugen Sie die Matrixelemente mit Hilfe einer anonymen Funktion.

```
> A:=proc(n::nonnegint)
    description "Funktion fuer die Generierung einer nxn Matrix mit
1 auf der Hauptdiagonale, ansonsten 0":
    uses LinearAlgebra:
    Matrix(n, (i,j) -> if i=j then i elif i-1=j or j-1=i then 1
    else 0 end if):
    end proc;
A := proc(n::nonnegint)
(1)
```

description

"Funktion fuer die Generierung einer nxn Matrix mit 1 auf der Hauptdiagonale, ansonsten 0";

```
Matrix(n, (i, j) \rightarrow \mathbf{if} \ i = j \ \mathbf{then} \ i \ \mathbf{elif} \ i - 1 = j \ \mathbf{or} \ j - 1 = i \ \mathbf{then} \ 1 \ \mathbf{else} \ 0 \ \mathbf{end} \ \mathbf{if})
```

end proc

> matrix A := A(4);

$$matrix_A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$
 (2)

b) Die Laplace-Entwicklung (<u>Pierre-Simon Laplace</u>) der Determinante von A(n) bzgl. der letzten Reihe zeigt, dass det A(n) durch folgende Rekursion berechnet werden kann:

$$det A(n) = n \ det A(n-1) - det A(n-2)$$

Schreiben Sie mit Hilfe dieser Rekursion eine Prozedur zur Berechnung von det A(n).

```
> detA:=proc(n::nonnegint)
   description "Funktion fuer die rekursive Berechnung der
Determinante einer Matrix.":
```

```
if n < 2 then
    1
    else
        n*detA(n-1)-detA(n-2)
    end if:
end proc;

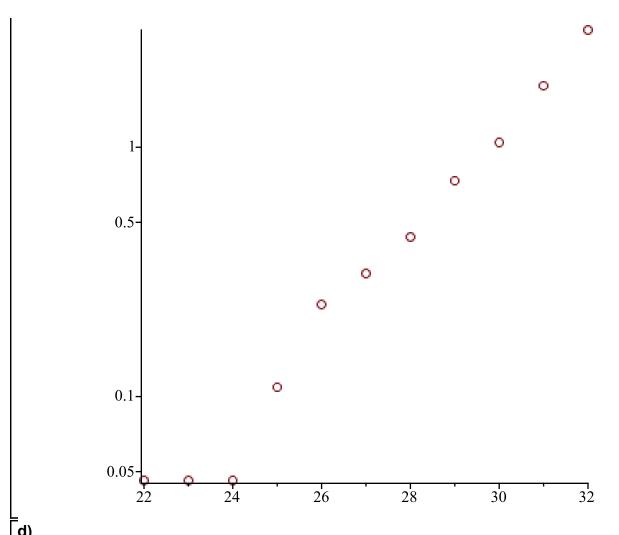
> detA(4);
detA := proc(n::nonnegint)
    description "Funktion fuer die rekursive Berechnung der Determinante einer Matrix.";
if n < 2 then 1 else n* detA(n - 1) - detA(n - 2) end if
end proc

7</pre>
(3)
```

c) Berechnen Sie die Determinanten det A(n), n=1...32, und messen Sie die benötigten CPU-Zeiten. Plotten Sie die Zeiten für i=22...32 in ein semi-logarithmisches Diagramm mit logarithmischer Skalierung in y-Richtung.

Hinweis: Nutzen Sie <u>time</u> für die Zeitmessung, <u>seq</u> für die Erzeugung der Liste mit den Zeitwerten und <u>logplot</u> aus dem Paket <u>plots</u> für die Darstellung der Datenpunkte (style=point).

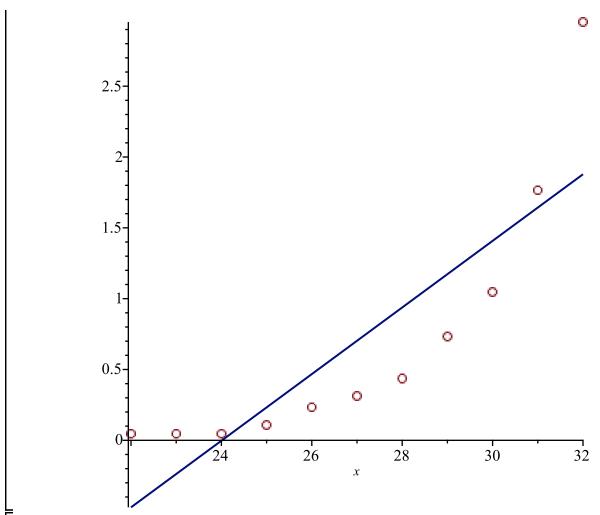
```
> times1 := seq([i,time(detA(i))], i=1..32):
    with(plots):
    log_plot_1 := logplot([times1[22..32]], style=point,symbol=
    circle,symbolsize=15);
```



i) Berechnen Sie mit der Funktion <u>LeastSquares</u> aus dem <u>CurveFitting</u>-Paket die Ausgleichsgerade für die logarithmierten Zeitwerte von n = 22..32 und plotten Sie die Datenpunkte und die Ausgleichsgerade in ein Schaubild.

Hinweis: Kapitel 1.8 des Skripts zeigt ein Beispiel zur Anwendung der Funktion Leastsquares.

```
> with(CurveFitting):
    g:=unapply(LeastSquares([times1[22..32]],x),x);
    p1:=plot([times1[22..32]], style=point,symbol=circle,symbolsize=
    15):
    p2:=plot(g(x),x=22..32):
    display(p1, p2);
        g := x ↦ -5.6458909090909352 + 0.2351272727272546·x
```



ii) Lösen Sie die Aufgabe i) mit der Maplet-Oberfläche <u>Interactive</u> aus dem Paket CurveFitting.

```
> with(CurveFitting):
   Interactive([times1[22..32]]);
```

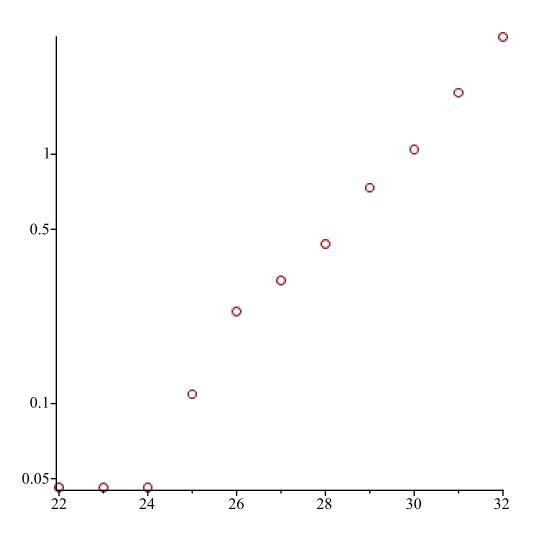
e) Bestimmen Sie mit Hilfe der Ausgleichsgeraden die CPU-Zeit, die Ihr Computer für die Berechnung von $\det A(100)$ benötigen würde.

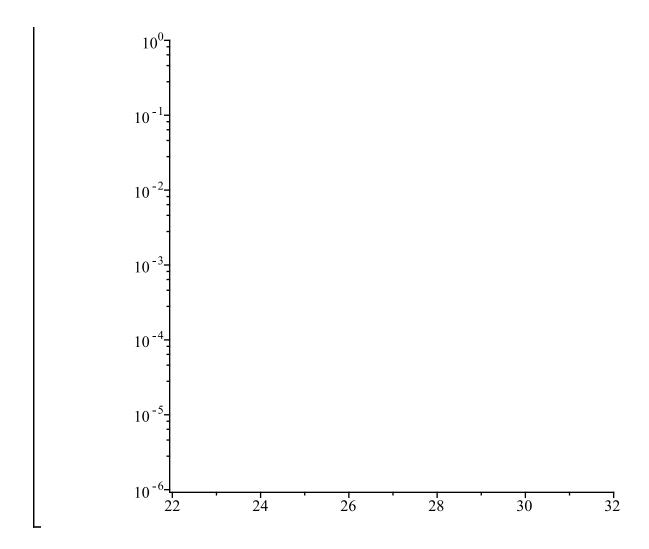
Hinweis: Ein Jahr hat etwa 365.25*24*3600 Sekunden.

Das Ergebnis ist warscheinlich eher unrealistisch klein, da die Punkte eher nach einer e-Funktion aussehen, als dass diese einer Gerade zugeordnet werden könnten. Man sieht vorallem die stärker werdende Steigung bei den Punkten 30 und größer.

f) Erweitern Sie die Prozedur unter b) mit der *option remember* und messen Sie wiederum die benötigte CPU-Zeit für die Berechnung von det A(100).

```
> detA_rem:=proc(n::nonnegint)
    description "Funktion fuer die rekursive Berechnung der
  Determinante einer Matrix.":
    option remember:
    if n < 2 then
      1
    else
      n*detA(n-1)-detA(n-2)
    end if:
  end proc;
detA rem := \mathbf{proc}(n::nonnegint)
                                                                             (5)
   option remember,
   description "Funktion fuer die rekursive Berechnung der Determinante einer Matrix.";
   if n < 2 then 1 else n * detA(n - 1) - detA(n - 2) end if
end proc
> times2 := seq([i,time(detA_rem(i))], i=1..32):
  with(plots):
  log_plot_1;
  lop_plot_2 := logplot([times2[22..32]], style=point,symbol=
  circle,symbolsize=15);
```





Man sieht, dass die Punkte garnicht erst angezeigt werden, da die rekursive Funktion mit der remeber option anscheinend sehr sehr schnell ist, allerdings nur im zweiten Durchlauf.