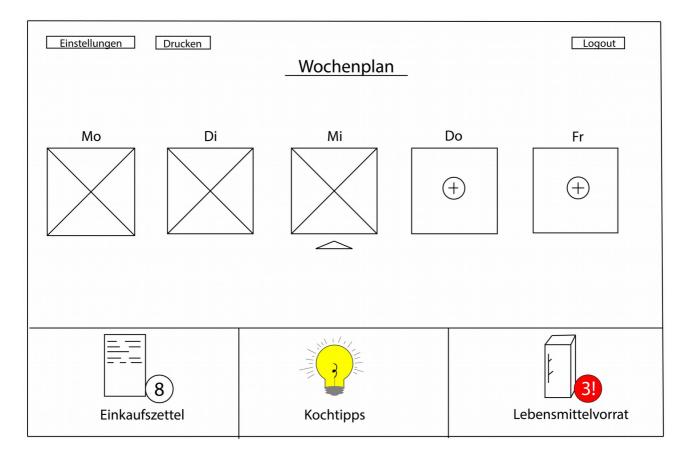
## Prototypen UI



## **Wochenplan:**

Dies ist die Startseite der Anwendung. Hier sieht der Nutzer eine Übersicht seines Wochenplans. Ist für einen Tag ein Rezept ausgewählt, wird ein Bild des jeweiligen Rezeptes angezeigt. Ist für einen Tag kein Rezept ausgewählt, wird statt eines Bildes ein großes Plus angezeigt, auf welches der Nutzer klicken kann um ein Rezept zu wählen. Anhand einer Markierung wird dem Nutzer angezeigt wo er sich im Wochenplan befindet. Er hat außerdem die Möglichkeit den Wochenplan auszudrucken. Am unteren Bildschirmrand befinden sich drei Buttons für den Einkaufszettel, Kochtipps und den Lebensmittelvorrat.

85%
100%

### **Resteverwertung:**

Hier werden dem Nutzer Rezeptvorschläge gemacht, basierend auf den Resten die er in seinem Bestand angegeben hat. Die Prozentangabe zeigt ihm dabei wie viele Reste verbraucht werden. Klickt er auf den Button "Keine Reste verwerten" gelangt er zur normalen Rezeptsuche. Wählt er "Nur bestimmte Reste verwerten" gelangt er zum Lebensmittelbestand und kann die Reste auswählen die er verwerten möchte. Durch "Abbrechen" gelangt er zurück zum Wochenplan.

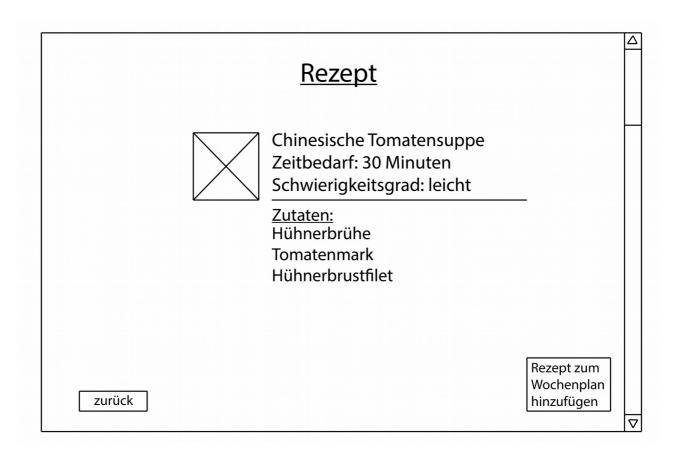
<u>Rezeptsuche</u>	
Ich mag nicht:	
Ich mag besonders:	
Schwierigkeit: beliebig   Dauer:	
egal 30 min 60 min > 60 min  Zurück Zufallsrezept Suche	

# **Rezeptsuche:**

In der Rezeptsuche kann der Nutzer anhand seiner Vorlieben Rezepte suchen. Dafür kann er angeben welche Lebensmittel er mag und welche nicht, ob er nur vegetarische Gerichte angezeigt bekommen möchte, welchen Schwierigkeitsgrad die Rezepte haben sollen und wie lang die Kochdauer sein soll.

<u>Rezeptliste</u>	
Tomatensuppe Zeitbedarf: 30 Minuten Schwierigkeitsgrad: leicht	
Pizza mit Thunfisch Zeitbedarf: 90 - 160 Minuten Schwierigkeitsgrad: leicht	
Gefüllte Paprika mit Hackfleisch Zeitbedarf: 65 Minuten Schwierigkeitsgrad: leicht	
Belgische Käsebällchen Zeitbedarf: 30 Minuten	$\nabla$

Rezeptliste:
In der Rezeptliste werden Rezepte angezeigt die auf den Angaben des Nutzers basieren. Durch einen Klick auf ein Rezept gelangt er zu einer Detailansicht.



### **Rezept:**

Es wird eine detailliertere Ansicht des Rezepts angezeigt, mit Infos wie dem Zeitbedarf, Schwierigkeitsgrad und der Zutatenliste. Wählt der Nutzer "Rezept zum Wochenplan hinzufügen" wird das Rezept zum jeweiligen Tag hinzugefügt, die Zutaten auf die Einkaufsliste gesetzt und der Nutzer gelangt zurück zur Startseite. Über "Zurück" kommt er zurück zur Rezeptliste.

<u>Einkaufsliste</u>	
Gesamt   Schlaue Liste   Einkaufstage   Menge   Produkt	
0,5 Kg   Äpfel	
250 g Hähnchenbrustfilet	

### **Einkaufsliste:**

Auf der Einkaufsliste werden alle Zutaten der Rezepte des Wochenplans aufgelistet. Hier gibt es verschiedene Sortierungen. Auf des Gesamt-Liste werden alle Lebensmittel aufgelistet, sollten Lebensmittel an unterschiedlichen tagen benötigt werden, werden diese zusammengefasst. Auf der Einkaufstage-Liste werden die benötigten Lebensmittel nach Wochentagen sortiert aufgelistet. Auf der "Schlauen Liste" werden die Lebensmittel so aufgelistet, das möglichst effizient eingekauft wird. Lebensmittel die länger haltbar sind am Anfang der Woche und frische Lebensmittel wie Fleisch möglichst an dem Tag, wo sie benötigt werden.

	<u>Lebensmit</u>	<u>telbestand</u>
Menge	Produkt	Ablaufdatum
100g	Fleisch	30.12.2015
2	Äpfel	08.01.2016
zurück		ausgewählte Lebensmittel verwerten

# **Lebensmittelbestand:**

Hier werden die Lebensmittel des Nutzers aufgelistet, sortiert nach Mindesthaltbarkeitsdatum. Kritische Lebensmittel werden dabei rot angezeigt. Über "ausgewählte Lebensmittel verwenden" gelangt der Nutzer weiter zur Rezeptsuche.