			Beide:		Keno Tenni:	Sven Breidbach:		
Datum/KW	Aktivitt	1. Unteraktivit	2. Unteraktivit	Workload gepl	Unterpunkte d	Workload tats	Unterpunkte d	Bearbeitet von
41	Expos			10h		16h		
		Ideen finden			7h		12h	
			Brainstorming		3h		4h	
14.10.2015	1. Meilenstein			4h		4h		
		Bertatungstermi			1h		1h	
		Interne Organisa	ation		3h		3h	
42	Expos			10h		24h		
		Ideen finden			7h		16h	
			Brainstorming		3h		8h	
19.10.2015	1. Meilenstein			4h		4h		
		Bertatungstermi			1h		1h	
		Interne Organisa	ation		3h		3h	
43	Zielhierarchie			4h		6h		
		strategische Zei	1		1h		2h	
		Taktische Ziele	ermitteln		1h		2h	
		operative Ziele e	ermitteln		1h		1h	
		schreiben			1h		1h	
	Marktrecherche			7h		8h		
		Internetrecherch			5h		5h	
			Pro/Contra - List	te	1h		2h	
		schreiben			1h		1h	
	Domnenrecherc			9h		10h		
		Internetrecherch			5h		6h	
		Informationsstru		<u> </u>	1h		2h	
			Abwgen der Info	ormationen	1h		1h	
	A.II	schreiben			2h		1h	
	Alleinstellungsmerkmal		2h		2h			
			Marktrecherche		1h		1h 30m	
		schreiben			1h		30m	

26.10.2015	2. Meilenstein			6h		7h		
		Beratungstermir	i .		1h		1h	
		Interne Organisa			2h		3h	
		Projektplan			3h		3h	
44	Methodischer R	ahmen		26h		46h		
		Modellauswahl	ermitteln		1h		1h	
			recherche		3h		3h	
		Modell auswhler	า		1h		1h	
			spezifische rech	erche	20h		40h	
		Begrndung			1h		1h	
	Architekturdiagr	amm		3h		3h		
		Softwareschicht Softwarekompor	en/ nenten ermitteln		2h		2h	
		Diagramm entwo	erfen/		1h		1h	
45	Risiken			3h		4h		
		recherche			2h		2,5h	
		schreiben			1h		1,5h	
	Proof of Concep	ots		44h		47h		
		PoCs ermitteln			6h		6h	
		1. PoC						
			recherche		4h		4h	
			programmieren		8h		10h	
			dokumentation		2h		2h	
		2. PoC						
			recherche		2h		2h	
			programmieren		10h		10h	
			dokumentieren		2h		2h	
		3. PoC						
			recherche		1h		1h	
			programmieren		7h		8h	

			dokumentieren		2h		2h	
	Kommunikationsmodell präskriptive Mod deskriptive Mode			8h		9h		
			lell		4h		5h	
			ell		4h		4h	
	Feldstudie			15h		20h		
		recherche			4h		5h	
		Formulierung de	r Fragen		3h		3h	
		Umfrage auswei	rten		8h		12h	
	Stakeholder			7h		16h		
		recherche			2h		7h	
		Deffinition der S	takeholder		4h		8h	
		schreiben			1h		1h	
12.11.2015	User Profiles			2h		2h		
	Problemszenerie	en		12h		15h		
		Szenario 1			2h		2h	
		Szenario 2			2h		2h	
		Szenario 3			2h		2h	
		Szenario 4			2h		2h	
		Claim Analyse			4h		7h	
	Projektbegründu							
13.11.2015	Architektur-begr	ündung		3h		4h		
		Client			1h		1h	
		Server			1h		2h	
		Mobiler Client			1h		1h	
16.11.2015	Beratungstermi	(mit Fischer)		3h		3h		
		Bertatungstermi	n		1h		1h	
		Interne Organisa	ation		2h		2h	
	Activity design			12h		12h		
		Szenario 1			2h		1h	
		Szenario 2			2h		2h	
		Szenario 3			2h		2h	

		Szenario 4			2h		2h	
		Claim Analyse			4h		5h	
23.11.2015	Programmieren			12h		22h		
		Android App Pro	totyp					
	REST Spezifikation			4h		5h		
		Ressourcen deff			3h		4h	
		HTTP-Verben zu	ıordnen		1h		1h	
26.11.2015	Information Des	ign		16h		15h		
		Szenario 1			2h		2h	
		Szenario 2			2h		2h	
		Szenario 3			2h		2h	
		Szenario 4			2h		1h	
		Claim Analyse			5h		5h	
	Interaction Design			16h		16h		
		Szenario 1			2h		2h	
		Szenario 2			2h		2h	
		Szenario 3			2h		2h	
		Szenario 4			2h		2h	
		Claim Analyse			5h		5h	
	Anforderungen			2h		2h		
	Datenstrukturen			10h		11h		
		Ressourcen			2h		2h	
		JSON - Objekte	darstellen		5h		6h	
		Dokumentieren			3h		3h	
	WBA-Modellieru	BA-Modellierung		7h				
		Server Anwendungslogik			1h			
	Fehlerbehandlu				1h			
		Routing der Res			3h			
		Client Anwendungslogik			2h			
	Prototypen entw	vickeln				16h		

	Paperbased UI	Desktop Client				10h	
	Paperbased UI N	Mobile Client				6h	
Evaluation			8h		11h		
	Desktop-Anwendung			4h		6h	
	Mobile-Anwendung			4h		5h	
Projektbegründu	Projektbegründung						
	TradeOffs						
Poster							
					ca 333		