

Time Jumper

나병한

1. 컨셉 및 제작 의도

게임의 컨셉은 iwannabethe~ 시리즈처럼 피지컬 적인 요소가 필요한 어려운 플랫폼어 점프 게임을 만들어보려고 했고, 조금 심심한 느낌에 다른 추가할만한 요소를 고민해보다가 superhot처럼 판단을 내려야 할 때 시간이 느려지며 고민 시간을 가지고 빠르게 움직여야 하는 요소를 더해 조작의 재미를 더해보려고 했습니다.

레벨에 도전하며 계속해서 도전 의식과 그에 따른 성취감을 재미로 느꼈으면 하는 것이 목표이고, 과도한 스트레스의 부담을 덜기 위해 스테이지마다 체크포인트를 추가해 계속해서 도전을 이어갈 수 있게끔 제작하였습니다.

2. 게임 진행

Time Jumper		
조작 방법		조작 설명
이동 :	A / D (좌/우)	마우스 좌클릭을 누르고 있으면 시간이 느려집니다.
점프 :	스페이스바	시간을 느려지게 하지 않을 때 순간이동 능력을 회복하고, 시간을 느리게 하거나 순간이동시 능력을 사용합니다.
순간이동 :	마우스 좌클릭	문을 전부 열고 클리어 해 보세요.
Close		

각 스테이지마다 두 개의 열쇠를 획득해야 하는데, 열쇠를 획득하면 다음 스테이지로 가는 문이 열립니다. 스테이지를 전부 돌파해 마지막 구체를 획득하면 승리합니다.

3. 게임 규칙

시간이 지날수록 순간이동 할 수 있는 능력 범위가 회복되는데, 좌클릭을 누르면 시간이 느려지며 순간이동 범위가 감소합니다. 순간이동 가능 범위 안에서 마우스 클릭을 떼면 그 방향으로 순간이동 하며 가속을 받고, 순간이동 범위를 사용합니다. 중심으로부터 더 멀리 순간이동 할수록 더 많은 가속을 받습니다. 열쇠를 획득하면 순간이동 범위를 최대로 회복합니다. 빨간 장애물에 부딪힌다면 패배합니다. 스테이지를 전부 돌파해 마지막 구체를 획득하면 승리합니다.