POČÍTAČOVÉ CVIČENÍ 2

Cílem počítačového cvičení je seznámit se s vytvářením jednoduchých konzolových aplikací a se základními typy proměnných.

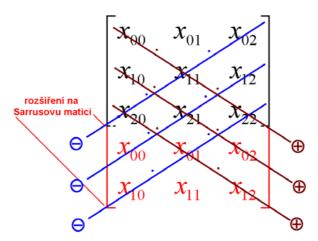
1. Vytvořte program, který v konzolovém okně vygeneruje matici náhodných celých čísel v rozsahu <-99; 99> o rozměru 3x3 a uloží ji do dvourozměrného celočíselného pole (3x3). Pro tuto matici vypočtěte determinant aplikací rozloženého vztahu s prvky matice a zobrazte jej. Determinant je pro matici indexovanou podle (indexování matice je v souladu s indexováním polí v C/C++ - první index je standardně 0):

$$X = \begin{bmatrix} x_{00} & x_{01} & x_{02} \\ x_{10} & x_{11} & x_{12} \\ x_{20} & x_{21} & x_{22} \end{bmatrix}$$
 (1)

vyjádřen vztahem

$$\det X = x_{00} \cdot x_{11} \cdot x_{22} + x_{10} \cdot x_{21} \cdot x_{02} + x_{20} \cdot x_{01} \cdot x_{12} - x_{02} \cdot x_{11} \cdot x_{20} - x_{12} \cdot x_{21} \cdot x_{00} - x_{22} \cdot x_{01} \cdot x_{10}$$
(2)

Deklarujte nové dvourozměrné pole (5x3, tj. 5 řádků, 3 sloupce), které bude reprezentovat rozšířenou matici pro Sarrusovu metodu výpočtu determinantu matice 3x3 a pole naplňte hodnotami prvků podle matice náhodných čísel z první části úkolu, "Sarrusovu" matici zobrazte v konzolovém okně. Sestavte algoritmus ze dvou vnořených cyklů **for**, pomocí kterého se ze "Sarrusovy" matice Sarrusovým pravidlem vypočte determinant (obr 1).



Obr. 1. Princip Sarrusova pravidla pro výpočet determinantu matice (3x3).

Dílčí součiny pro součty i rozdíly (dvě předdeklarované proměnné) počítejte v současně v těle vnořeného cyklu **for**, po ukončení vnořeného cyklu je připočtěte, resp. odečtěte, k proměnné výsledku determinantu. Nezapomeňte použité proměnné správně inicializovat. Výsledný determinant zobrazte. Úvodní část zdrojového kódu programu je v souboru **C02_1.cpp**, kde je sestaven zdrojový kód pro generování matice náhodných celých čísel.

Funkce rand() je součástí knihovny stdlib.h, její popis lze nalézt v helpu, např.:

http://www.cplusplus.com/reference/clibrary/cstdlib/.

Pro správnou činnost generátoru náhodných čísel je nutno nejprve provést inicializaci generátoru pomocí funkce <code>srand()</code>, kde parametrem je hodnota "semínka" generátoru náhodných čísel. Pokud je třeba generovat při každém spuštění <code>rand()</code> jinou matici náhodných čísel, musí být inicializační "semínko" vždy jiné, toho dosáhneme například dosazením aktuálního systémového času voláním funkce <code>time</code> z knihovny <code>time.h</code> (musí být přilinkována): <code>srand(time(NULL))</code>. Funkce <code>rand()</code> je volána v těle vnitřního cyklu <code>for</code> tak, aby byla vygenerována náhodná hodnota s úpravou celočíselným dělením a rozdílem od konstanty pro každý prvek matice v požadovaném rozsahu. Funkci cyklů <code>for</code> osvětlí cvičící. Do těla vnitřního cyklu <code>for</code> je vhodné po vygenerování náhodné hodnoty prvku provést její tisk na konzolu. Dále postupujte dle zadání. Příklad výstupů v konzolovém okně je uveden na obrázku 2.

Obr. 2. Příklad výstupů v konzolovém okně po výpočet determinantů oběma metodami.

- 2. V úvodní části zdrojového kódu programu k příkladu C02_2.cpp je definována ve dvourozměrném poli temp tabulka průměrných měsíčních teplot ve 13.00 z nejmenované meteorologické stanice v ČR. Záznam teplot v tabulce definovaných byl prováděn od roku 1995, řádky v poli odpovídají jednotlivým rokům od roku 1995 a sloupce jednotlivým měsícům. V jednoduché tabulce vypište záznam teplot do konzolového okna. Doplňte program tak, aby v konzolovém okně vypsal průměrnou teplotu ve zvoleném měsíci a roce (zadáno při deklaraci proměnných mon a year). Dále program doplňte o výpočet průměrné teploty v jednotlivých letech do pole avyear[16] a průměrné teploty v daných měsících za všech šestnáct let měření do pole avmon[12], průměrné hodnoty teplot vytiskněte v jednoduché tabulce v konzolovém okně se zobrazením jednoho desetinného místa. Pomocí podmínkové konstrukce s příkazem if (použití demonstruje cvičící) vytiskněte v konzolovém okně všechny tropické měsíce, tj. měsíce, kdy průměrná teplota ve 13.00 dosáhla nebo přesáhla 32°C. Stejně tak vytiskněte všechny arktické měsíce, kdy průměrná teplota dosáhla -6°C a méně. Příklad výstupů tohoto úkolu v konzolovém okně je uveden na obrázku 3.
- 3. Neveřejný příklad zadaný cvičícím.

HODNOCENÍ: Za splnění prvních dvou příkladů 1 bod, za splnění třetího příkladu 1 bod.

```
av d:\Dokumenty\Visual Studio 2008\Projects\C02_2\Debug\C02_2.exe
                                                                                                                                                                                                                                                                                                        FEB31.37.5.38.1.64.1.38.0.5.3
                                                                      MAR
7.6
9.9
10.6
5.1
4.6
7.3
7.8
6.1
11.6
13.1
8.6
8.8
2.5
                                                                                             APR
12.7
11.0
13.7
14.0
12.2
11.4
16.6
10.9
10.0
12.8
12.8
12.6
11.7
                                                                                                                    MAY
19.2
18.4
20.5
17.5
15.2
14.0
17.2
18.1
18.4
16.9
13.7
15.8
19.1
                                                                                                                                            JUN 623.9 223.9 225.0 225.0 225.0 225.0 225.0 225.0 225.1 225.5 227.6 227.6
                                                                                                                                                                   JUL
29.3
32.5
28.4
25.3
29.0
27.1
28.5
31.9
28.3
29.3
29.3
31.9
28.3
29.3
29.3
                                                                                                                                                                                          AUG
29.10
226.1
228.3
32.3
227.0
29.0
29.0
225.6
23.2
23.2
24.2
25.6
23.2
                                                                                                                                                                                                                  SEP
22.4
19.4
20.2
23.2
24.9
217.1
19.4
20.4
20.8
20.8
20.8
20.9
20.1
                                                                                                                                                                                                                                          OCT 14.2
11.8
14.6
10.9
9.2
12.3
14.3
13.8
12.0
11.0
13.7
14.9
15.1
14.1
                                                                                                                                                                                                                                                                     NOV8.1236.253.251.193.1000.386.253.874.1115.1
                                                                                                                                                                                                                                                                                           D0.54.0236.955.0134.98
                       Average temperature in 3/2002 was 7.3 deg. C.
 Average temperature in year:
1995; 14.1
1996; 12.6
1997; 13.6
1998; 13.7
2000; 13.8
2001; 12.2
2002; 13.4
2003; 13.8
2004; 13.3
2005; 13.6
2006; 13.6
2007; 13.0
2008; 12.8
2009; 14.2
2010; 11.6
                                         00000000000000000
 Average temperature in month (during 1995-2010):
               -2.3
-0.1
7.8
12.8
17.5
25.3
29.1
27.7
21.1
13.0
0.9
                                  0000000000000
Tropical months:
    7/1996| 32.5 deg.
8/2000| 32.5 deg.
7/2004| 32.5 deg.
7/2009| 33.3 deg.
 Arctic months:
         /1999: -8.6 deg.
/2008: -7.4 deg.
/2010: -6.4 deg.
/2010: -6.3 deg.
```

Obr. 3. Zobrazení výsledků příkladu 2 v konzolovém okně.