

Kravdokument Dynamisk Nettverksbrannmur

Espen Gjærde Svein Ove Undal

09.04.2013

Revisjonshistorie

DATO	VERSJON	FORKLARING	FORFATTAR
18.02.2013	1.0	Dokumentet opprettet	Espen
04.04.2013	1.1	Kapittel 1 og 3 på plass	Espen
08.04.2013	1.2	Tabellar UC og SSD	Espen

Innhald

1	Innleiing	4
1.1	Hensikta med dokumentet	4
1.2	Avgrensingar	4
1.3	Definisjonar og forkortingar	4
1.4	Referansar	4
1.5	Oversikt over innhald	4
2	Bakgrunn og oversikt	5
2.1	Use Case – UML-diagram	5
3	Detaljerte krav	6
3.1	Use Case: Logg inn	6
3.2	Use Case: Vis statistikk	6
3.3	Use Case: Administrer brannmur	7
4	Systemsekvensdiagram	8
4.1	Use Case: Logg inn	8
4.2	Use Case: Vis statistikk	8
4.3	Use Case: Administrere brannmur	9
5	Problemdomenemodell	10

1 Innleiing

1.1 Hensikta med dokumentet

Hensikta med dette dokumentet er å gi ei oversikt over krava som vert stilt til bruk systemet, og eventuelle tilleggsfunksjonar som er ønska. Dokumentet sin viktigaste funksjon er å skildre systemet og systemet sitt grensesnitt. Dette blir gjort ved bruk av standardiserte logiske modellar.

1.2 Avgrensingar

Innhaldet i dette dokumentet skildrar den funksjonaliteten som produktet gir, samt det som vi har programmert, men ikkje funksjonaliteten til dei linux-modulane som produktet nyttar seg av.

1.3 Definisjonar og forkortingar

Som definert i kapittel 8.3.4 i Visjonsdokumentet nyttar vi nynorsk i skriftleg dokumentasjon, men engelsk i all kode og alle kodekommentarar. Det kan derfor skje at vi refererer til det engelske navnet «Dynamic Network Firewall» eller «DNF» også i den norske dokumentasjonen.

1.4 Referansar

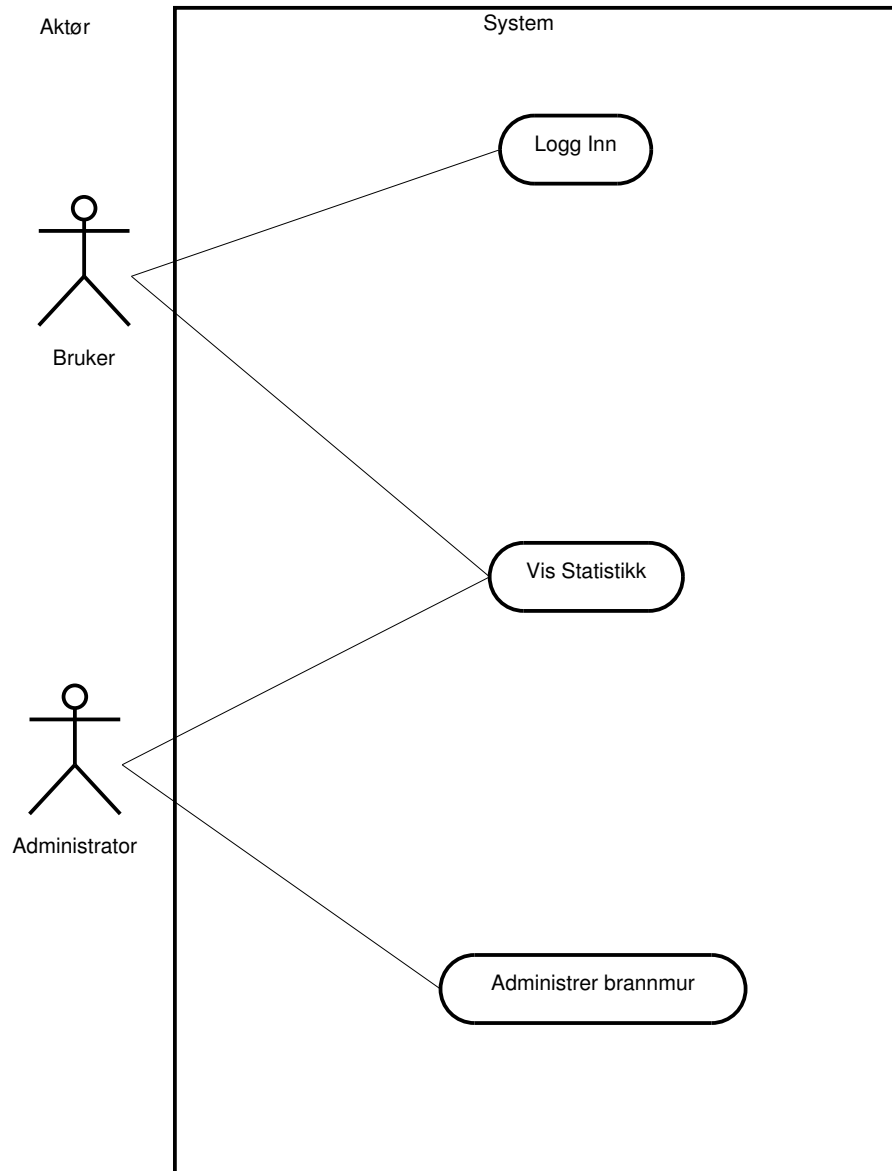
Visjonsdokument versjon 1.2, side 15

1.5 Oversikt over innhald

Dette dokumentet har i alt fem kapittel. I første kapittel vert bakgrunn og grunnlag for sjølve dokumentet forklart. Vidare vil kapittel to og tre ta for seg use caser der dei først blir skildra med logiske modellar, og deretter skriftlig forklart. I kapittel fem går vi gjennom dei same usecasane frå systemet sin ståstad og fokuserer meir på det tekniske.

2 Bakgrunn og oversikt

2.1 Use Case – UML-diagram



3 Detaljerte krav

3.1 Use Case: Logg inn

NAMN	Logg inn
MÅL	Authentisere brukarar og gi tilgang gjennom brannmuren
AKTØR	Brukar, administrator
UTLØYSAR	Brukar koplar seg til internett før pålogging
FØRESETNAD	Brukaren er ikkje pålogga
EFFEKT	Brukaren får tilgang til ressursar bak brannmuren, vert innlogga.

HOVUDLØP

1. LOGG INN

RELATERTE LØP	Ingen
UNNTAK	Ingen
TILLEGGSINFORMASJON	Ingen

3.2 Use Case: Vis statistikk

NAMN	Vis statistikk
MÅL	Vise brukaren statistikk over sin nettbruk, informere om eventuelle avgrensingar sett for brukaren.
AKTØR	Brukar, administrator
UTLØYSAR	Ingen
FØRESETNAD	Brukaren er logga inn
EFFEKT	Ingen
HOVUDLØP	

1. VIS STATISTIKK

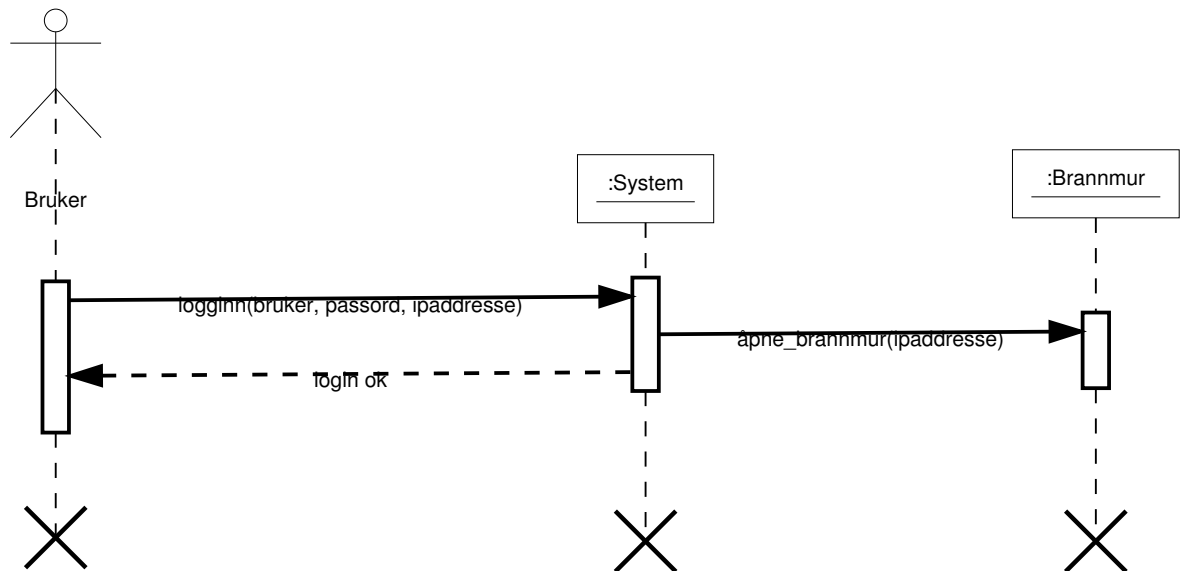
RELATERTE LØP	Ingen
UNNTAK	Ingen
TILLEGGSINFORMASJON	Ingen

3.3 Use Case: Administrer brannmur

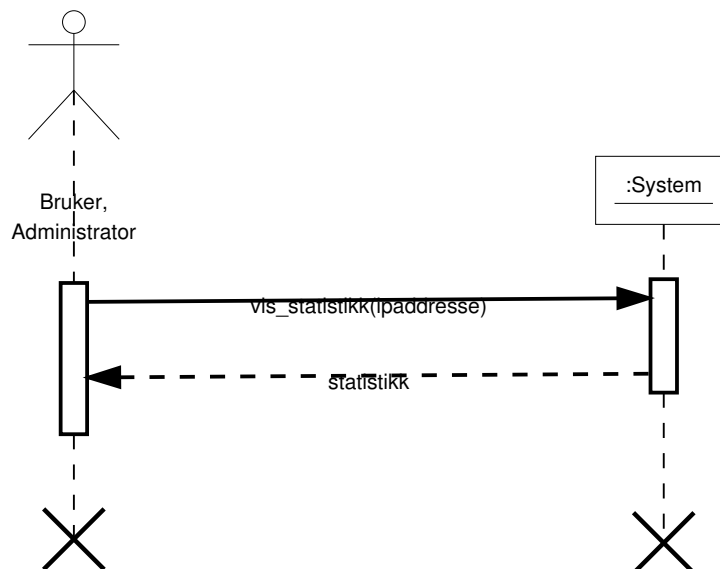
NAMN	Administrere brannmur
MÅL	Manuelt sette eller oppdatere avgrensing og regler i brannmuren
AKTØR	Administrator
UTLØYSAR	Ingen
FØRESETNAD	Pålogga som administrator
EFFEKT	Brannmuren vert oppdatert
HOVUDLØP	<ol style="list-style-type: none">1. HENT REGLAR2. GJENTA 3-5 SÅ LENGE BRUKAREN ØNSKER3. ELLER: ENDRE REGEL4. ELLER: LAG REGEL5. ELLER: SLETT REGEL6. OPPDATER BRANNMUR
RELATERTE LØP	Ingen
UNNTAK	Ingen
TILLEGGSINFORMASJON	Ingen

4 Systemsekvensdiagram

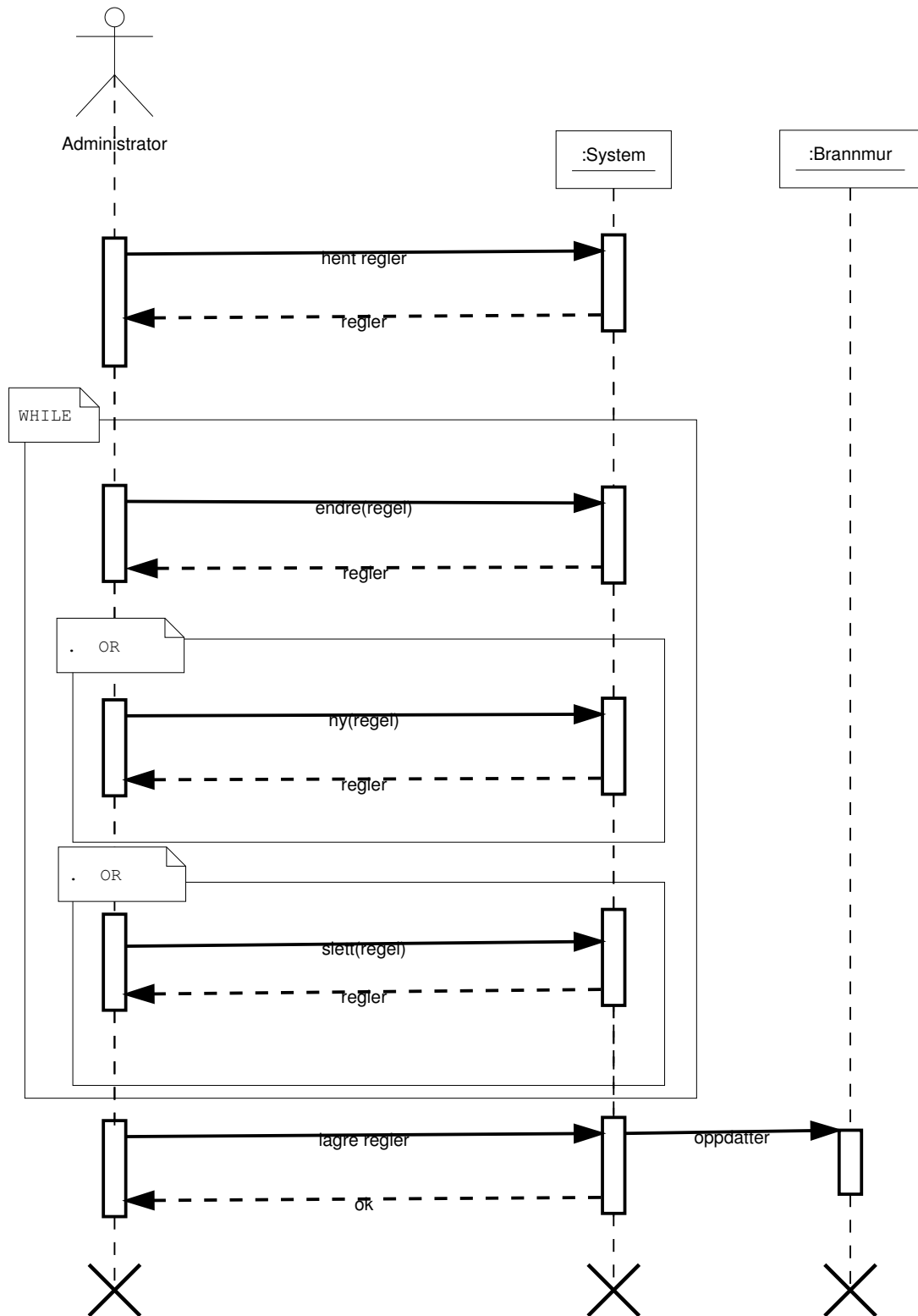
4.1 Use Case: Logg inn



4.2 Use Case: Vis statistikk



4.3 Use Case: Administrere brannmur



5 Problemdomenemodell

Reglar kan enten være knytta til ein brukar, eller gjelde heile systemet. Ein brannmurregel har altså ein null til mange relasjon med brukarane.

