

Preguntas teoricas

1. ¿ En qué consiste el principio de responsabilidad única ? ¿Cual es su propósito?

El principio de responsabilidad unica trata de dar fundamentos para realizar un buen diseño utilizando programación orientada a objetos. Los fundamentos están basados en tratar de hacer que una función, clase, módulo, etc. solo tengan una responsabilidad y que si es necesario cambiarla solo sea por esta responsabilidad y no por otras. Por ejemplo, en el anterior punto, la función tenía dos responsabilidades, una de ellas era actualizar la base de datos y la segunda era enviar las notificaciones “push” a los usuarios. Separa la responsabilidad de enviar las notificaciones a una nueva clase.

2. ¿Que características tiene según su opinión “buen” código o código limpio?
 - a. El código limpio debería auto documentarse, se debería entender fácilmente que se está haciendo.
 - b. Solo poner comentarios cuando es necesario, si comenta una seccion de codigo, esta se debería borrar.
 - c. Escribir comentarios que expliquen fórmulas matemáticas utilizadas dentro del código.
 - d. Declaración de variables siempre en el mismo lugar, evitar declarar variables por todas partes del código. Si es posible, lo ideal sería al inicio. aunque muchos compiladores hacen esto en fases de optimización, declarar variables al inicio ayuda a entender que se almacenará.