

# Open Project I

Who's Gonna Die

---

Par [svelhinh](#), [jcao](#), [lnieto-m](#) et [ltaraud](#)

# L'idée

---

Un concept innovant autour d'une idée simple:

Un puzzle-game dans lequel le joueur devrait déduire qui va mourir  
dans une scène se déroulant devant lui

# Le projet

Un jeu mobile Android en 3D à base Unity

Un style cartoon, un univers déjanté

Des scénarios loufoques dans lesquels le joueur évolue



# Inspirations



Goat Simulator (PC)



Pain (PS3)



Angry Birds (Android, IOs)



Burnout 2 Crash Mode (PS2)

# Gameplay

Une **scène** démarre devant le joueur

Elle est mise en pause, et peut être observée par le biais de **caméras**

A partir des éléments visibles, le joueur **déduit** quels personnages vont mourir à la fin de la scène.

Le joueur **sélectionne** ces personnages et la scène reprend son cours.



# Objectifs

## Level Design:

- 3 scènes différentes, avec chacune 3 variantes
- Un système de caméra permettant de suivre les objets pour la construction de scènes

## Gameplay:

- Un système de caméra de surveillance, permettant d'observer la scène sous différents angles, et zoomer.
- Système de sélection des personnages.

## UI:

- Menus principal, d'options, pause In game, credits.

Merci !