

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития  
Кафедра инфокоммуникаций

**ОТЧЕТ**  
**ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №8**  
**дисциплины «Программирование на Python»**

Выполнил:  
Касимов Асхаб Арсенович  
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,  
09.03.01 «Информатика и  
вычислительная техника»,  
направленность (профиль)  
«Программное обеспечение средств  
вычислительной техники и  
автоматизированных систем», очная  
форма обучения

---

(подпись)

Руководитель практики:  
Воронкин Р. А., канд. технических  
наук, доцент кафедры  
инфокоммуникаций

---

(подпись)

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

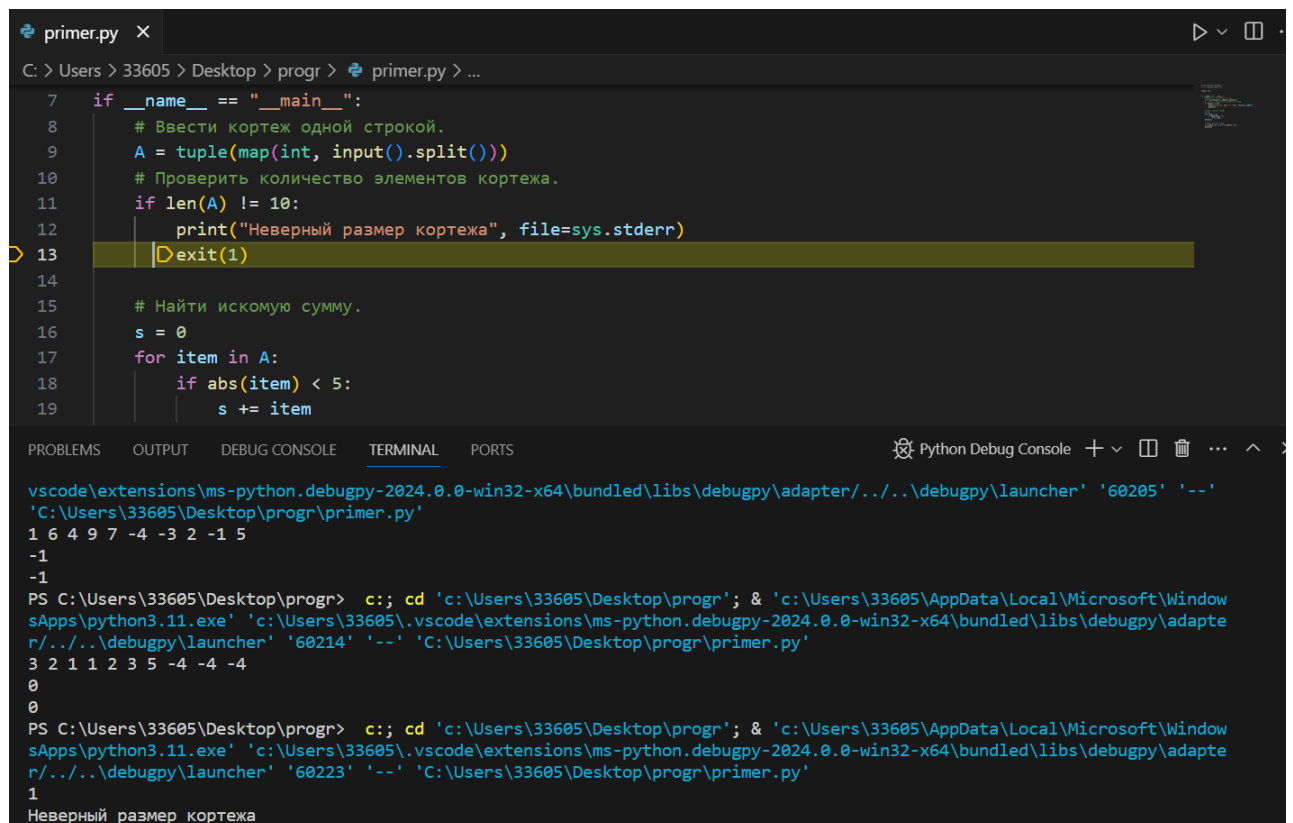
Ставрополь, 2023 г.

## Тема: Работа с кортежами в языке Python

Цель: приобретение навыков по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

### Ход работы

1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия MIT и язык программирования Python. Выполнил клонирование созданного репозитория.
2. Дополнил файл .gitignore необходимыми правилами.
3. Организовал созданный репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.
4. Проработал пример лабораторной работы. Создал для него отдельный модуль языка Python. Привел в отчете скриншоты результата выполнения программы примера при различных исходных данных, вводимых с клавиатуры.



```
primer.py x
C: > Users > 33605 > Desktop > progr > primer.py > ...

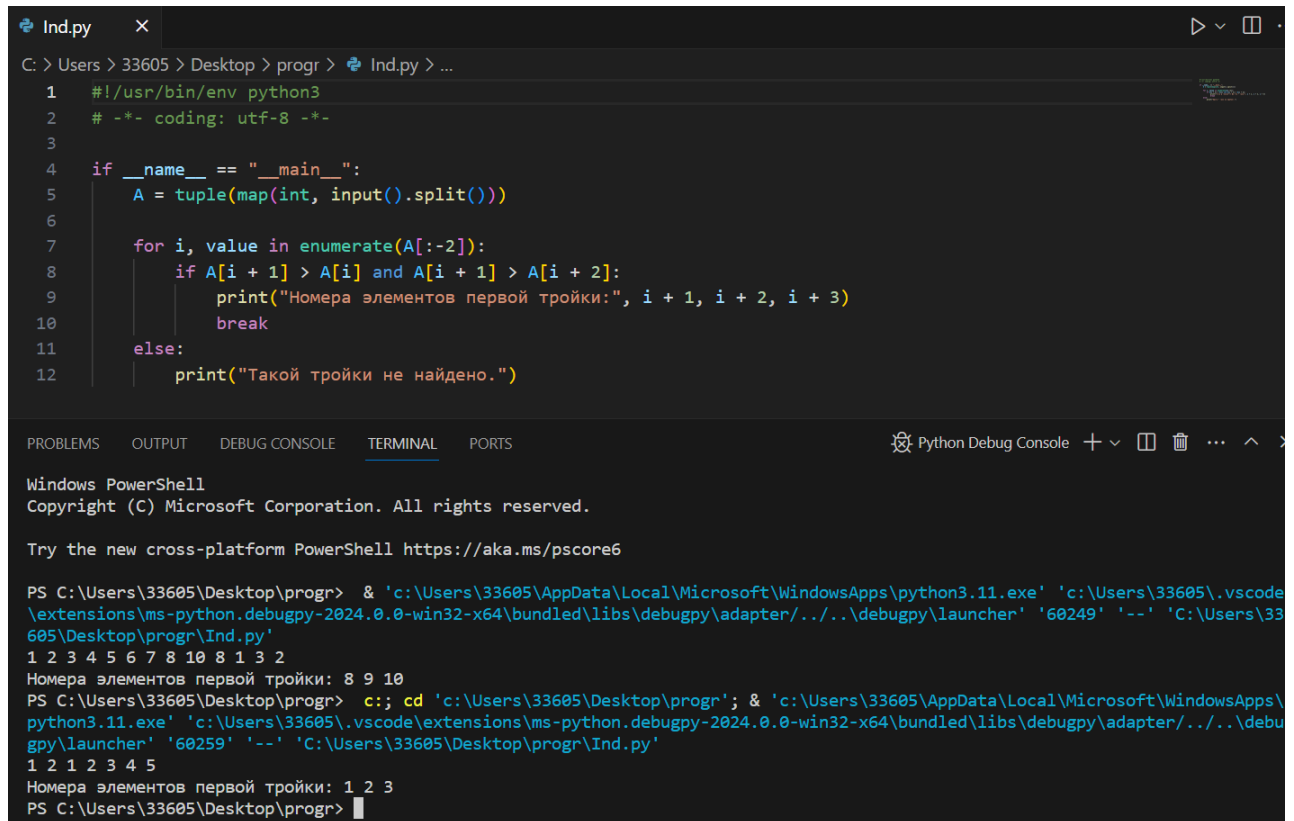
7  if __name__ == "__main__":
8      # Ввести кортеж одной строкой.
9      A = tuple(map(int, input().split()))
10     # Проверить количество элементов кортежа.
11     if len(A) != 10:
12         print("Неверный размер кортежа", file=sys.stderr)
13     Dexit(1)
14
15     # Найти искомую сумму.
16     s = 0
17     for item in A:
18         if abs(item) < 5:
19             s += item

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS
Python Debug Console + - [ ] [ ] ... ^
vscode\extensions\ms-python.debugpy-2024.0.0-win32-x64\bundled\libs\debugpy\adapter\..\..\debugpy\launcher '60205' '--'
'C:\Users\33605\Desktop\progr\primer.py'
1 6 4 9 7 -4 -3 2 -1 5
-1
-1
PS C:\Users\33605\Desktop\progr> c;; cd 'c:\Users\33605\Desktop\progr'; & 'c:\Users\33605\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe' 'c:\Users\33605\.vscode\extensions\ms-python.debugpy-2024.0.0-win32-x64\bundled\libs\debugpy\adapte
r\..\..\debugpy\launcher' '60214' '--' 'C:\Users\33605\Desktop\progr\primer.py'
3 2 1 1 2 3 5 -4 -4 -4
0
0
PS C:\Users\33605\Desktop\progr> c;; cd 'c:\Users\33605\Desktop\progr'; & 'c:\Users\33605\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe' 'c:\Users\33605\.vscode\extensions\ms-python.debugpy-2024.0.0-win32-x64\bundled\libs\debugpy\adapte
r\..\..\debugpy\launcher' '60223' '--' 'C:\Users\33605\Desktop\progr\primer.py'
1
Неверный размер кортежа
```

Рисунок 1. Результат работы программы из примера 1

5. Выполнил индивидуальное задание, согласно варианту 8. Привёл в отчете скриншот работы программы.

Задание. Определить, есть ли в кортеже хотя бы одна тройка соседних чисел, в которой средний элемент больше своих «соседей», т. е. предшествующего и последующего. В случае положительного ответа определить номера элементов первой из таких троек.



```
Ind.py x
C: > Users > 33605 > Desktop > progr > Ind.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  if __name__ == "__main__":
5      A = tuple(map(int, input().split()))
6
7      for i, value in enumerate(A[:-2]):
8          if A[i + 1] > A[i] and A[i + 1] > A[i + 2]:
9              print("Номера элементов первой тройки:", i + 1, i + 2, i + 3)
10             break
11     else:
12         print("Такой тройки не найдено.")

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Python Debug Console + - [ ] [X] ... ^ X

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\33605\Desktop\progr> & 'c:\Users\33605\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe' 'c:\Users\33605\.vscode\extensions\ms-python.debugpy-2024.0.0-win32-x64\bundled\libs\debugpy\adapter\..\..\debugpy\launcher' '60249' '--' 'C:\Users\33605\Desktop\progr\Ind.py'
1 2 3 4 5 6 7 8 10 8 1 3 2
Номера элементов первой тройки: 8 9 10
PS C:\Users\33605\Desktop\progr> c;; cd 'c:\Users\33605\Desktop\progr'; & 'c:\Users\33605\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe' 'c:\Users\33605\.vscode\extensions\ms-python.debugpy-2024.0.0-win32-x64\bundled\libs\debugpy\adapter\..\..\debugpy\launcher' '60259' '--' 'C:\Users\33605\Desktop\progr\Ind.py'
1 2 1 2 3 4 5
Номера элементов первой тройки: 1 2 3
PS C:\Users\33605\Desktop\progr> 
```

Рисунок 2. Результат работы программы из индивидуального задания

## Контрольные вопросы:

### 1. Что такое списки в языке Python?

Список – это структура данных для хранения объектов различных типов. Размер списка не статичен, его можно изменять. Список по своей природе является изменяемым типом данных. Переменная, определяемая как список, содержит ссылку на структуру в памяти, которая в свою очередь хранит ссылки на какие-либо другие объекты или структуры.

### 2. Каково назначение кортежей в языке Python?

Кортеж (tuple) – это неизменяемая структура данных, которая по своему подобию очень похожа на список. Как вы знаете, список – это изменяемый тип данных. Т.е. в списке можно изменять его элементы. А в кортеже нельзя изменять элементы. Первая причина существования кортежей – обезопасить данные от случайного изменения, вторая – эконом места, они в памяти занимают меньший объём чем списки.

### 3. Как осуществляется создание кортежей?

Создание кортежей может осуществляться так:

- 1) a = [],
- 2) b = tuple(),
- 3) c = [1, 2, 3, 4, 5]

### 4. Как осуществляется доступ к элементам кортежа?

Доступ к элементам кортежа осуществляется также, как и к элементам списка – через указания индекса.

### 5. Зачем нужна распаковка (деструктуризация) кортежа?

Обращение по индексу, это не самый удобный способ работы с кортежами. Можно забыть, что в каком индексе лежит, но есть способ другой: деструктуризация – кортеж можно собрать и разобрать, пример:

```
name_and_age = ("Bob", 42)
(name, age) = name_and_age
name # "Bob"
age # 42
```

Какую роль играют кортежи в множественном присваивании?

Так как легко собирать и разбирать кортежи, в Python удобно делать множественное присваивание, при помощи этого можно обменивать значения между двумя переменными.

7. Как выбрать элементы кортежа с помощью среза?

Для выбора элементов кортежа с помощью среза в Python можно использовать следующий синтаксис: кортеж[начало:конец:шаг].

8. Как выполняется конкатенация и повторение кортежей?

Конкатенация кортежей в Python выполняется с помощью оператора +. Он объединяет два кортежа в один, создавая новый кортеж, содержащий все элементы обоих кортежей.

9. Как выполняется обход элементов кортежа?

Обход элементов кортежа в Python можно выполнить с помощью цикла for. В каждой итерации цикла переменная принимает значение одного из элементов кортежа.

10. Как проверить принадлежность элемента кортежу?

Для проверки принадлежности элемента кортежу в Python можно использовать оператор in. Он возвращает значение True, если элемент присутствует в кортеже, и False в противном случае.

11. Какие методы работы с кортежами Вам известны?

В Python кортежи являются неизменяемыми объектами, поэтому у них нет множества методов, как у списков. Однако, есть несколько полезных функций, которые можно использовать с кортежами:

12. Допустимо ли использование функций агрегации таких как len(), sum() и т. д. при работе с кортежами?

Да, использование функций агрегации, таких как len(), sum(), min(), max() и т.д., полностью допустимо при работе с кортежами в Python.

13. Как создать кортеж с помощью спискового включения?

В Python можно создать кортеж с помощью спискового включения, а затем преобразовать его в кортеж с помощью функции tuple()

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были приобретены навыки по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.