

КНИГИ ПО C# И .NET

Нейгел К., Ивьеен Б., Глинн Дж., Уотсон К. «C# 4.0 и платформа .NET 4 для профессионалов»
Хорошая книга по .NET – многие студенты хвалили.

Эндрю Троелсен «C# и платформа .NET»

Одна из лучших книг по C#, но местами сложновата. Лучше брать сразу по .net 4.

Джеффри Рихтер «CLR via C#»

Полезна для глубокого понимания .NET. Рассказывает именно о платформе, а не о C#. Уже вышла книга по .NET 4.0. Также у него хорошая книга по Win32 программированию, если эта тема вам интересна.

Джон Скит «C# для профессионалов. Тонкости программирования»

Джон Скит это практически Чак Норрис в программировании. ☺

<http://habrahabr.ru/post/137317/>

КНИГИ ПО ООП

Б. Маклафлин, Г. Поллайс, Д. Уэст «Объектно-ориентированный анализ и проектирование»

Книга по ООП с картинками. ☺ Написано толково. Если такой стиль вас не раздражает – рекомендую.

Э. Фримен, Э. Фримен, К. Сьерра, Б. Бейтс «Паттерны проектирования»

Книга по паттернам из той же серии.

Гради Буч, Роберт А. Максимчук, Майкл У. Энгл, Бобби Дж. Янг, Джим Коналлен, Келли А. Хьюстон «Объектно-ориентированный анализ и проектирование»

Классическая книга по ООП. Очень полезна для понимания ООП.

Т. Бадд. «Объектно-ориентированное программирование в действии»

Другая классическая книга по ООП.

Э. Гамма, Р. Хелм, Р. Джонсон, Дж. Влиссидис «Приемы объектно-ориентированного проектирования: Паттерны проектирования»

Книга об изящных способах применения ООП в типичных ситуациях. Паттерн проектирования – описание ситуации и способа ее решения с помощью ООП.

Эрик Аллен «Типичные ошибки проектирования»

Книга об антипаттернах (antipattern) – типичных ошибках использования ООП.

Мартин Фаулер «Архитектура корпоративных программных приложений»

«Черный Фаулер». О паттернах объектно-реляционного взаимодействия, многопользовательской работы и других ситуациях, возникающих при разработке корпоративных приложений. Полезно почитать, даже если вы будете использовать готовые системы ORM.

Вон Вернон «Реализация методов предметно-ориентированного проектирования»

Red book по DDD (Domain Driven Design) – современному способу построения архитектуры приложений. Есть еще Blue Book (Эрик Эванс «Предметно-Ориентированное проектирование»), но она несколько сложнее.

Книги по методологии программирования

Мартин Фаулер «Рефакторинг. Улучшение существующего кода»

«Белый Фаулер». Книга о рефакторинге – методе, позволяющем существенно повысить качество кода, за счет постоянного улучшения уже работающей программы. Полезно почитать даже если вы не будете использовать рефакторинг в чистом виде (именно как регулярную практику), т.к. эта книга помогает понять, как вообще использовать ООП.

Алан Купер «Психбольница в руках пациентов»

Очень хорошая и интересная книга о разработке пользовательских интерфейсов.

С. МакКоннелл «Совершенный код»

Классика. Очень много полезного.

Эндрю Хант, Дэвид Томас «Программист-прагматик»

Хорошая книга, описывающая, как писать хорошие программы. Во многом пересекается с экстремальным программированием.

Эдвард Йордан «Путь камикадзе»

Книга о безнадежных проектах, как их распознать и как в них выжить.

Том Де Марко, Тимоти Листер «Человеческий фактор: успешные проекты и команды»

Также известна как «Peopleware». Книга об организации труда программистов. Основана на реальных исследованиях и во многом противоречит идеям традиционного менеджмента. Рекомендую прочитать и подарить своему менеджеру, если он у вас есть. ☺ Полезно также почитать другие книги Тома Де Марко.

Джоэл Спольски «Джоэл о программировании»

Очень интересная книга о программировании вообще. Перевод лучших статей из блога Джоэла (<http://www.joelonsoftware.com/>).

В онлайне доступна книга этого же автора – «Getting Real». Рекомендую.

https://gettingreal.37signals.com/GR_rus.php

Книги по функциональному программированию

Tomas Petricek, Jon Skeet «Real-World Functional Programming: With Examples in F# and C#»

К сожалению, не переведена на русский язык.

Дмитрий Сошников «Функциональное программирование F#»

Книга по F# от одного из преподавателей нашей кафедры. ☺