

РАЗДЕЛ 2. ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ АЛГОРИТМЫ ПАРАМЕТРИЧЕСКОЙ ИДЕНТИФИКАЦИИ

Рассмотрим динамическую систему, описываемую системой обыкновенных дифференциальных уравнений:

$$\mathbf{u}' = \mathbf{f}(t, \mathbf{u}, \boldsymbol{\theta}) \quad (1)$$

$$\mathbf{u}(0) = \mathbf{u}_0 \quad (2)$$

Здесь t - независимая переменная (время), $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)^T$ - вектор фазовых переменных, $\boldsymbol{\theta} = (\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_m)^T$ - вектор параметров, $\mathbf{f} = (f_1, f_2, \dots, f_n)^T$ - вектор правых частей уравнений системы.

Прямая задача для этой системы заключается в нахождении вектора фазовых переменных как функций независимой переменной $\mathbf{u}(t)$ по известным начальным условиям \mathbf{u}_0 при заданном наборе параметров $\boldsymbol{\theta}$. Однако возможна и постановка обратной задачи, когда по известной информации о фазовых переменных $\tilde{\mathbf{F}}(\mathbf{u})$ (например, полученной экспериментальным путем) необходимо определить (идентифицировать) значения определенных параметров из набора $\boldsymbol{\theta}$. Таким образом, в обратных задачах, в отличие от прямых, необходимо по следствию определить причину. В частности, в качестве известной информации могут выступать непосредственно компоненты вектора \mathbf{u} , измеренные в определенные моменты времени t_k , т.е. $\tilde{\mathbf{F}}(\mathbf{u}) = \tilde{\mathbf{u}}(t_k)$. Отметим, что обратные задачи часто бывают некорректными. Признаками некорректности являются отсутствие решения, наличие более одного решения, сильная зависимость решения от погрешности входных данных (важность этого фактора связана с тем, что информация о фазовых переменных, как правило, поступает с некоторой погрешностью).

В качестве примера приведем простую динамическую систему «потребитель - возобновляемый ресурс» (модель «хищник - жертва»):

$$u' = -\alpha_u u + \gamma_u uv$$

$$v' = \alpha_v v - \gamma_v uv$$

$$u(0) = u_0$$

$$v(0) = v_0$$

Здесь в роли фазовых переменных выступают u , v , т.е. $\mathbf{u} = (u, v)^T$, а компонентами вектора параметров являются α_u , α_v , γ_u , γ_v , т.е. $\boldsymbol{\theta} = (\alpha_u, \alpha_v, \gamma_u, \gamma_v)^T$.

Прямая задача для данной системы заключается в вычислении неизвестных функций $u(t)$, $v(t)$ (фазовых переменных) по известным начальным условиям u_0 , v_0 и заданным значениям параметров α_u , α_v , γ_u , γ_v . Эта задача рассматривалась нами в предыдущем разделе. Однако часто возникает другая задача, когда по известной информации о значениях функций в определенные моменты времени $\tilde{u}(t_k)$, $\tilde{v}(t_k)$ требуется определить значения некоторых параметров и/или начальных условий. Таким образом, ставится задача идентификации параметров по известной (например, полученной экспериментальным путем) информации о фазовых переменных.

Как правило, такие задачи сводятся к минимизации функции потерь $J(\boldsymbol{\theta})$, выражающей отличие получаемых в результате решения прямой задачи значений $\mathbf{u}(t_k, \boldsymbol{\theta})$ от эталонных (измеренных) величин $\tilde{\mathbf{u}}(t_k)$, т.е. вектор искомых параметров определяется как $\arg \min_{\boldsymbol{\theta}} J(\boldsymbol{\theta})$. Заметим, что не

всегда требуется определять полный набор параметров $\boldsymbol{\theta} = (\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_m)^T$, какие-то параметры могут быть известными, тогда оптимизация ведется по меньшему количеству переменных. Наиболее распространенным подходом к формированию функции $J(\boldsymbol{\theta})$ является использование квадратичного отклонения $J(\boldsymbol{\theta}) = \sum_k \|\mathbf{u}(t_k, \boldsymbol{\theta}) - \tilde{\mathbf{u}}(t_k)\|^2$ или в покомпонентном виде

$J(\boldsymbol{\theta}) = \sum_k \sum_i (u_i(t_k, \boldsymbol{\theta}) - \tilde{u}_i(t_k))^2$. Часто используется не абсолютная разность рассчитанных и эталонных значений, а относительная (процентное

отклонение), например, $J(\boldsymbol{\theta}) = \sum_k \sum_i ((u_i(t_k, \boldsymbol{\theta}) - \tilde{u}_i(t_k)) / \tilde{u}_i(t_k))^2$, что позволяет нивелировать разницу в размерностях между компонентами вектора \mathbf{u} . Таким образом, в оптимизационном цикле, направленном на поиск минимума функции $J(\boldsymbol{\theta})$, необходимо многократно решать прямую задачу. Поскольку процедура решения такой задачи может быть вычислительно затратной, актуальным вопросом является экономичность оптимизационного процесса. С точки зрения технологии построения вычислительного процесса (и программного обеспечения) наиболее простым вариантом является применение методов оптимизации нулевого порядка, не требующих вычисления градиента функционала. В этом случае на каждом шаге оптимизационного цикла вычисляются лишь значения минимизируемой функции. Как правило, подобные методы обладают довольно низкой скоростью сходимости. Этот недостаток в особой мере проявляется в задачах с большой размерностью искомого вектора (более 100).

К настоящему времени создано большое количество методов нулевого порядка, с которыми можно познакомиться в учебных пособиях и монографиях, посвященных методам оптимизации. Здесь приведем метод Нелдера-Мида (деформируемого многогранника), который хорошо зарекомендовал себя при решении задач оптимизации в параметризованной форме.

Метод Нелдера-Мида заключается в последовательном перемещении и деформировании симплекса вокруг точки экстремума. Симплекс состоит из $n_u + 1$ вершин, где n_u - размерность искомого вектора. Алгоритм строится следующим образом.

1. Задается начальный симплекс с координатами $\boldsymbol{\theta}_1, \boldsymbol{\theta}_2, \dots, \boldsymbol{\theta}_{n_u+1}$, коэффициенты отражения α , сжатия β , растяжения γ , редукции σ , точность $\varepsilon > 0$.

2. Определяется лучшая точка симплекса θ_b (доставляющая минимальное значение функции $J(\theta)$), худшая θ_h (с максимальным значением функции) и вторая после худшей точка θ_s .

3. Вычисляется центр тяжести всех вершин, кроме худшей

$$\theta_m = \frac{1}{n_u} \left(\sum_{j=1}^{n_u+1} \theta_j - \theta_h \right)$$

4. Если $\sqrt{\frac{1}{n_u+1} \sum_{j=1}^{n_u+1} (J(\theta_j) - J(\theta_m))^2} \leq \varepsilon$, то выполнение алгоритма завершается.

5. Осуществляется отражение худшей вершины относительно центра тяжести $\theta_r = \theta_m + \alpha(\theta_m - \theta_h)$

6. Если $\theta_b \leq \theta_r < \theta_s$, то $\theta_h = \theta_r$, осуществляется переход на шаг 2.

7. Если $\theta_r < \theta_b$, то направление выбрано удачно, делается растяжение многогранника в этом направлении $\theta_e = \theta_m + \gamma(\theta_m - \theta_r)$. Если $\theta_e < \theta_r$, то $\theta_h = \theta_e$, в противном случае $\theta_h = \theta_r$, осуществляется переход на шаг 2.

8. Если $\theta_r \geq \theta_s$, то осуществляется сжатие $\theta_c = \theta_m + \beta(\theta_m - \theta_h)$. Если $\theta_c < \theta_r$, то $\theta_h = \theta_c$, осуществляется переход на шаг 2.

9. Формируется новый симплекс с уменьшенными сторонами (сжатие симплекса относительно лучшей вершины)

$$\theta_j = \theta_b + \sigma(\theta_j - \theta_l), j = 1, \dots, n_u + 1, \text{ осуществляется переход на шаг 2.}$$

Типичные значения параметров для этого алгоритма $\alpha = 1$, $\beta = 0.5$, $\gamma = 2$, $\sigma = 0.5$.

Существенного ускорения оптимизационного процесса можно добиться с помощью методов оптимизации первого порядка. При этом требуется вычисление градиента оптимизируемой функции. Применительно к рассматриваемым задачам принципиальным моментом является то, что функция $J(\theta)$ явно не задана, поскольку не заданы явно функциональные

зависимости $u(t, \theta)$. Они рассчитываются в результате решения прямой задачи (1)-(2).

Рассмотрим один из подходов к вычислению градиента оптимизируемой функции. Начнем рассмотрение с простейшего варианта, когда система описывается одним уравнением с одним параметром. Задача принимает вид

$$u' = f(t, u, \theta) \quad (3)$$

$$u(0) = u_0 \quad (4)$$

Продифференцируем уравнение (1) по параметру :

$$\frac{\partial u'}{\partial \theta} = \frac{\partial f(t, u, \theta)}{\partial \theta} + \frac{\partial f(t, u, \theta)}{\partial u} \frac{\partial u}{\partial \theta}$$

Введем обозначение $\frac{\partial u}{\partial \theta} = u_\theta$, тогда уравнение примет вид

$$u'_\theta = a_\theta(t, u, \theta)u_\theta + b_\theta(t, u, \theta) \quad (5)$$

$$\text{где } a_\theta(t, u, \theta) = \frac{\partial f(t, u, \theta)}{\partial u}, \quad b_\theta(t, u, \theta) = \frac{\partial f(t, u, \theta)}{\partial \theta}$$

Таким образом, получено уравнение для определения зависимости производной $u_\theta = \frac{\partial u}{\partial \theta}$ от времени t . Значения u_θ в различные моменты времени характеризуют чувствительность решения прямой задачи к изменению параметра, поэтому уравнение (5) можно называть уравнением чувствительности. По виду полученное уравнение аналогично (1). Дифференцируя начальное условие (2) по параметру p , получим начальное условие для уравнения (5):

$$u_\theta(0) = 0 \quad (6)$$

Зная зависимость $u_\theta(t)$, можно вычислить производную оптимизируемой функции по параметру. Если используется суммарное квадратичное отклонение $J(\theta) = \sum_k (u(t_k, \theta) - \tilde{u}(t_k))^2$, то

$$\frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta} = 2 \sum_k (u(t_k, \theta) - \tilde{u}(t_k)) u_\theta(t_k)$$

Таким образом, чтобы определить производную функции потерь по параметру необходимо наряду с задачей (3), (4) решать уравнения (5), (6). Иными словами, необходимо решать систему уравнений:

$$u' = f(t, u, \theta)$$

$$u'_\theta = a_\theta(t, u, \theta)u_\theta + b_\theta(t, u, \theta)$$

$$u(0) = u_0$$

$$u_\theta(0) = 0$$

Отметим, что первое уравнение в этой системе не зависит от второго, поэтому можно решать задачи последовательно: сначала решается задача (3), (4), потом - задача (5), (6).

Пусть теперь исходное уравнение содержит группу параметров

$$\boldsymbol{\theta} = (\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_m)^T.$$

$$u' = f(t, u, \boldsymbol{\theta})$$

$$u(0) = u_0$$

Дифференцируя по j -му параметру получаем:

$$\frac{\partial u'}{\partial \theta_j} = \frac{\partial f(t, u, \boldsymbol{\theta})}{\partial \theta_j} + \frac{\partial f(t, u, \boldsymbol{\theta})}{\partial u} \frac{\partial u}{\partial \theta_j}$$

$$\text{Или с учетом } \frac{\partial u}{\partial \theta_j} = u_{\theta_j}:$$

$$u'_{\theta_j} = a_\theta(t, u, \boldsymbol{\theta})u_{\theta_j} + b_\theta(t, u, \boldsymbol{\theta})$$

$$\text{где } a_\theta(t, u, \boldsymbol{\theta}) = \frac{\partial f(t, u, \boldsymbol{\theta})}{\partial u}, \quad b_\theta(t, u, p) = \frac{\partial f(t, u, \boldsymbol{\theta})}{\partial \theta_j}$$

$$u_{\theta_j}(0) = 0$$

Т.е. для нахождения производной по каждому параметру требуется дополнительно решать задачу Коши: $u'_{\theta_j} = a_\theta(t, u, \boldsymbol{\theta})u_{\theta_j} + b_\theta(t, u, \boldsymbol{\theta})$, $u_{\theta_j}(0) = 0$.

В результате будет получен градиент $\nabla_{\boldsymbol{\theta}} u$ в зависимости от времени t - $(u_{\theta_1}(t), u_{\theta_2}(t), \dots, u_{\theta_m}(t))^T$, что позволит рассчитать градиент функции потерь

$\nabla_{\theta} J(\theta)$. Если используется суммарное квадратичное отклонение

$J(\theta) = \sum_k (u(t_k, \theta) - \tilde{u}(t_k))^2$, то

$$\frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta_j} = 2 \sum_k (u(t_k, \theta) - \tilde{u}(t_k)) u_{\theta_j}(t_k)$$

Пример.

Для примера рассмотрим задачу параметрической идентификации для уравнения, описывающего логистическое поведение:

$$u' = \alpha u - \beta u^2$$

$$u(0) = u_0$$

Уравнение содержит два параметра α и β . Дифференцирование по параметрам дает:

$$u'_{\alpha} = u + (\alpha - 2u\beta)u_{\alpha}$$

$$u'_{\beta} = u^2 + (\alpha - 2u\beta)u_{\beta}$$

Решая эти уравнения, дополненные нулевыми начальными условиями, наряду с основным уравнением, получим зависимости $u_{\alpha}(t)$, $u_{\beta}(t)$, после

чего несложно рассчитать градиент целевой функции: $\nabla J(\alpha, \beta) = \left(\frac{\partial J}{\partial \alpha}, \frac{\partial J}{\partial \beta} \right)^T$.

Наконец, если рассматривается общая система (1) с начальными условиями (2), то действия аналогичны:

$$\mathbf{u}' = \mathbf{f}(t, \mathbf{u}, \theta)$$

$$\mathbf{u}(0) = \mathbf{u}_0$$

$$\frac{\partial u'_i}{\partial \theta_j} = \frac{\partial f_i(t, \mathbf{u}, \theta)}{\partial \theta_j} + \sum_l \frac{\partial f_i(t, \mathbf{u}, \theta)}{\partial u_l} \frac{\partial u_l}{\partial \theta_j}$$

Или с учетом обозначения $\frac{\partial u_i}{\partial \theta_j} = u^i_{\theta_j}$:

$$\frac{du^i_{\theta_j}}{dt} = \sum_l a^i_l(t, \mathbf{u}, \theta) u^l_{\theta_j} + b^i_j(t, \mathbf{u}, \theta)$$

$$\text{где } a_l^i(t, \mathbf{u}, \boldsymbol{\theta}) = \frac{\partial f_i(t, \mathbf{u}, \boldsymbol{\theta})}{\partial u_l}, \quad b_j^i(t, \mathbf{u}, \boldsymbol{\theta}) = \frac{\partial f_i(t, \mathbf{u}, \boldsymbol{\theta})}{\partial \theta_j}$$

$$u_{\theta_j}^i(0) = 0$$

Запишем полученную систему в векторном виде:

$$\mathbf{u}'_{\theta_j} = \mathbf{A}_j \mathbf{u}_{\theta_j} + \mathbf{b}_j,$$

где \mathbf{A}_j - $n \times n$ матрица с компонентами $a_l^i(t, \mathbf{u}, \boldsymbol{\theta})$, \mathbf{b}_j - вектор с компонентами $b_j^i(t, \mathbf{u}, \boldsymbol{\theta})$.

Таким образом, для нахождения производной по каждому параметру требуется дополнительно решать задачу Коши: $\mathbf{u}'_{\theta_j} = \mathbf{A}_j \mathbf{u}_{\theta_j} + \mathbf{b}_j$, $\mathbf{u}_{\theta_j}(0) = 0$.

В результате будут получены градиенты компонент вектора \mathbf{u} - $\nabla_{\boldsymbol{\theta}} u^i$ в зависимости от времени t - $(u_{\theta_1}^i(t), u_{\theta_2}^i(t), \dots, u_{\theta_n}^i(t))^T$, что позволит рассчитать градиент функции потерь $\nabla_{\boldsymbol{\theta}} J(\boldsymbol{\theta})$. Если используется суммарное квадратичное отклонение $J(\boldsymbol{\theta}) = \sum_i \sum_k (u^i(t_k, \boldsymbol{\theta}) - \tilde{u}^i(t_k))^2$, то

$$\frac{\partial J(\boldsymbol{\theta})}{\partial \theta_j} = 2 \sum_i \sum_k (u^i(t_k, \boldsymbol{\theta}) - \tilde{u}^i(t_k)) u_{\theta_j}^i(t_k)$$

Наличие градиента оптимизируемой функции открывает возможность применения градиентных методов оптимизации.

Здесь дадим описание одного из наиболее эффективных методов первого порядка - метода сопряженных градиентов. При использовании данного метода для решения задач оптимизации важен тот факт, что минимум квадратичной нормы теоретически (без учета погрешностей различного рода) находится за n (размерность пространства) шагов при поиске вдоль сопряженных относительно матрицы Гессе направлений (**Н**-сопряженных направлений). На практике, в окрестности минимума большой класс функций может быть достаточно точно представлен в виде квадратичной аппроксимации, что позволяет эффективно применять метод для различных функций.

Вычислительный процесс строится следующим образом:

$$\boldsymbol{\theta}^{(k+1)} = \boldsymbol{\theta}^{(k)} + \alpha_k \mathbf{q}_k, \quad \mathbf{q}_{k+1} = -\nabla J(\boldsymbol{\theta}^{(k+1)}) + \beta_k \mathbf{q}_k.$$

В качестве начального приближения \mathbf{q}_0 , как правило, выбирается шаг метода наискорейшего градиентного спуска.

С точки зрения эффективности вычисления принципиальными являются три момента: экономичный расчет градиента целевой функции $\nabla J(\boldsymbol{\theta}^{(k+1)})$, выбор коэффициента β_k , определяющего направление спуска, выбор коэффициента α_k , определяющего шаг спуска вдоль выбранного направления.

Метод вычисления градиента целевой функции рассмотрен выше. Для расчета коэффициента β предложен целый ряд подходов. Здесь приведем исторически первую для данного метода формулу Флетчера - Ривса и формулу Хагера - Чанга (Hager, Zhang), которая хорошо зарекомендовала себя при решении широкого класса оптимизационных задач.

Формула Флетчера - Ривса имеет вид:

$$\beta_k = \frac{\|\mathbf{g}_{k+1}\|^2}{\|\mathbf{g}_k\|^2}, \quad \mathbf{g}_k = \nabla J(\boldsymbol{\theta}^{(k)})$$

Наилучшим образом эта формула проявляет себя при оптимизации квадратичных функций.

Более универсальной является формула Хагера-Чанга:

$$\beta_k = \max\{\tilde{\beta}_k, \eta_k\}$$

$$\tilde{\beta}_k = \left(\mathbf{y}_k - 2\mathbf{q}_k \frac{\|\mathbf{y}_k\|^2}{\mathbf{q}_k^T \mathbf{y}_k} \right)^T \frac{\mathbf{g}_{k+1}}{\mathbf{q}_k^T \mathbf{y}_k}, \quad \mathbf{y}_k = \mathbf{g}_{k+1} - \mathbf{g}_k$$

$$\eta_k = \frac{-1}{\|\mathbf{q}_k\| \min\{\eta, \|\mathbf{g}_k\|\}},$$

где $\eta > 0$ – заданная константа. Авторы предлагают значение константы $\eta = 0,01$. Такой подход позволяет избежать негативных эффектов, связанных с потерей свойства **H**-сопряженности направлений вследствие ошибок

вычислений. Реализация метода сопряженных градиентов с таким выбором направления спуска получила название CG_descent (метод сопряженных градиентов с гарантированным спуском).

Одним из важных элементов реализации методов сопряженных градиентов является эффективная процедура подбора оптимального шага (коэффициента α). Выбор шага, по сути, должен удовлетворять двум противоречащим условиям: с одной стороны, учитывая, что каждое вычисление функционала связано с решением прямой задачи, важно, чтобы данный подбор был осуществлен с минимальными накладными расходами, с другой стороны, требуется, чтобы значение целевой функции существенно уменьшалось. В этом плане можно отметить методы неточного линейного поиска. Типичный алгоритм подобного типа состоит из 2 фаз: во-первых, определяются интервалы допустимых величин шагов (*bracketing*), во-вторых, выполняются процедуры бисекции и/или интерполяции для выбора конкретного значения квазиоптимального шага из интервалов. Окончание процедуры неточного поиска шага вдоль направления определяется, как правило, условиями Вульфа (Wolfe): $\phi(\alpha_k) \leq \phi(0) + c_1 \alpha_k \phi'(0)$, $\phi'(\alpha_k) \geq c_2 \phi'(0)$, $0 < c_1 < c_2 < 1$, $\phi(\alpha_k) = J(\theta^{(k)} + \alpha_k \mathbf{q}_k)$. Первое условие требует, чтобы при выбранном шаге α_k существенно уменьшалось значение целевой функции. Второе условие соответствует существенному уменьшению наклона целевой функции. Типичные значения для методов сопряженных градиентов: $c_1 = 10^{-4}$, $c_2 = 0.1$.

Рассмотренные методы позволяют найти локальный минимум целевой функции, для поиска глобального минимума применяются методы глобальной оптимизации. Один из простейших подходов – метод рестартов со случайным выбором начального приближения. Существенным достоинством данного метода является высокая степень распараллеливания.

Отметим, что в плане глобальной оптимизации заслуживают внимания получающие все большее развитие метаэвристические методы, такие, как генетические алгоритмы, метод имитации отжига, метод частиц в стае и т.д.

Задания к лабораторным работам по разделу 2

Провести идентификацию параметров модели «хищник - жертва», постепенно наращивая количество идентифицируемых параметров от 1 до 4-х. Исследование провести в режиме квазиреального эксперимента, т.е., задав набор параметров, провести решение прямой задачи, получить зависимости $u(t), v(t)$, и, проведя их зашумление, использовать полученные значения в качестве эталонных: $\tilde{u}(t_k) = u(t_k) + \delta_u(t_k)$, $\tilde{v}(t_k) = v(t_k) + \delta_v(t_k)$, где δ - Гауссов белый шум с заданной дисперсией (предпочтительнее величину дисперсии брать пропорциональной текущему значению функции).

1. Провести идентификацию с использованием метода оптимизации нулевого порядка (например, метод Нелдера-Мида).
2. Провести идентификацию с использованием градиентного метода, решив дополнительные задачи для определения функций чувствительности решения к изменению параметров.