Sistemi II

2016/17

1. izpit

Izpit rešujete posamičn	o. Naloge so	enakovre	dne. Pri	reševanju	ni d	ovoljena	uporah	эa
literature ali zapiskov.	Dovoljena je	uporaba	žepnega	računala.	Čas	pisanja	izpita	jε
90 minut								

Veliko uspeha!	
Ime in priimek:	
Vpisna številka:	
Do dnia.	

Imamo 8 paketnih opravil (batch jobs), označenih z $\Pi_1, \Pi_2, \ldots, \Pi_8$, ki čakajo, da se izvedejo. (Opravila so prispela skoraj hkrati, pri čemer so opravila z manjšimi številskimi oznakami prispela malenkost prej.) Predvideni časi izvajanja (v sekundah):

Zapišite vrstni red izvajanja ter izračunajte povprečni odzivni čas (average response time) pri naslednjih algoritmih:

- (a) "kdor prej pride, prej melje" (first-come first-served),
- (b) najkrajši posel najprej (shortest job first).

Naš sistem uporablja virtualni pomnilnik. Imamo 48-bitni virtualni naslovni prostor in 32-bitni fizični naslovni prostor. Velikost strani je 8 KB.

- (a) Koliko vnosov ima (enonivojska) tabela strani?
- (b) Naš sistem ima tudi TLB (Translation Lookaside Buffer), ki ima prostora za 32 vnosov. Poženemo program, ki zaporedno bere 64-bitna števila iz tabele (array) velikosti 200 000:

```
long[] t = new long[200000];
for (int i=0; i<200000; i++) {
    // dostopamo do t[i]
}</pre>
```

Kako učinkovit je TLB v tem primeru? (Natančneje, kolikokrat se bo zgodilo, da podatka ne bo v TLB in bo potreben dostop do tabele strani?) Predpostavite, da je pred začetkom izvajanja for zanke TLB prazen.

Imamo trdi disk, ki se vrti s hitrostjo 5 400 rpm. Disk ima 800 cilindrov in 16 sledi na vsakem cilindru. Disk je razdeljen na štiri 200-cilindrske zone, ki vsebujejo po 200, 280, 320 in 360 sektorjev na sledi. Vsak sektor je velik 512 zlogov (byteov).

- (a) Kolikšena je največja možna hitrost prenosa podatkov med diskom in vmesnim pomnilnikom pri zgornjih podatkih?
- (b) Izračunajte velikost diska.
- (c) V kolikšnem času lahko preberemo celoten disk (sled za sledjo, sektor za sektorjem), če traja premik glave med dvema zaporednima sledema 1 ms?

Za štiri periodične procese Π_1 , Π_2 , Π_3 in Π_4 , ki procesirajo video, imamo podane periode P_i in čase procesiranja C_i (v milisekundah). Za:

- (a) monotonični razporejevalni algoritem (RMS) in
- (b) algoritem "najprej najbližji rok" (EDF)

narišite diagram, ki prikazuje vrstni red preklapljanja med procesi za dolžino trajanja 120 ms. Podatki so naslednji:

Proces	P_i	C_i
Π_1	30	5
Π_2	40	10
Π_3	50	15
Π_4	60	10

V primeru enakih prioritet ima prednost proces, ki se že izvaja oz. proces, ki ima manjšo zaporedno številko. Ali se pri katerem od algoritmov kaj zalomi?