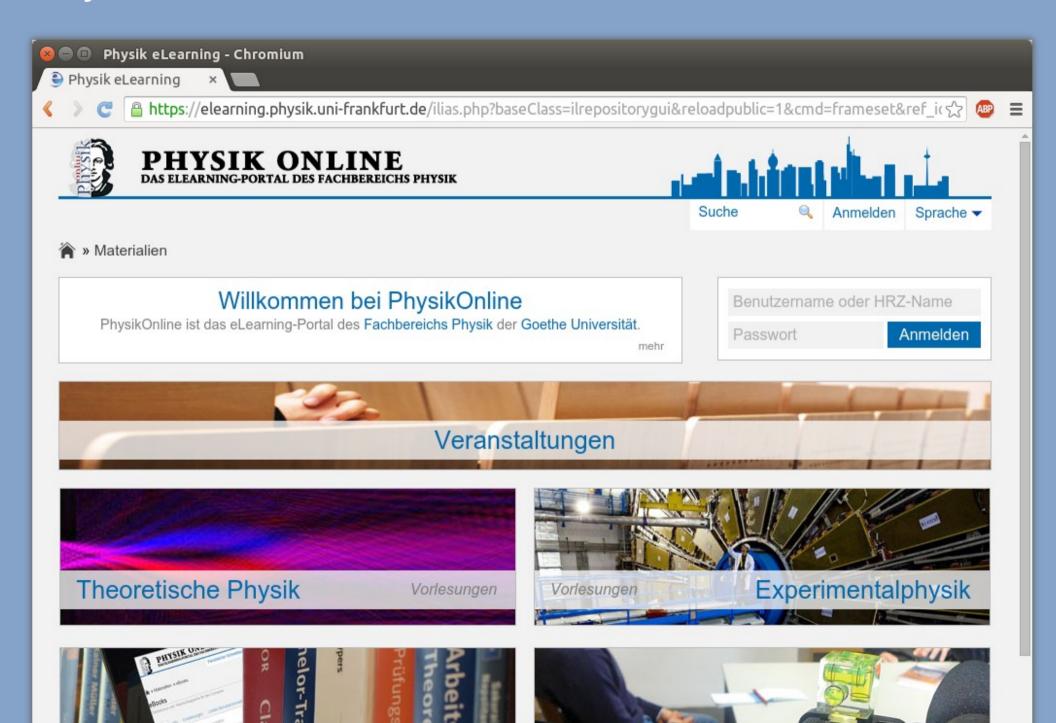




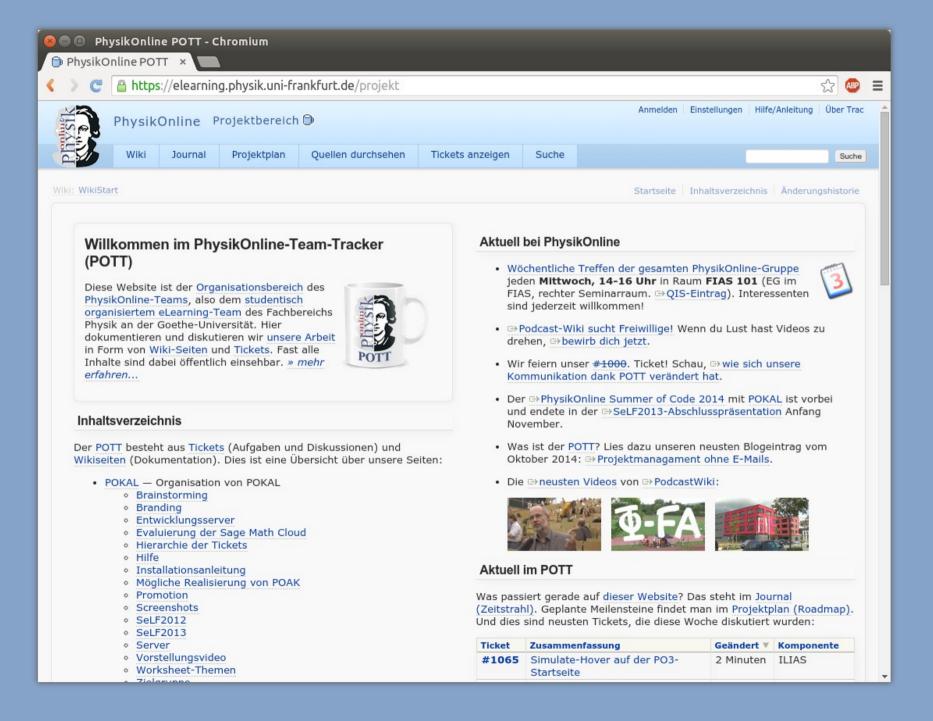


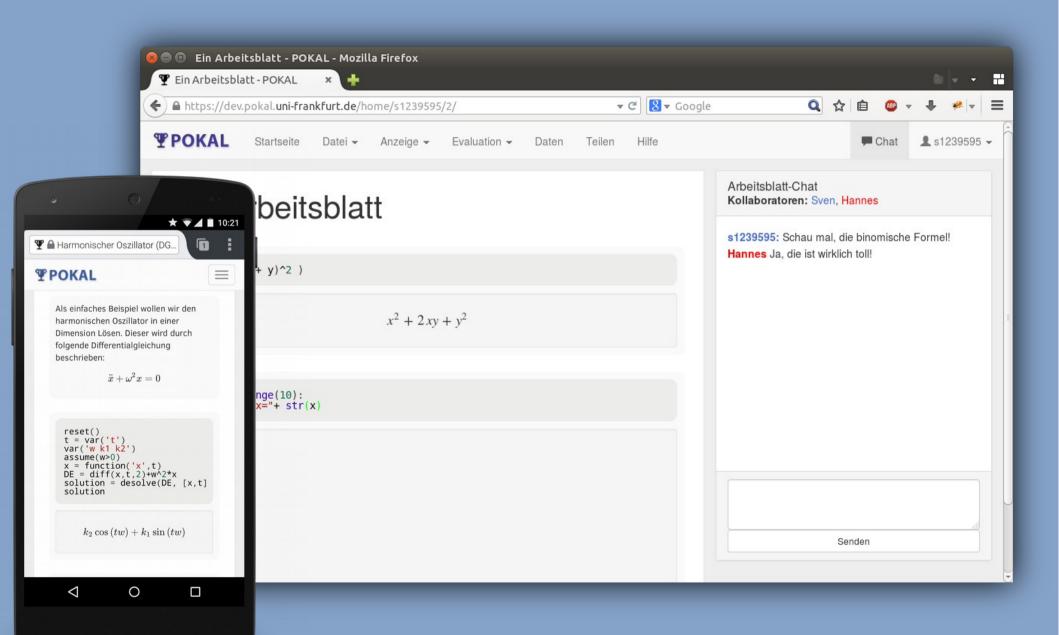
# PhysikOnline Studentisches eLearning













# **Publikumswahl**

- Bedarf / Entstehung
- Cloudwerkzeuge
- Einblick (Screenshots)
- Lehrszenarien



- Bedarf / Entstehung
- Cloudwerkzeuge
- Einblick (Screenshots)
- Lehrszenarien

# Warum besteht Bedarf?

### Kommerzielle Computeralgebrasysteme, zb:

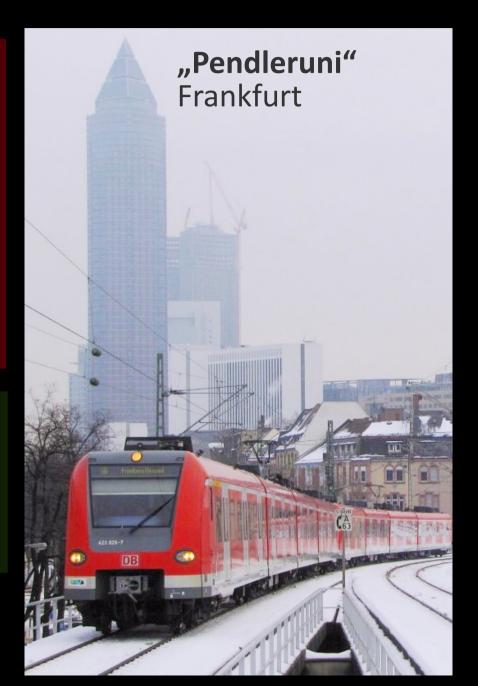




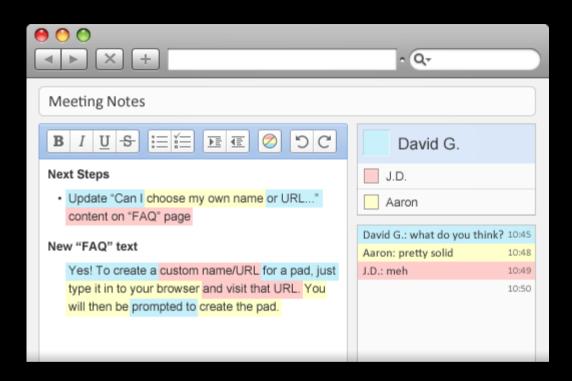
- Lizenzkosten! 100.000€/Jahr
- Verfügbarkeit für Studenten: Schwierig
- Vendor-Lockin

### **Alternativen:**

- z.B. "Scientific Python"
- Open-Source, kostenlos
- Integrierbar ins Web 2.0



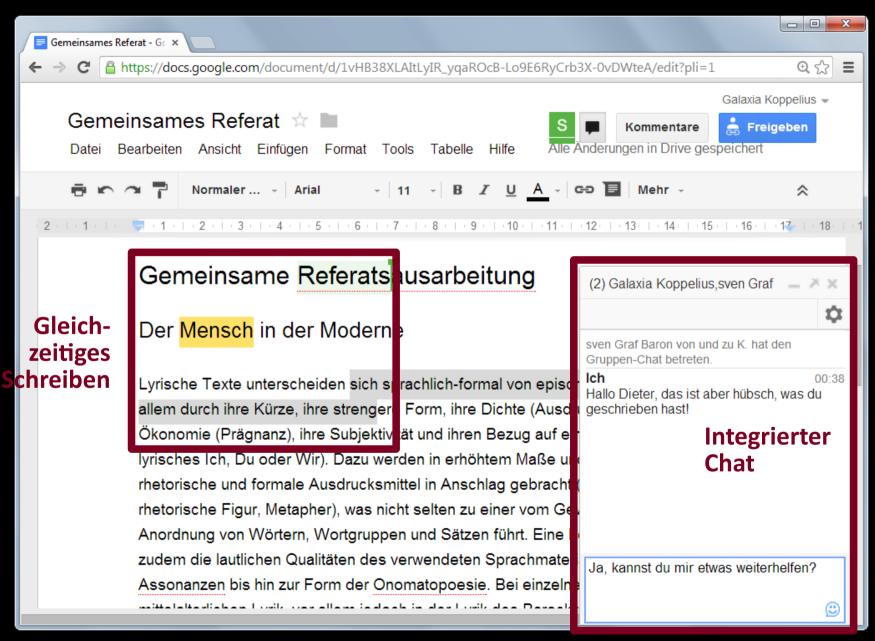
# Cloudbasierte Echtzeitkollaborationstools





2008 veröffentlicht 2009 gekauft durch Google

# Cloudbasierte Echtzeitkollaborationstools





# Das POKAL-Team: am Riedberg

POKAL 1.0



**Externer Dienstleister** + 2 Hiwis

# POKAL 2.0









Carsten



Philip



Sven











- Bedarf / Entstehung
- Cloudwerkzeuge
- Einblick (Screenshots)
- Lehrszenarien



#### #LeiderNICHTinFrankfurt

Liebe AStA Universität Frankfurt, Liebes StuPa, Liebe JuSos, Grüne, RCDS, Giraffen oder sonstige Mitglieder einer Hochschulgruppe, Vor allem in Anbetracht immer höherer Studiengebühren wäre es für alle Studenten (insbesondere die kommenden Generationen) hilfreich, kostenlos und LEGAL auf Office zugreifen zu können.

Ich weiß nicht wer darüber entscheidet, ich weiß auch nicht wovon das abhängt welche Universitäten daran teilnehmen können und welche ni... Mehr anzeigen







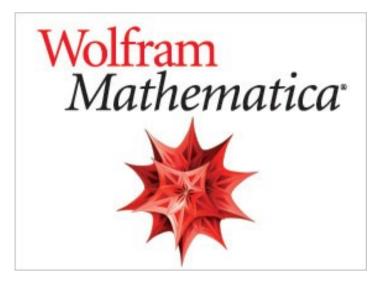
# **Eine wichtige Frage:**Welche Cloud-Software wollen wir?

#### Noch andauernde Disskussion

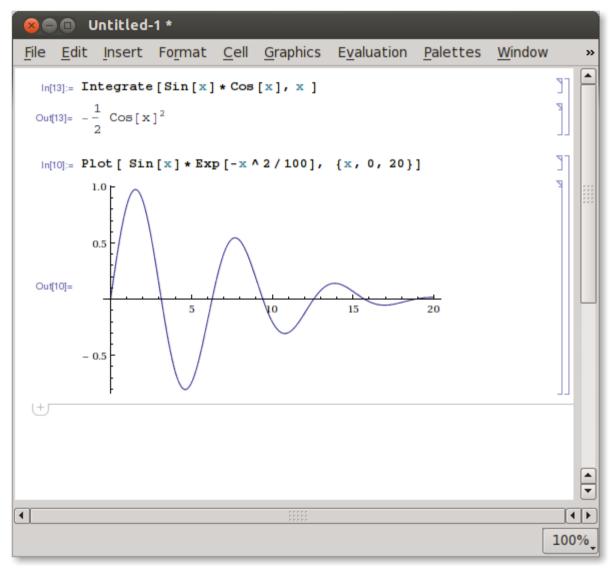
in Facebook-Gruppe "Goethe-Uni" (5.000 Mitglieder): über 90 "Likes" über 130 Kommentare



# Computeralgebrasysteme







Now in private prerelease

# Wolfram *Mathematica* ONLINE

Introducing a new kind of technology in the cloud

Building on the success of Wolfram|Alpha and our 25-year history with *Mathematica*, we've created a major new technology stack for the cloud. Coming first is *Mathematica* Online: opening up the world's most powerful algorithmic computation system to a whole new world of users and uses.



Currently in private prerelease

Apply for an Invitation

Already invited? Sign in »

Spread the word!







#### Compute, Collaborate, and Deploy-All Online

Access the power of *Mathematica* from any web device. Share and collaborate seamlessly through the Wolfram Cloud. Deploy your dynamic content in a web page or document—or create an instant API around it.



- Bedarf / Entstehung
- Cloudwerkzeuge
- Einblick (Screenshots)
- Lehrszenarien





#### Willkommen auf POKAL 2.0

Physik Onlines Kollaborative Arbeits- und Lernplattform (POKAL) ist eine brandneue Online-Mathematiksoftware für Studenten und Forscher, die gemeinsam arbeiten, lernen und rechnen wollen.

#### Freunde und Förderer

Wir bedanken uns bei unseren Sponsoren und Förderern:



#### SeLF 2012/2013

POKAL ist ein Pilotprojekt von Physikstudenten und wurde in den Förderrunden 2011/2012 und 2012/2013 im Rahmen des studentischen eLearning-Förderfonds von Studiumdigitale ins Leben gerufen.



#### ITP

Ohne die Administratoren des ITP und CSC könnten wir die nötige Rechenleistung und Infrastruktur nicht stellen.



#### **SAGE**

Das POKAL-Projekt beteiligt sich aktiv an der OpenSource-Mathematik-Software SAGE durch zahlreiche Weiterentwicklungen.

#### Öffentlicher Arbeitsblatt-Katalog

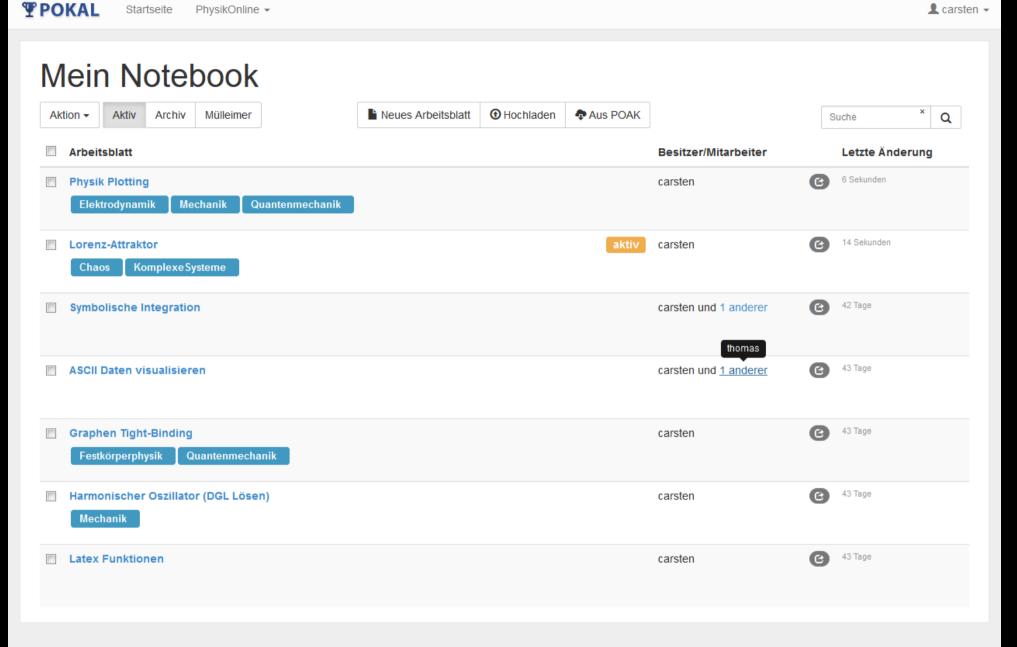
Benutzer können Arbeitsblätter zu Demonstrationszwecken, für Vorlesungen oder schlicht zum Verbreiten via Link veröffentlichen.

POAK öffnen

Einloggen						
HRZ Name						
Passwort						
Anmeldedaten merken						

Impressum · Datenschutzbestimmungen · Projekt

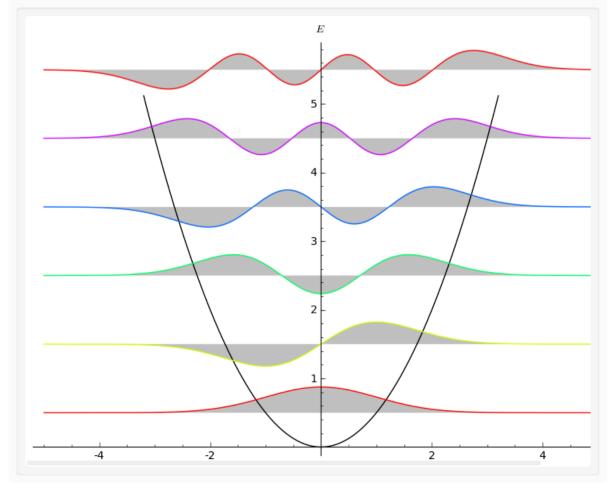
PhysikOnline ist ein studentisches Projekt der Goethe-Universität



**PPOKAL** 

### **Physik Plotting**





#### Arbeitsblatt-Chat

Kollaboratoren: carsten

carsten: Hier kann diskutiert werden!

carsten: Da auch LaTeX unterstützt wird, können auch

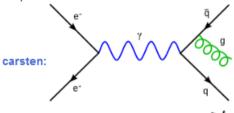
Formeln elegant ausgetauscht werden:

carsten: 
$$\hat{H}=rac{\hat{p}^2}{2m}+rac{1}{2}\,m\omega^2\hat{x}^2$$

carsten

$$\psi_n(x) = rac{1}{\sqrt{2^n\, n!}} \left(rac{m\omega}{\pi\hbar}
ight)^{1/4} e^{-rac{m\omega x^2}{2\hbar}} H_n\left(\sqrt{rac{m\omega}{\hbar}}x
ight)$$

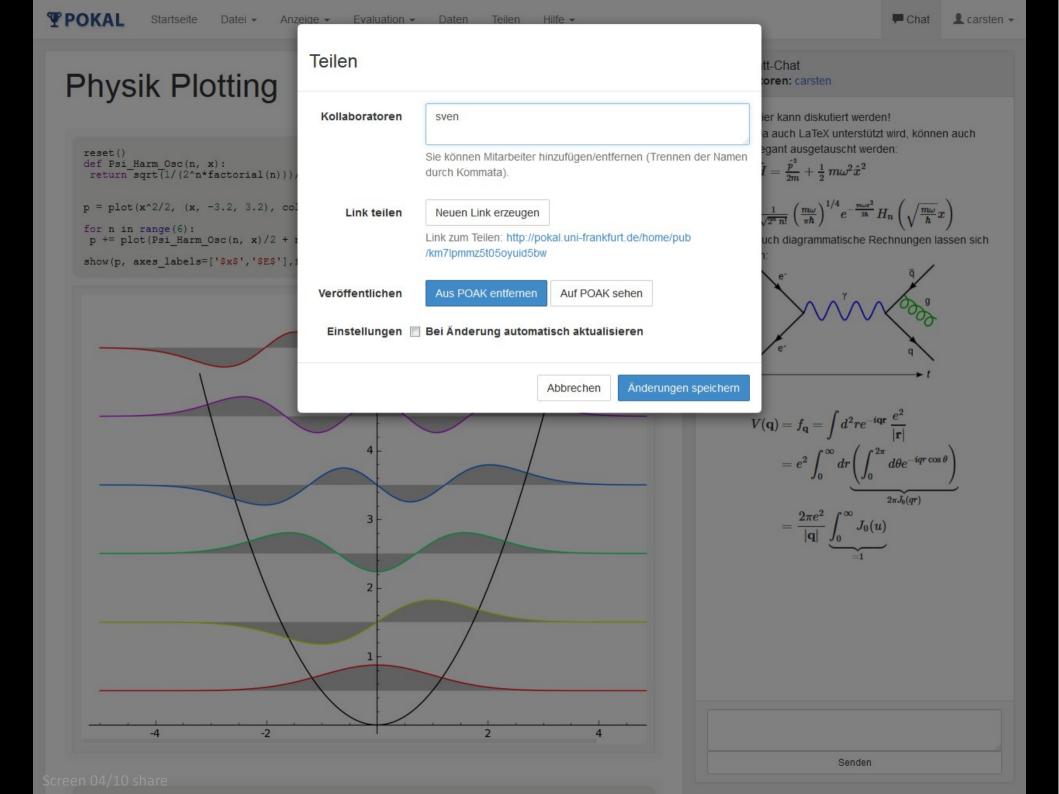
**carsten:** Auch diagrammatische Rechnungen lassen sich besprechen:



carsten:

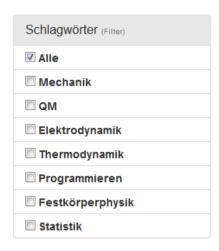
$$egin{split} V(\mathbf{q}) &= f_{\mathbf{q}} = \int d^2r e^{-i\mathbf{q}\mathbf{r}} \, rac{e^2}{|\mathbf{r}|} \ &= e^2 \int_0^\infty dr \underbrace{\left(\int_0^{2\pi} d heta e^{-iqr\cos heta}
ight)}_{2\pi J_0(qr)} \ &= rac{2\pi e^2}{|\mathbf{q}|} \underbrace{\int_0^\infty J_0(u)}_{=1} \end{split}$$

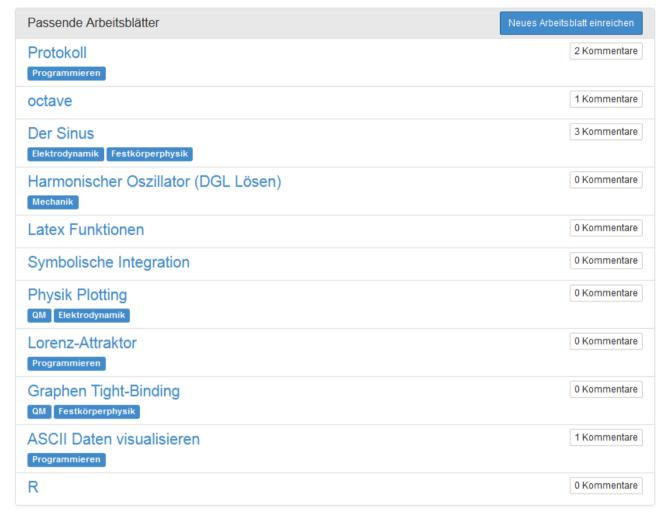
Senden



Physik Online Arbeitsblatt-Katalog Zurück zu Pokal

POAK ist unsere Plattform, um veröffentlichte POKAL-Arbeitsblätter leichter zugänglich und nach verschiedenen Schlagworten durchsuchbar zu machen.





Anmelden



### Harmonischer Oszillator (DGL Lösen)

Als einfaches Beispiel wollen wir den harmonischen Oszillator in einer Dimension Lösen. Dieser wird durch folgende Differentialgleichung beschrieben:

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0$$

```
reset()
t = var('t')
var('w k1 k2')
assume(w>0)
x = function('x',t)
DE = diff(x,t,2)+w^2*x
solution = desolve(DE, [x,t])
solution
```

 $k_2\cos\left(tw\right)+k_1\sin\left(tw\right)$ 

```
pos(t,k1,k2,w) = solution plot(pos(t,1,1,1.5),(t,0,20),figsize=5,title='Zeitentwicklung des harmonischen Oszillators').show(figsize=6)
```



**PPOKAL** 

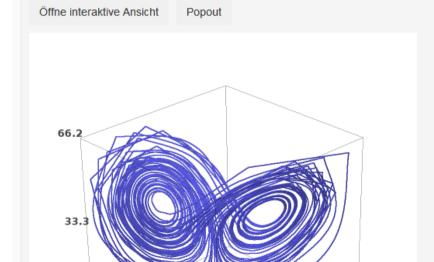
### Lorenz-Attraktor

Der **Lorenz-Attraktor** ist der seltsame Attraktor eines Systems, bestehend aus drei gekoppelten, nichtlinearen gewöhnlichen Differentialgleichungen. Das System ist innerhalb der Chaostheorie ein bekanntes Beispiel für **deterministisches Chaos**. Obwohl die mikroskopische Zukunft des Systems durch die folgenden Differentialgleichungen vollständig determiniert ist, sind praktische Vorhersagen für bestimmte Parameterkonfigurationen unmöglich.

$$egin{aligned} rac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} &= \sigma(y-x), \ rac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} &= x(
ho-z)-y, \ rac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t} &= xy-eta z. \end{aligned}$$

Wir wollen nun den Lorenz-Attraktor visualisieren. Hierfür lösen wir das System der 3 DGL's numerisch.

```
Integer = int
RealNumber = float
def lorenz(t,y,params):
    return [params[0]*(y[1]-y[0]),y[0]*(params[1]-y[2]) - y[1],y[0]*y[1]-params[2]*y[2]]
def lorenz_jac(t,y,params):
    return [ [-params[0],params[0],0],[(params[1]-y[2]),-1,-y[0]],[y[1],y[0],-params[2]],[0,0,0]]
T=ode_solver()
T.algorithm="bsimp" # implicit burlisch-stoer
T.function=lorenz
T.jacobian=lorenz_jac
T.jacobian=lorenz_jac
T.ode_solve(y_0=[.5,.5,.5],t_span=[0,100],params=[10,40.5,3],num_points=10000)
l=[T.solution[i][1] for i in range(len(T.solution))]
line3d(l,thickness=0.3, figsize=5).show()
```



### Lorenz-Attraktor

Der Lorenz-Attraktor ist der seltsame Attraktor eines Chaostheorie ein bekanntes Beispiel für deterministis ist, sind praktische Vorhersagen für bestimmte Paramet ➤ Alle Zellen auswerten

■ Abbrechen

■ Alle Abbrechen

❖ System ändern

n, nichtlinearen gewöhnlichen Differentialgleichungen. Das System ist innerhalb der ne Zukunft des Systems durch die folgenden Differentialgleichungen vollständig determiniert

- Alle Ausgaben verbergenAlle Ausgaben anzeigen
- ★ Alle Ausgaben löschen
- Weiterrechnen beim Verlassen -z) -y,

$$rac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t} = xy - eta z$$
.

x),

Wir wollen nun den Lorenz-Attraktor visualisieren. Hierfür lösen wir das System der 3 DGL's numerisch.

```
Integer = int
RealNumber = float
def lorenz(t,y,params):
    return [params[0]*(y[1]-y[0]),y[0]*(params[1]-y[2])- y[1],y[0]*y[1]-params[2]*y[2]]
def lorenz_jac(t,y,params):
    return [ [-params[0],params[0],0],[(params[1]-y[2]),-1,-y[0]],[y[1],y[0],-params[2]],[0,0,0]]
T=ode_solver()
T.algorithm="bsimp" # implicit burlisch-stoer
T.function=lorenz
T.jacobian=lorenz_jac
T.ode_solve(y_0=[.5,.5,.5],t_span=[0,100],params=[10,40.5,3],num_points=10000)
l=[T.solution[i][1] for i in range(len(T.solution))]
line3d(l,thickness=0.3, figsize=5).show()
```

Öffne interaktive Ansicht Popout

66.2

33.3

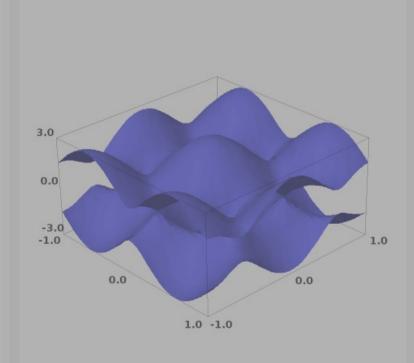
**PPOKAL** 

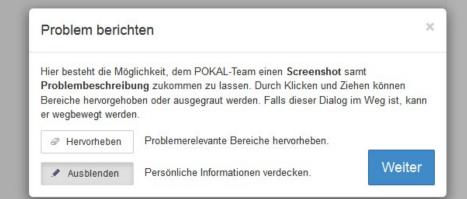
### **Graphen Tight-Binding**

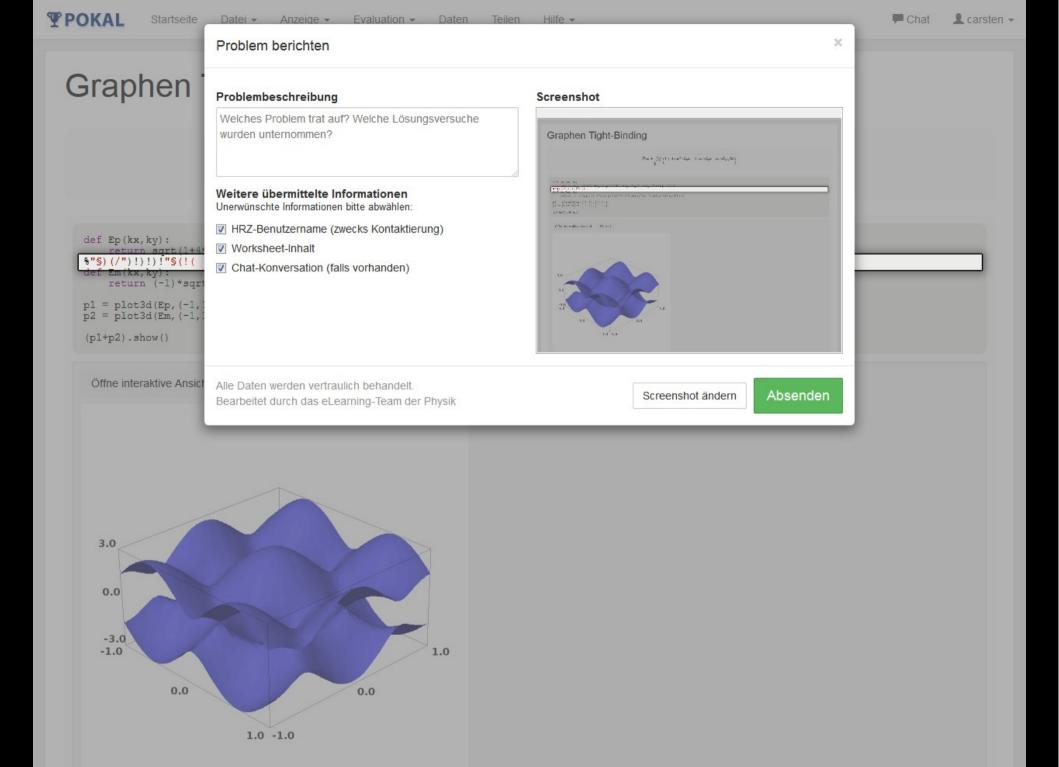
$$E=\pm\sqrt{\gamma_0^2\left(1+4\cos^2\pi k_y a+4\cos\pi k_y a\cdot\cos\pi k_x\sqrt{3}a
ight)}$$

```
def Ep(kx, ky):
      return sgrt(1+4*cos(pi*ky)^2+4*cos(pi*ky)*cos(pi*kx*sgrt(3)))
%"S) (/")!)!)!"S(!(
     return (-1) *sqrt(1+4*cos(pi*ky)^2+4*cos(pi*ky)*cos(pi*kx*sqrt(3)))
p1 = plot3d(Ep, (-1,1), (-1,1))
p2 = plot3d(Em, (-1,1), (-1,1))
(p1+p2).show()
```

Öffne interaktive Ansicht Popout









- Bedarf / Entstehung
- Cloudwerkzeuge
- Einblick (Screenshots)
- Lehrszenarien

#### Anhang 1a: Pflichtmodule für den Bachelorstudiengang

Modul	Veranstaltung	Stunden	CP	Benotet?
1. Fachsemeste	er			
VEX1A	Experimentalphysik 1a: Mechanik (Dauer bis zur Weihnachtspause)	3+1	6	Nein
VEX1B	Experimentalphysik 1b: Thermodynamik (beginnt nach Weihnachtspause)	2+1	4	Ja
VTH1	Theoretische Physik 1: Mathematische Methoden der Theoretischen Physik	4+2,5	8	Nein
VMATH1	Mathematik für Studierende der Physik 1	4+2	8	Ja
2. Fachsemeste	er		- 1	
VEX2	Experimentalphysik 2: Elektrodynamik	4+2	8	Ja
PEX1	Anfängerpraktikum 1	4	8	Nein
VTH2	Theoretische Physik 2: Klassische Mechanik	4+2,5	8	Ja
VMATH2	Mathematik für Studierende der Physik 2	4+2	8	Ja
3. Fachsemeste	er			- 1/2
VEX3	Experimentalphysik 3a: Optik	2+1	4	Ja
VEX3	Experimentalphysik 3b: Atome und Quanten	2+1	4	Ja
PEX2	Anfängerpraktikum 2	4	8	Nein
VTH3	Theoretische Physik 3: Klassische Elektrodynamik	4+2,5	8	Ja
VMATH3	Mathematik für Studierende der Physik 3	4+2	8	Ja
4. Fachsemeste	er			
VEX4A	Experimentalphysik 4a: Kerne und Elementarteilchen	2+1	4	Ja
VEX4B	Experimentalphysik 4b: Festkörper	2+1	4	Ja
VTH4	Theoretische Physik 4: Quantenmechanik	4+2,5	8	Ja
5. Fachsemeste	er			
PEXF	Fortgeschrittenenpraktikum	6	12	Nein
PPROG	Einführung in die Programmierung für Physiker	2+2	4	Nein
VTH5	Theoretische Physik 5: Thermodynamik und statistische Physik	4+2,5	8	Ja
6. Fachsemeste	er	74 0		
BA	Vorbereitung Bachelorarbeit	2	3	Nein
	Bachelorarbeit	3 Mon.	12	Ja
SBSC	Bachelorseminar	2	3	Nein

Einsatzszenarien von POKAL im Bachelorstudiengang Physik

**Gelb**=geeignet

### POKAL für...

Informatiker, Mathematiker, Geowissenschaften, Biowissenschaften

### **Laufende Projekte**

Tutorials von Außenstehenden

Veranstaltungen im SS 2015

Einsatz im Forschungsbetrieb

Arbeitsblattkatalog für die Physik



