# Кодирование актантов и alignment

Самира Ферхеес

Семинар по типологии 2021/2022

Слайды: github.com/sverhees/site > teaching > typology 2021/2022

### Кодирование глагольных актантов

- Как маркируются семантические роли как агенс, пациенс, экспериенцер, и т. д.
- ► Flagging на именной группе (напр. падежи), индексация на глаголе, порядок слов

Alignment 2/4

# Мотивации

Мотивации 3/47

### Мотивации

(из лекции Ю. А. Ландера)

 Когнитивная потребность объединять элементы в более сложные элементы, и организовать их асимметрично (фон-фигура / зависимое-вершина)

Мотивации 3/4

### Мотивации

(из лекции Ю. А. Ландера)

- Когнитивная потребность объединять элементы в более сложные элементы, и организовать их асимметрично (фон-фигура / зависимое-вершина)
- Иконичность: уподобление выражения содержанию
- ▶ Экономичность: то, что более естественно / более предсказуемо, можно специально не обозначать или обозначать более простыми средствами

Мотивации 3/47

### Мотивации кодирование актантов

Основные конструкции / рамки (Кибрик 1992: 187)

- агенс: одноместный глагол с единственной активной валентностью, напр. идти + кто, работать + кто
- агенс, пациенс: двухместный глагол, напр.класть + кто + кого/что, мыть + кто + кого, что
- пациенс: одноместный предикат с единственной пациенсной валентностью, напр. лежать + кто/что, быть сухим + кто/что

Мотивации 4/47

### Стратегии

- Разные роли могут кодироваться по-разному или одинаково в разных конструкциях
- ► Кибрик (1992) таким образом вычислил 15 *теоретически* возможных стратегий кодирования

Стратегии 5/47

# Стратегии

- Разные роли могут кодироваться по-разному или одинаково в разных конструкциях
- ► Кибрик (1992) таким образом вычислил 15 *теоретически* возможных стратегий кодирования



Стратегии 5/47

# Стратегии

- Разные роли могут кодироваться по-разному или одинаково в разных конструкциях
- ► Кибрик (1992) таким образом вычислил 15 *теоретически* возможных стратегий кодирования



**Аккузативная стратегия:** пациенс в переходной конструкции кодируется по-другому, чем агенс, и чем пациенс в непереходной конструкции

Стратегии 5/4

### Мотивации и кодирования актантов

Принципы кодирования (Кибрик 1992: 188)

 Семантическая мотивированность: семантически одинаковое кодировать тождественно, а семантически различное – по-разному

Стратегии 6/4

### Мотивации и кодирования актантов

Принципы кодирования (Кибрик 1992: 188)

▶ Семантическая мотивированность: семантически одинаковое кодировать тождественно, а семантически различное – по-разному ≈ иконичность?

Стратегии 6/47

### Мотивации и кодирования актантов

Принципы кодирования (Кибрик 1992: 188)

- ▶ Семантическая мотивированность: семантически одинаковое кодировать тождественно, а семантически различное – по-разному ≈ иконичность?
- Экономичность: нейтрализовать семантические противопоставления, если они могут быть восстановлены косвенным образом
- ► Различительность: различать такие семантические противопоставления, которые косвенным образом восстановить трудно

Стратегии 6/47



Стратегии 7/47



# **Активная стратегия:** Роли кодируются одинаково независимо от конструкции

Распространена в Америках, но в каких языках имеется активная стратегия как доминантный способ кодирования является спорным вопросом.

Стратегии 7/4



Стратегии 8/47



Не существует:)

Стратегии 8/47



Стратегии 9/47



Тоже не существует.

**Стратегии** 9/47



Стратегии 10/47



# **Нейтральная стратегия:** все основные семантические роли кодируются одинаково

В качестве основной стратегии встречается только в языке лису (< тибето-бирманский).

Стратегии 10/47



Стратегии 11/47



Эргативная стратегия: Агенс в переходной конструкции кодируется по-другому

Стратегии 11/47



Стратегии 12/47



Контрастивная стратегия / tripartite alignment: агенс и пациенс кодируются по-разному только когда они оба присутствуют

Стратегии 12/47

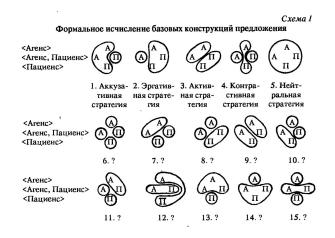


# Контрастивная стратегия / tripartite alignment: агенс и пациенс кодируются по-разному только когда они оба присутствуют

Встречается напр. в языке вангкумара (< пама-ньюнгский), стратегия редкая, и часто является не доминантной, бывает переходной (варташенский диалект удинского (< нахско-дагестанский)) (Кибрик 1992: 190).

Стратегии 12/47

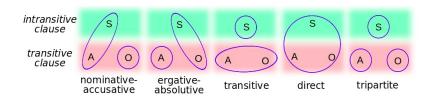
### Существующие и несуществующие



(Кибрик 1992: 187)

Стратегии 13/47

### Существующие и несуществующие



аккузативная - эргативная - 12 - нейтральная - контрастивная ightarrow активную стратегию невозможно изображать такой схемой

(Википедия)

Стратегии 14/47

### Еще одна стратегия...

#### Австронезийское кодирование актантов:

- Сосуществуют аккузативная, эргативная, и др. стратегии
- Стратегия коррелирует с показателем на глаголе, который часто называется показателем залога
- Но показатель не меняет валентность глагола (как классический залог), а согласуется с определенным аргументом

(в австронезийских языках Филиппин, Тайвана, и др.)

Стратегии 15/49

# Автронезийское кодирование

- (1) M-aras cu? qusia? ku? makurakis.
  AV-fetch ACC water DIR girl
  'The girl fetches water' (активный залог)
- (2) Ras-un nku? makurakis ku? qusia?.
  fetch-PV ERG girl DIR water
  'The girl fetches water' (lit. 'Water is fetched by
  the girl.') (пассивный залог)

(Mayrinax (диалект атаяльского); Википедия)

Стратегии 16/47

# Автронезийское кодирование

Ras-an nku? makurakis cu? qusia? ku? fetch-LV ERG girl ACC water DIR βintaŋ ka hani. water\_bucket LIG this 'The girl fetches water in this water bucket.' (локативный(?) залог)

(Mayrinax (диалект атаяльского); Википедия)

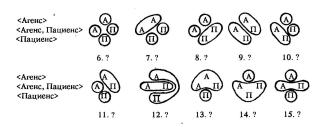
Стратегии 17/47

# Существующие и несуществующие

- Из существующих стратегий, все кроме двух удовлетворяют как минимум двум из трех принципам кодирования Кибрика
- Нейтральная стратегия только экономна (зато максимально)
- ► Несуществующие стратегии относительно намного менее удобны

Стратегии 18/47

### Несуществующие



6 неэкономна (и семантически немотивирована), 7–8 также, 9 экономна и различительна, но бессмысленна, и все остальные также, к тому же неэкономны, *хотя 12 тем не менее существует* 

Стратегии 19/47

# Существующая неудобная



Почему 12 (транзитивная стратегия) всё-таки существует, несмотря на то, что она неудобна?

Стратегии 20/47

# Существующая неудобная



- Почему 12 (транзитивная стратегия) всё-таки существует, несмотря на то, что она неудобна?
- Она не кодирует актанты, а конструкцию (транзитивная / нетранзативная), только она делает это почему-то на актантах

Встречается в некоторых иранских языках.

Стратегии 20/4

# Редкие и нередкие

Какая из существующих стратегий – самая оптимальная?

Стратегии 21/4

# Редкие и нередкие

- Какая из существующих стратегий самая оптимальная?
- ▶ По оценкам Кибрика, аккузативная и эргативная стратегии примерно одинаковы, активная и контрастивная относительно неэкономны, а нейтральная, хотя экономна, не очень удобна тем, что она неразличительна и асемантична

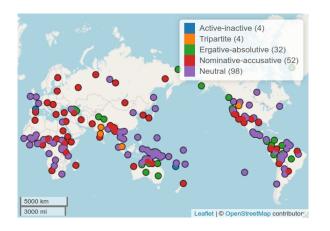
Стратегии 21/4

## Редкие и нередкие

- Какая из существующих стратегий самая оптимальная?
- ▶ По оценкам Кибрика, аккузативная и эргативная стратегии примерно одинаковы, активная и контрастивная относительно неэкономны, а нейтральная, хотя экономна, не очень удобна тем, что она неразличительна и асемантична
- А какая стратегия самая частотная в языках мира?

Стратегии 21/47

## Feature 98A: Alignment of Case Marking of Full Noun Phrases (Comrie 2013); 190 языков



(адаптированная карта)

Стратегии 22/47

### Нейтральные языки

- Языки, которые у Комри помечены "нейтральными", не кодируют основные семантические роли падежными показателями на именных группах
- Такие языки кодируют актанты другими способами, например порядком слов (английский)

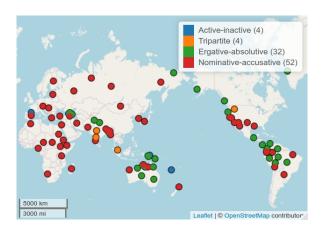
Стратегии 23/4

### Нейтральная стратегия

- ► Нейтральная стратегия когда всё кодируется одинаково (т.е. ничего не кодируется)
- "[она] засвидетельствована только в языке лису (Li & Thompson 1976), однако она часто используется в качестве дополнительной стратегии, действующей в некоторых фрагментах языковой системы" (Кибрик 1992: 190)

Стратегии 24/4

## Feature 98A: Alignment of Case Marking of Full Noun Phrases (Comrie 2013); 190 языков



(без нейтральных языков)

Стратегии 25/47

## Конфликты мотиваций

Когда мы говорим, что язык X – эргативный,
 это значит, что в языке X, эргативная стратегия
 доминирующий способ кодировать актанты

Конфликты 26/47

## Конфликты мотиваций

Когда мы говорим, что язык X – эргативный,
 это значит, что в языке X, эргативная стратегия
 доминирующий способ кодировать актанты

### (Malchukov 2014):

- Языки в целом стремятся кодировать актанты одинаково в разных конструкциях (harmony)
- Конструкции могут предпочитать определенную стратегию, независимо от системы языка (bias)

Конфликты 26/4

## Конфликтующие мотивации

**Теория оптимальности** > Конфликтующие мотивации (Competing motivations approach)

(см. Du Bois (1985), Haiman (1985), Croft (2002), конкретно про кодирование актантов (Malchukov 2014); про разницы между ОТ и конфликтующие мотивации (Moravcsik 2014))

Конфликты 27/4

## Следствия конфликта

(из лекции ЮА:)

- ► OVERRIDE: Работает только одна из конфликтующих мотиваций.
- ► SEPARATION: В разных случаях работают разные мотивации (вариативность).
- COMPROMISE: Работают обе мотивации, но они модифицируются так, чтобы конфликт исчез.
- ► DEADLOCK: Ни одна мотивация не работает (мотивации блокируют друг друга).

Конфликты 28/47

### Bias

- Конструкции могут предпочитать определенную стратегию независимо от системы языка
- ▶ В эргативных языках, у согласования часто аккузативная статегия (согласование по субъекту: S/A)

Конфликты 29/47

### Bias

- Конструкции могут предпочитать определенную стратегию независимо от системы языка
- ▶ В эргативных языках, у согласования часто аккузативная статегия (согласование по субъекту: S/A)
- ▶ Иерархия кодирования:
  - (4) case > agreement  $\rightarrow$  аккузативное предпочтение
- Работает только в одну сторону

Конфликты 29/4

### Bias

- Более сложная Subject Construction Hierarchy:
   Case > Agreement > Relativization > Control >
   Conjunction reduction
- (Но есть много контрпримеров для последней иерархии (Bickel 2011))

Конфликты 30/4

# Предпочтения в монотранзитвных конструкциях

аккузатив	эргатив
императив	номинализация
control constructions	результативы
antecedent of reflexives	verbal plurality
control of switch references	possessor ascension

См. также предпочтения в дитранзитивных конструкциях (Malchukov 2014)

Конфликты 31/4

- ► Императивы предпочитают аккузативную стратегию, поскольку адресат должен быть controlling subject (нейтрализация A/S)
- ▶ Предсказание Мальчукова: в аккузативных языках стратегия в императиве будет аккузативной, т. е., А/S аргументы будут вести себя одинаково, а в эргативных языках будет вариативность, в связи с конфликтом мотиваций

Конфликты 32/4

Индексация S/A аргументов одинаково удаляется (а О не удаляется), напр. в айнском:

- (5) E-nu.

  IMP.PTCL.PL-hear

  'You hear (him).'
- (6) Nu yan!
  hear IMP.PTCL.PL
  'Listen (you pl)!'
- (7) En-erampokiwen wa en-kore!

  1SG.OBJ-pity CON 1SG.OBJ-give
  'Pity me!'

Конфликты 33/4

- Некоторые эргативные языки ведут себя как айнский (напр. дирбал)
- Нахско-дагестанские языки сохраняют эргативную стратегию (хотя субъекты императивов часто удаляются)
- Шипибо-конибо удаляет эргативный субъект (смешанная стратегия)

Конфликты 34/4

#### хваршинский (< нахско-дагестанский)

```
(8) (Mižo) m-ok'-o!
2.PL.ABS HPL-go-IMP
'You (plural) go!'
```

(9) (Miže) l-i-yo!! 2.PL.ERG IV-do-IMP 'You do (it)!'

Конфликты 35/47

### шипибо-конибо (< паноанский)

- (10) (\*Mi-n) piti pe-wé! (2-ERG) fish eat-IMP 'Eat fish!'
- (11) (Mi-a) katan-we! (2-ABS) go.do-IMP '(You) go!'

Конфликты 36/47

```
ниуэ (< полинезийский)
```

(12) e [katofa haaku e lautolu]

ABS [choose my ERG they]

'my being chosen by them to speak'

Конфликты 37/47

```
ниуэ (< полинезийский)
```

(12) e [katofa haaku e lautolu]

ABS [choose my ERG they]

'my being chosen by them to speak'

 $\rightarrow$  S/P в поссессиве, A в эргативе.

Конфликты 37/47

### Русский

(13) приход отца

(14) чтение книги учениками

Конфликты 38/47

#### Русский

(13) приход отца

(14) чтение книги учениками

ightarrow S/P в генитиве, A в инструменталисе

Конфликты 38/47

### Конспект

- Из 15 логически возможных стратегий кодирования актантов реально наблюдаются только 6
- Остальные относительно неудобны и неэкономны
- (хотя существует по крайней мере одна неудобная стратегия)

Конспект 39/4

### Конспект

- В языках обычно сосуществует несколько разных стратегий для разных конструкций
- ▶ Такие расхождения мотивируются конкурренцией между доминирующим в языке способом кодирования (harmony) с одной стороны, и общими предпочтениями отдельных конструкций (bias) с другой стороны
- ► Когда мотивации не конфликтуют (напр. в императивных конструкциях в аккузативных языках), ожидается меньше вариативности

Конспект 40/4

## Иконичность в кодировании актантов?

Эпилог 41/4

### Иконичность в кодировании актантов?

### Differential object marking

- ▶ Разные объекты кодируются по-разному
- Отдельно маркируются, как правило, более одушевленные и более определенные объекты
- Они более похожи на субъекты, чем другие объекты

Эпилог 41/47

### Иконичность в кодировании актантов?

### Differential object marking

- ▶ Разные объекты кодируются по-разному
- Отдельно маркируются, как правило, более одушевленные и более определенные объекты
- Они более похожи на субъекты, чем другие объекты
- ► Иконичность: nominals which are marked qua objects are morphologically more complex than ones which are unmarked qua objects (Aissen 2003: 438)

Эпилог 41/47

### Abbreviations I

```
first person 51
       second person 53, 54
       absolutive 53-56
 ABS
ACC
       accusative 29, 30
  AV
       active voice 29
CON
       connective 51
       direct case 29, 30
DIR
ERG
       ergative 29, 30, 53-56
       human plural 53
HPL
       imperative 51, 53, 54
IMP
       fourth gender 53
 LIG
       lig 30
       locative voice 30
       object 51
 OBI
       plural 51, 53
       particle 51
PTCL
       preverb 29
       singular 51
```

Abbreviations 42/47

## Литература I

- Aissen, Judith. 2003. Differential object marking:
  Iconicity vs. economy. *Natural Language & Linguistic Theory* 21(3). 435–483.
- Bickel, Balthasar. 2011. Grammatical relations typology.

In Jae Jung Song (ed.), *The Oxford Handbook of Linguistic Typology*, 399–444. Oxford: Oxford University Press.

Литература 43/4

## Литература II

- Comrie, Bernard. 2013. Alignment of case marking of full noun phrases. In Matthew S. Dryer & Martin Haspelmath (eds.), *The world atlas of language structures online*. Leipzig: Max Planck Institute for Evolutionary Anthropology. https://wals.info/chapter/98.
  - Croft, William. 2002. *Typology and universals*. Cambridge: Cambridge University Press.

Литература 44/4

## Литература III

- Du Bois, John W. 1985. Competing motivations. In *Iconicity in syntax. Proceedings of a symposium on iconicity in syntax*, 343–365.

  Amsterdam/Philadelphia: Benjamins.
- Haiman, John. 1985. *Natural syntax: Iconicity and erosion*. Cambridge: Cambridge University Press.
  - Li, Charles N. & Sandra A. Thompson. 1976. Subject and topic: a new typology of language. In Charles N. Li (ed.), *Subject and topic*, 457–489. New York: Academic Press.

Литература 45/4

## Литература IV

Malchukov, Andrej. 2014. Resolving alignment conflicts:

A competing motivations approach. In

Brian Macwhinney, Andrej Malchukov & Edith Moravcsik (eds.), *Competing motivations in grammar and usage*, 17–41. Oxford: Oxford University Press.

Press.

Moravcsik, Edith. 2014. Introduction. In

Brian Macwhinney, Andrej Malchukov & Edith Moravcsik (eds.), *Competing motivations in grammar and usage*, 1–16. Oxford: Oxford University Press.

Литература 46/47

## Литература V



Кибрик, А. Е. 1992. *Очерки по общим и прикладным вопросам языкознания*. Москва: Издательство Московского Университета.

Литература 47/4