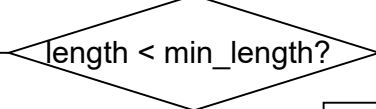
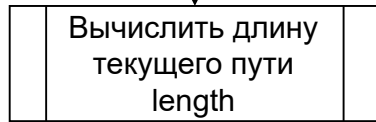
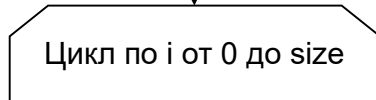
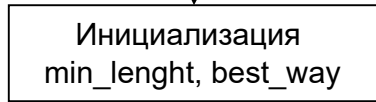
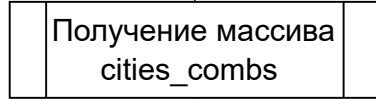
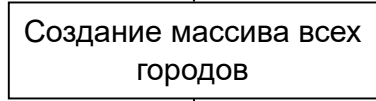
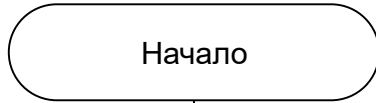


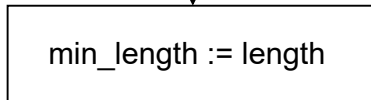
Алгоритм полного перебора

Вход: матрица расстояний `matrix`,
количество городов `size`

Выход: минимальная длина пути и путь
`min_length`, сам путь `best_way`



Да



`best_way = cities_combs[i]`

