

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №3
Задание №4 по курсу «Численные методы»
Вариант №12

Студент: С. М. Власова
Преподаватель: И. Э. Иванов
Группа: М8О-306Б
Дата:
Оценка:
Подпись:

Москва, 2020

Задание №3.4

Вычислить первую и вторую производную от таблично заданной функции $y_i = f(x_i)$, $i = 0, 1, 2, \dots$ в точке X^* .

Вариант: 12

$$X^* = 0.2.$$

| | | | | | |
|-------|---------|----------|---------|---------|--------|
| i | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| x_i | -1.0 | -0.4 | 0.2 | 0.6 | 1.0 |
| y_i | -1.4142 | -0.55838 | 0.27870 | 0.84008 | 1.4142 |

1 Описание метода решения

ЧИСЛЕННОЕ ДИФФЕРЕНЦИРОВАНИЕ

Формулы численного дифференцирования в основном используются при нахождении производных от функции $y = f(x)$, заданной таблично. Исходная функция $y_i = f(x_i)$, $i = 0, 1, \dots, M$ на отрезках $[x_j, x_{j+k}]$ заменяется некоторой приближающей, легко вычисляемой функцией $\varphi(x, \bar{a})$, $y = \varphi(x, \bar{a}) + R(x)$, где $R(x)$ — остаточный член приближения, \bar{a} — набор коэффициентов, вообще говоря, различный для каждого из рассматриваемых отрезков, и полагают, что $y'(x) \approx \varphi'(x, \bar{a})$. Наиболее часто в качестве приближающей функции $\varphi(x, \bar{a})$ берется интерполяционный многочлен $\varphi(x, \bar{a}) = P_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i$, а производные соответствующих порядков определяются дифференцированием многочлена.

При решении практических задач, как правило, используются аппроксимации первых и вторых производных.

В первом приближении, таблично заданная функция может быть аппроксимирована отрезками прямой $y(x) \approx \varphi(x) = y_i + \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i}(x - x_i)$, $x \in [x_i, x_{i+1}]$. В этом случае:

$$y'(x) \approx \varphi'(x) = \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i} = \text{const}, \quad x \in [x_i, x_{i+1}],$$

производная является кусочно-постоянной функцией и рассчитывается, по формуле выше с первым порядком точности в крайних точках интервала, и со вторым порядком точности в средней точке интервала.

При использовании для аппроксимации таблично заданной функции интерполяционного многочлена второй степени имеем:

$$y(x) \approx \varphi(x) = y_i + \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i}(x - x_i) + \frac{\frac{y_{i+2} - y_{i+1}}{x_{i+2} - x_{i+1}} - \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i}}{x_{i+2} - x_i}(x - x_i)(x - x_{i+1}), \quad x \in [x_i, x_{i+1}].$$

$$y'(x) \approx \varphi'(x) = \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i} + \frac{\frac{y_{i+2} - y_{i+1}}{x_{i+2} - x_{i+1}} - \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i}}{x_{i+2} - x_i}(2x - x_i - x_{i+1}), \quad x \in [x_i, x_{i+1}].$$

При равностоящих точках разбиения данная формула обеспечивает второй порядок точности.

Для вычисления второй производной необходимо использовать интерполяционный многочлен, как минимум второй степени. После дифференцирования многочлена получаем

$$y''(x) \approx \varphi''(x) = 2 \frac{\frac{y_{i+2} - y_{i+1}}{x_{i+2} - x_{i+1}} - \frac{y_{i+1} - y_i}{x_{i+1} - x_i}}{x_{i+2} - x_i}, \quad x \in [x_i, x_{i+1}].$$

2 Протокол

Входные данные я храню в файле *test3.4.t*: первая строка — число интерполяционных узлов, вторая строка — их значения, третья строка — значения функции в этих узлах, четвертая строка — точка, в которой необходимо вычислить первую и вторую производные.

Выходные данные я вывожу на экран.

Скриншот консоли:

```
(base) vlasochka@vlasochka-VPCSB11FX:~/Документы/ЧМ/Lab3$ g++ 3.4.cpp -o 3.4
(base) vlasochka@vlasochka-VPCSB11FX:~/Документы/ЧМ/Lab3$ cat test3.4.t
5
-1.0 -0.4 0.2 0.6 1.0
-1.4142 -0.55838 0.27870 0.84008 1.4142
0.2

(base) vlasochka@vlasochka-VPCSB11FX:~/Документы/ЧМ/Lab3$ ./3.4 < test3.4.t
Производная с первым порядком точности:
Левосторонняя производная  $y'(0.2) = 1.39513$ 
Правосторонняя производная  $y'(0.2) = 1.40345$ 
Производная со вторым порядком точности:
 $y'(0.2) = 1.40012$ 
Вторая производная:
 $y''(0.2) = 0.0166333$ 
(base) vlasochka@vlasochka-VPCSB11FX:~/Документы/ЧМ/Lab3$
```

Производная с первым порядком точности:

* левосторонняя производная $y'(X^*) = y'(0.2) = 1.39513$

* правосторонняя производная $y'(X^*) = y'(0.2) = 1.40345$

Производная со вторым порядком точности:

$$y'(X^*) = y'(0.2) = 1.40012$$

Вторая производная:

$$y''(X^*) = y''(0.2) = 0.0166333$$

3 Исходный код

Листинг 1: Численное дифференцирование

```
1 #include <vector>
2 #include <math.h>
3 #include <iostream>
4
5 int main()
6 {
7     int n;
8     double x_star = 0;
9     double y_der, y_doub_der = 0;
10
11     std::cin >> n;
12     std::vector<double> x(n);
13     std::vector<double> y(n);
14
15     for(int i = 0; i < n; i++)
16     {
17         std::cin >> x[i];
18     }
19
20     for(int i = 0; i < n; i++)
21     {
22         std::cin >> y[i];
23     }
24     std::cin >> x_star;
25     std::cout << "Derivative with the 1st order of accuracy:" << std::endl;
26     for(int i = 0; i < n-1; i++)
27     {
28         if(x_star >= x[i] && x_star <= x[i+1])
29         {
30             y_der = (y[i+1]-y[i])/(x[i+1]-x[i]);
31             y_doub_der = 2*( (y[i+2]-y[i+1])/(x[i+2]-x[i+1]) - y_der )/(x[i+2] - x[i]);
32             if(x_star != x[i + 1])
33                 std::cout << "y'" << x_star << ") = " << y_der << std::endl;
34             else
35             {
36                 std::cout << "Left-hand derivative y'" << x_star << ") = " << y_der <<
37                     std::endl;
38                 std::cout << "Right-hand derivative y'" << x_star << ") = " << (y[i+2]-y[
39                     i+1])/(x[i+2]-x[i+1]) << std::endl;
```

```

38     }
39     std::cout << "Derivative with the 2nd order of accuracy:" << std::endl;
40     std::cout << "y'" << x_star << ") = " << y_der + 0.5*y_doub_der*(2*x_star
        - x[i] - x[i+1]) << std::endl;
41     std::cout << "2nd derivative:" << std::endl;
42     std::cout << "y'" << x_star << ") = " << y_doub_der << std::endl;
43     break;
44 }
45 }
46 return 0;
47 }

```

4 Выводы

Выполнив четвертое задание третьей лабораторной работы, я изучила численное дифференцирование таблично заданных функций. Исходная функция заменяется приближающей функцией, которая чаще всего представляется в виде интерполяционного многочлена n -й степени. При решении практических задач, как правило, используются аппроксимации первых и вторых производных. Производная является кусочно-постоянной функцией и рассчитывается с первым порядком точности в крайних точках интервала и со вторым порядком точности в средней точке интервала.