1. Требование

Запрещается использовать в исходных текстах числовые константы. Тем более запрещается использовать числовые константы, если они должны встречаться в различных частях программы. Вместо числовых констант можно использовать символические константы, определенные директивой #define, или константные переменные, а также элементы перечислимых типов.

Пример неправильного использования:

y = 3.14 \* r \* r;

for (int i=0; i<10; i++)

{

…….

}

Пример правильного использования

int n = 10;

double Pi = 3.14;

y = Pi \* r \* r;

for (int i=0; i<n; i++)

{

…….

}

1. Требование

Все глобальные переменные и константы должны быть определены в одном месте. Если все же вам пришлось использовать глобальные переменные или константы (чего следует избегать), создайте два файла – globals.h и globals.cpp (имена могут быть другими).

1. Рекомендация

Рекомендуется давать файлам имена, сходные с именами функций или классов C++, объявленных или определенных в этих файлах. Например, класс CBasicClass может быть объявлен и определен в файлах basic\_class.h и basic\_class.cpp.

1. Рекомендация

Рекомендуется все парные фигурные скобки расставлять друг под другом.

Пример:

{

…

}

1. Рекомендация

Рекомендуется, чтобы все имена классов начинались с большой буквы, все слова в имени класса были написаны слитно, и каждое слово начиналось с большой буквы.

Например:

class CIntegerEdit;

1. Запрет

Запрещается размещать более одного оператора или выражения на одной строке.

Пример запрещённого использования:

x++; y = x + z; if (x >= y) { z = 0;}

1. Запрет

При написании комментариев запрещается использовать какой-либо язык, отличный от английского. Не все компьютеры, где будут просматривать ваши исходные тексты, могут иметь установленную поддержку вашего любимого языка.

**Чек-лист**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Номер | Тема | Пояснение |
| 1 | Проверка числовых констант | Заменены ли числовые константы символическими константами или переменными? |
| Проверено, что символические константы определены с использованием #define или константных переменных. |
| 2 | Глобальные переменные и константы | Все глобальные переменные и константы определены в одном месте, предпочтительно в файлах globals.h и globals.cpp. |
| Проверено соответствие имен файлов рекомендациям. |
| 3 | Форматирование кода | Парные фигурные скобки расставлены друг под другом. |
| Имена классов начинаются с большой буквы, все слова в имени класса написаны слитно, и каждое слово начинается с большой буквы. |
| 4 | Операторы и выражения | Проверено, что на одной строке размещается только один оператор или выражение. |
| Избегается размещение более одного оператора или выражения на одной строке. |
| 5 | Комментарии | Все комментарии написаны на английском языке, соблюдая требование использования только русского языка. |
| 6 | Рекомендации по стилю | Проверено, что рекомендации по стилю, такие как расстановка фигурных скобок и начала имен классов, соблюдены. |
| 7 | Документация и тестирование | Сложные участки кода сопровождаются комментариями. |
| Проведено тестирование кода для проверки его корректности и соответствия требованиям. |