

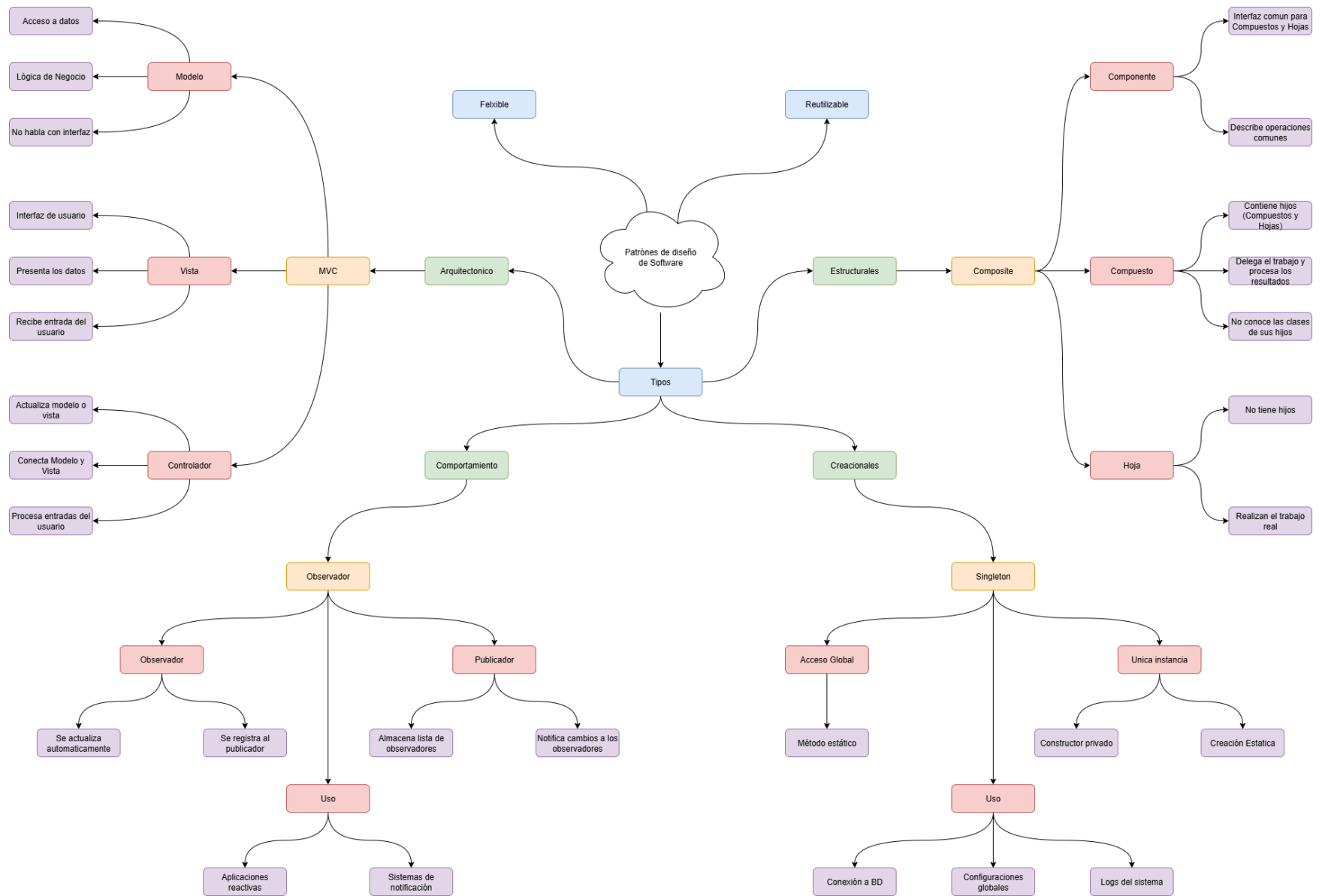
Repositorio principal de la guía #2: <https://github.com/svianel04744/desarrollo-de-software/tree/main/Gu%C3%ADa%20>

## Actividad 1 – Mapa mental – Patrones de diseño

En esta actividad se realizó 1 diagrama mental con las características de 4 patrones de diseño de software (MVC, Observador, Singleton y Composite).

### URL

<https://github.com/svianel04744/desarrollo-de-software/tree/main/Gu%C3%ADa%20/A1%20-%20Mapa%20Mental>



## Actividad 2 – Calculadora de impuesto vehicular

### URL con el código fuente

<https://github.com/svianel04744/desarrollo-de-software/tree/main/Gu%C3%ADa%20A2%20-%20CalculoImpuestos>

### Descripción del programa

El programa cuenta con una interfaz de usuario desarrollada con Java Swing la cual nos permite ingresar los datos del vehículo y calcular el impuesto. El impuesto se calcula con base a las siguientes reglas:

- El impuesto básico es del 10% del valor del vehículo.
- El impuesto mínimo es de \$ 50.000.
- Antigüedad:
  - Menor a 3 años: -5%
  - Mayores a 10 años: +10%
  - Mayores a 20 años: +15%
- Cilindraje:
  - Menor a 1200: -10%
  - Mayor a 2000: +10%
  - Menor a 3000: +20%
- Combustible:
  - Híbridos: -25%
  - Eléctricos: -50%
- Transporte público: -10%

### Uso y ejecución

En la URL anteriormente entregada, se puede descargar el código fuente únicamente las carpetas básicas con las clases JAVA del proyecto, esto permite la facilidad de ser importado al IDE de su preferencia.

Para la ejecución diríjase a la ubicación del proyecto en su sistema y ejecute el archivo `CalculadoraImpuestos.jar`.