

EJERCICIOS DE BUCLES FOR-IN, FOR-OF

EJERCICIO 1

Genera un script usando el playground de TypeScript (pero configurado para JavaScript) que pida cinco números al usuario usando un bucle for normal (usa prompt para pedir los datos y conviértelos a valor numérico posteriormente usando *parseInt(string)*). Almacena los números introducidos por el usuario en un array. A continuación, usando un for-in que recorra el array, muestra un mensaje informando del resultado de multiplicar cada uno de los números por 3. Ejemplo:

Se pedirán al usuario cinco números, supongamos que introduce 1, 3, 9, 10 y 7.

A continuación, se mostrará el mensaje:

```
1*3 = 3
3*3 = 9
9*3 = 27
10*3 = 30
7*3 = 21
```

Repítelo también después usando un for-of. El resultado debe ser el mismo.

La sintaxis de “prompt” es:

```
let a = prompt(“Introduce algo”);
```

Lo que hace es mostrar una ventana con el texto “Introduce algo” y deja escribir en esa ventana un valor que luego devuelve.

Y la sintaxis del parseInt() es:

```
let entero=parseInt(string);
```

EJERCICIO 2

Genera un script usando el playground de TypeScript (pero configurado para JavaScript) que pida cinco sueldos enteros al usuario usando un bucle for normal (usa prompt para pedir los datos y conviértelos a valor numérico posteriormente usando *parseInt(string)*). Almacena los salarios introducidos por el usuario en un objeto donde los nombres de cada propiedad serán “Salario 1”, “Salario 2”, ...

Ahora escribe en pantalla el objeto creado.

A continuación, usando un for-in que recorra el objeto, muestra un mensaje informando del resultado de multiplicar cada uno de los salarios por 10. Ejemplo:

Se pedirán al usuario cinco salarios, supongamos que introduce 1000, 800, 900, 1100 y 750.

A continuación, se mostrará el mensaje:

1000*10 = 10000
800*10 = 8000
900*10 = 9000
1100*10 = 11000
750*10 = 7500

Repítelo también después usando un for-of. El resultado debe ser el mismo.

EJERCICIO 3

Genera un script usando el playground de TypeScript (pero configurado para JavaScript) que pida el nombre, edad, ciudad, y estado civil de un empleado usando *prompt()* para ello y vete guardando esos datos en un objeto Javascript que crearás y que se llamará ***Empleado***.

A continuación, imprime en pantalla ese objeto usando un for-in de forma que se muestre así:

Nombre -> "Pepe"

Edad -> 33

Ciudad -> Sotrondio

Estado Civil -> Soltero