

MÓDULO:

Programación de Servicios y Procesos

**Tarea No Evaluable**

**Tarea 4**

**SOCKET UDP EJERCICIO 2**



**Unión Europea**

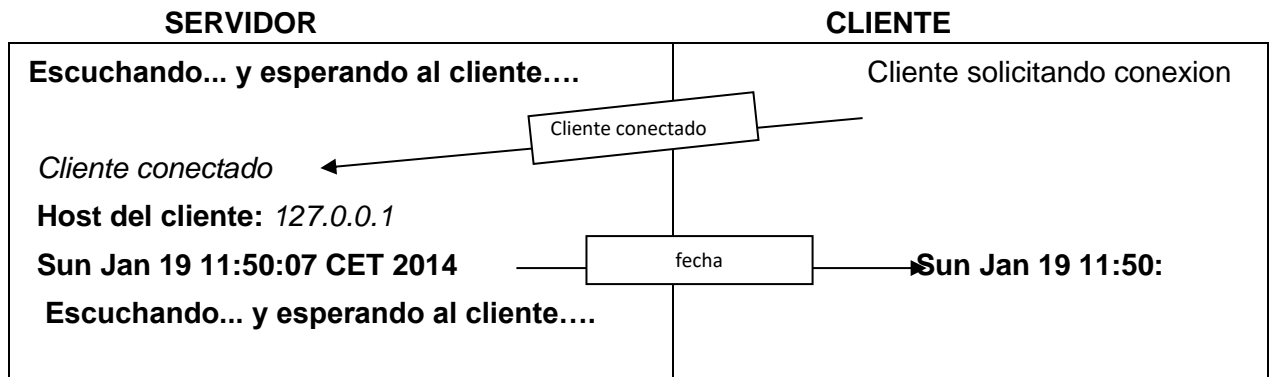
Fondo Social Europeo  
*"El FSE invierte en tu futuro"*

## SOCKET UDP EJERCICIO 2

### Objetivo:

Crear una conexión a través de un puerto de comunicación entre un cliente y un servidor utilizando el protocolo UDP de forma que el servidor le enviará la fecha del sistema.

Normalmente la conexión es en una sola dirección en UDP



### PARTE 1:

Realizar una clase **TimeServidor** que mostrará el mensaje “*Escuchando... y esperando al cliente....*” y una vez conectado y recibido el mensaje del cliente (que le enviará el mensaje “**Cliente Conectado**”); se deberá mostrar la IP desde la que se conecta el cliente y se encargará el servidor de enviar a dicha IP la fecha del Sistema, quedando a pendiente de otra conexión. El puerto de comunicación será el 9090

Realizar la clase **TimeServidor** para que esté escuchando constantemente.

### PARTE 2:

Realizar una clase **DataTimeCliente** que enviará el mensaje **Cliente Conectado** al servidor y recibirá de este la fecha del Sistema Servidor, mostrándola en su pantalla de ejecución

### Ejecutar:

Ejecutar el **TimeServidor**  
 Ejecutar el **DataTimeCliente**  
 Ejecutar el **DataTimeCliente**  
 Ejecutar el **DataTimeCliente**