

## **BASE DE DATOS**

### **PRACTICA DE RECUPERACION ANTE FALLAS (LOGGING)**

#### **Ejercicio 1.**

Dada la siguiente historia:

H= R1(Z) W1(U) **C1** W2(X) W2(Y) R3(U) W3(X) W2(Z) **C2** R3(Y) R4(Z) W3(Y) **C3**  
R4(U) W4(U) **C4**

Suponga que inicialmente todos los items tienen valor 0 y cada operación WRITE incrementa en 1 el valor anterior.

Escriba la secuencia de los registros de log correspondientes a la ejecución exitosa de H, según:

- a) Undo logging con checkpointing quiescente (incluir un checkpoint en el log)
- b) Redo logging con checkpointing no quiescente (incluir un checkpoint en el log tal que ocurra durante la ejecución de H)
- c) Undo/Redo logging sin checkpointing

#### **Ejercicio 2.**

Dada la siguiente secuencia de registros en el *undo-log* escritos por el *log manager* correspondientes a la ejecución de tres transacciones T1 , T2 y T12, sobre los ítems A, B, C, D , E y R:

<START T1>; <T1, A, 10>; <START T2>; <T2, B, 20>; <START T12>  
<T1, C, 30>; <T2, D, 40>; <COMMIT T2>; <T12,R,12> ; <T1, E, 50>;  
<ABORT T12><COMMIT T1>

Describa las acciones que debería realizar el *recovery manager* -incluyendo los cambios tanto en los ítems en disco como en el log- si ocurre un *crash* y el último registro de log en disco es:

- a) <START T2>
- b) <COMMIT T2>
- c) <T1, E, 50>
- d) <COMMIT T1>

#### **Ejercicio 3.**

Idem ejercicio anterior pero para *redo logging*.

#### **Ejercicio 4.**

- a) Dada la siguiente secuencia de registros en el *undo-log* generados por el *log manager* correspondientes a la ejecución de las transacciones T1, T2 , T3 y T4:

<START T1>; <T1, A, 8>; <START T2>; <START T4> <T2, B, 16>;  
<START T3>; <T3, E, 24>; <T2, D, 32>; <T4,K,9> ;<T3, F, 40>;  
<ABORT T4> ; <COMMIT T3>; <T2, G, 48>; <COMMIT T2>; <T1, C, 56>;  
<COMMIT T1>

Describa las acciones que debería realizar el *recovery manager* -incluyendo los cambios tanto en los ítems en disco como en el log- si ocurre un *crash* y el último registro de log en disco es:

- i) <START T3>
  - ii) <T1, C, 56>
- b) Idem ejercicio anterior pero asumiendo *redo logging* y que el último registro de log en disco es:
    - i) <COMMIT T3>
    - ii) <COMMIT T1>

### Ejercicio 5.

Dada la siguiente secuencia de registros *undo/redo-log* generados por el *log manager* correspondientes a la ejecución de cuatro transacciones T1, T2, T3 y T4:

<START T1>; <T1, A, 100, 110>; <START T2>; <T2, B, 200, 210>; <START T3>;  
<T1, C, 300, 310>; <T3, D, 400, 410>; <T2, E, 40, 41>; <T3, F, 500, 510>;  
<COMMIT T3>; <COMMIT T2>; <START T4>; <T1, G, 600, 610>;  
<T4, H, 700, 710>; <COMMIT T1>; <COMMIT T4>

Describe las acciones que debería realizar el *recovery manager* -incluyendo los cambios tanto en los items en disco como en el log- si ocurre un *crash* y el último registro de log en disco es:

- a) <START T3>
- b) <COMMIT T3>
- c) <T1, G, 600, 610>
- d) <COMMIT T4>

### Ejercicio 6.

Dada la siguiente secuencia de registros de *undo-log*:

<START T1>; <T1, A, 60>; <COMMIT T1>; <START T2>; <T2, A, 10>;  
<START T3>; <T3, B, 20>; <T2, C, 30>; <START T4>; <T3, D, 40>;  
<T4, F, 70>; <COMMIT T3>; <T2, E, 50>; <COMMIT T2>; <T4, B, 80>;  
<COMMIT T4>

Suponga que se inicia *checkpoint* no-quiescente inmediatamente después de que cada uno de los siguientes registros de log han sido escritos en el *pool de buffers* de memoria:

- a) <T1, A, 60>
- b) <T2, A, 10>
- c) <T3, B, 20>
- d) <T3, D, 40>
- e) <T2, E, 50>

Para cada uno indicar:

- i. Cuándo el registro <END CKPT> es escrito.
- ii. Para cada punto donde fuera posible que ocurriera un *crash*, hasta dónde se debería examinar el log para hallar todas las posibles transacciones incompletas.

### Ejercicio 7.

Dados los mismos datos del ejercicio anterior pero ahora asumiendo *redo logging* indicar para cada punto de a) hasta e):

- i. En qué punto el registro <END CKPT> podría ser escrito.
- ii. Para cada punto donde fuera posible que ocurriera un *crash*, hasta dónde se debería examinar el log para hallar todas las posibles transacciones completas. Considere los dos casos posibles: que el registro <END CKPT> fuera escrito o no antes del *crash*.

### Ejercicio 8.

Dada la siguiente secuencia de registros de *undo/redo-log*:

<START T1>; <T1, A, 60, 61>; <COMMIT T1>; <START T2>; <T2, A, 61, 62>;  
<START T3>; <T3, B, 20, 21>; <T2, C, 30, 31>; <START T4>; <T3, D, 40, 41>;  
<T4, F, 70, 71>; <COMMIT T3>; <T2, E, 50, 51>; <COMMIT T2>; <T4, B, 21, 22>;  
<COMMIT T4>

Suponga que se inicia *checkpoint* no-quiescente inmediatamente después de que cada uno de los siguientes registros de log han sido escritos en el *pool de buffers* de memoria:

- a) <T1, A, 60, 61>
- b) <T2, A, 61, 62>
- c) <T3, B, 20, 21>

- d) <T3, D, 40, 41>
- e) <T2, E, 50, 51>

Para cada uno indicar:

- i. En qué punto el registro <END CKPT> podría ser escrito.
- ii. Para cada punto donde fuera posible que ocurriera un *crash*, hasta dónde se debería examinar el log para hallar todas las posibles transacciones incompletas. Considere los dos casos posibles: que el registro <END CKPT> fuera escrito o no antes del *crash*.

Ejercicio 9.

Dada la siguiente secuencia de registros *undo/redo-log* con *nonquiescent checkpointing* generados por el *log manager* correspondientes a la ejecución de las transacciones T1 a T5:

- 1. < START T1>
- 2. < T1, A, 26, 33>
- 3. < START T2>
- 4. < START T3>
- 5. < T2, C, 51, 34>
- 6. < T3, E, 21, 35>
- 7. < T1, B, 25, 24>
- 8. < T1, A, 33, 20>
- 9. < T2, D, 18, 36>
- 10. < COMMIT T1>
- 11. < START T4>
- 12. < T4, F, 19, 37>
- 13. < T2, D, 36, 4>
- 14. < START CKPT (T2, T3, T4)>
- 15. < T2, C, 34, 10>
- 16. < T4, F, 37, 41>
- 17. < START T5>
- 18. < T3, E, 35, 52>
- 19. < T5, G, 27, 43>
- 20. < COMMIT T2>
- 21. < END CKPT>
- 22. < T5, G, 43, 28>
- 23. < T4, H, 26, 23>
- 24. < COMMIT T5>
- 25. < COMMIT T4>

Asuma que las entradas en el log son de la forma <transacción, ítem, valor anterior, valor nuevo>.

Para los siguientes posibles escenarios de fallas:

- (1) El sistema crashea justo antes de que la línea 23 sea escrita en el disco.
- (2) Idem anterior pero para la línea 24.
- (3) Idem anterior pero para la línea 25.
- (4) El sistema crashea inmediatamente después de que la línea 25 fuera escrita en el disco.

Completar la siguiente tabla con los valores de los ítems A, B, C, D, E, F, G y H en el disco después de una recuperación exitosa.

Escenario	Item							
	A	B	C	D	E	F	G	H
(1)								
(2)								
(3)								
(4)								

Ejercicio 10.

Parte (a):

Dada la siguiente secuencia de registros *undo/redo-log* con *nonquiescent checkpointing* generados por el *log manager* correspondientes a la ejecución de las siguientes transacciones:

< START T1>, < T1, A, 10, 20>, < T1, B, 0, 40>, < START T2>, < T1, A, 20, 50>, < T2, C, 20, 30>, < COMMIT T1>, < START T3>, < T3, D, 30, 60>, < T2, E, 25, 50>, < START CKPT (T2, T3)>, < T2, C, 30, 45>, < COMMIT T2>, < START T4>, <START T6>, <T6,L,10,100>, < T4, F, 10, 80>, <ABORT T6>, < COMMIT T3>, < END CKPT>, < T4, F, 80, 100>, < COMMIT T4>

Asuma que los registros en el log son de la forma <transacción, ítem, valor anterior, valor nuevo>. Para los siguientes posibles escenarios de fallas:

- (1) El sistema crashea justo antes de que el registro < COMMIT T2> sea escrito en el disco.
- (2) Idem anterior pero para el registro < START T4>.
- (3) Idem anterior pero para el registro < COMMIT T4>.

Completar la siguiente tabla con los valores de los ítems A, B, C, D, E, F y L en el disco después de una recuperación exitosa.

Escenario	Item						
	A	B	C	D	E	F	L
(1)							
(2)							
(3)							
(4)							

Parte (b):

(1) Suponga que se utiliza *undo-logging*. Se produce un crash y los registros de log en disco son:

< START T1>, < T1, A, 5>, < START T2>, < T1, B, 1>, < COMMIT T1>, < T2, B, 11>, < T2, C, 8>, < COMMIT T2>, < START T3>, < T3, A, 10>, < START T4>, <T4, A, 11>, < T3, C, 7>, < T4, B, 22>

Las últimas cuatro acciones fueron el incremento de cada ítem en 1 (por ej. < T4, A, 11> fue la actualización de A a 12).

¿Cuántas combinaciones de valores diferentes de los ítems A, B y C podrían existir en disco al momento del crash?

(2) Suponga que se utiliza *undo/redo-logging*. Se produce un crash y los registros de log en disco son:

< START T1>, < T1, A, 5, 0>, < START T2>, < T1, B, 1, 2>, < COMMIT T1>, < T2, B, 2, 3>, < START CKPT(T2)>, < T2, C, 8, 9>, < COMMIT T2>, < END CKPT>, < START T3>, < T3, A, 0, 10>, < START T4>, < T4, A, 10, 11>, < T3, C, 9, 7>, < T4, B, 3, 22>

Los registros < START CKPT()> y < END CKPT> indican el inicio y fin de un *checkpoint* no-quiescente.

¿Cuántas combinaciones de valores diferentes de los ítems A, B y C podrían existir en disco al momento del crash?