

## JUEGOS POTENCIALES

## PRÁCTICA 5

Sea  $G$  un juego con  $N$  jugadores  $\{1, \dots, n\}$ ; cada jugador  $i$  tiene un conjunto finito de estrategias  $X_i$ , y sus pagos están dados por una función de utilidad  $u_i : \prod_{i=1}^n X_i \rightarrow \mathbb{R}$ . Dado  $x = (x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$ , sea

$$x' = (x_{-i}, y_i) = (x_1, \dots, y_i, \dots, x_n),$$

es decir, sólo el jugador  $i$  cambia su estrategia. Decimos que  $\Phi : \prod_{j=1}^n X_j \rightarrow \mathbb{R}$  es una *función potencial* si para todo jugador  $i$ , todo vector de estrategias  $x$ , y estrategias  $x_i, y_i$  en  $X_i$  se tiene

$$\Phi(x_{-i}, x_i) - \Phi(x_{-i}, y_i) = u_i(x_{-i}, x_i) - u_i(x_{-i}, y_i).$$

El juego se dirá un *juego potencial*.

1. Probar que en todo juego potencial existe un equilibrio de Nash donde cada jugador utiliza una estrategia pura.

Sug: cuando  $u$  represente una ganancia, los máximos de  $\Phi$  serán equilibrios de Nash; si  $u_i$  representa un costo, los mínimos de  $\Phi$  serán equilibrios de Nash.

2. Verificar que  $P$  es una función potencial para el siguiente Dilema del Prisionero  $G$  (los pagos son años en la cárcel):

$$G = \begin{pmatrix} (1, 1) & (9, 0) \\ (0, 9) & (6, 6) \end{pmatrix} \quad P = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$$

3. Verificar que  $G$  no tiene una función potencial:

$$G = \begin{pmatrix} (1, 0) & (2, 0) \\ (2, 0) & (0, 1) \end{pmatrix}$$

4. Probar que si  $\Phi$  y  $\Psi$  son funciones potenciales de un mismo juego, entonces existe una constante  $c$  tal que  $\Phi(x) - \Psi(x) = C$  para todo vector de estrategias  $x$ .
5. Si  $\Phi : \prod_{j=1}^n X_j \rightarrow \mathbb{R}$  satisface para todo jugador  $i$ , todo vector de estrategias  $x$ , y estrategias  $x_i, y_i$  en  $X_i$ , que existe una constante  $c_{i,x_i} > 0$  tal que

$$\Phi(x_{-i}, x_i) - \Phi(x_{-i}, y_i) = c_{i,x_i} [u_i(x_{-i}, x_i) - u_i(x_{-i}, y_i)],$$

decimos que es una *función potencial escalar*. Demostrar que existe un equilibrio de Nash donde cada jugador utiliza una estrategia pura.

6. Sea  $G$  un juego potencial con  $N$  jugadores,  $x = (x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$ ,  $\Phi(x)$  la función potencial, y definamos un costo social  $C(x)$ . Si

$$aC(x) \leq \Phi(x) \leq bC(x),$$

con  $a, b > 0$ , entonces el precio de la estabilidad es menor o igual a  $b/a$ .

7. Un  $\varepsilon$ -equilibrio es una estrategia  $x = (x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$  tal que, para todo jugador  $i$ , y estrategias  $x_i, y_i$  en  $X_i$  se tiene

$$u_i(x_{-i}, x_i) + \varepsilon \geq u_i(x_{-i}, y_i)$$

( $y_i$  puede mejorar el pago, pero menos que  $\varepsilon$ ). Probar que desde un vector de estrategias  $x$  se llega a un  $\varepsilon$ -equilibrio en a lo sumo  $\Phi(x)/\varepsilon$  pasos.

8. Sea  $G$  un juego tal que los conjuntos de estrategias son un intervalo de la recta,  $X_i = [a, b]$ , y las funciones de utilidad son  $C^2$ . Entonces:

- a)  $\Phi$  es una función potencial para  $G$  si y solo si  $\Phi$  es  $C^1$  y

$$\frac{\partial u_i}{\partial x_i} = \frac{\partial \Phi}{\partial x_i}$$

- b) \*  $G$  es un juego potencial si y solo si

$$\frac{\partial^2 u_i}{\partial x_i \partial x_j} = \frac{\partial^2 u_j}{\partial x_i \partial x_j}.$$

Además, fijando un vector de estrategias  $y$ , una curva  $C^1$  a trozos  $\gamma(t) : [0, 1] \rightarrow [a, b]^n$ , con  $\gamma(0) = y$ ,  $\gamma(1) = x$ , la siguiente función  $\Phi$  es una función potencial:

$$\Phi(x) = \sum_{i=1}^n \int_0^1 \frac{\partial u_i(\gamma(t))}{\partial x_i} \gamma'_i(t) dt.$$

9. \* Probar que en un juego de  $N$  jugadores, simétrico (todos tienen el mismo conjunto de estrategias, y las mismas funciones de utilidad), existe un equilibrio de Nash simétrico (donde todos juegan la misma estrategia, pura o mixta). En un juego potencial simétrico, ¿existe un equilibrio de Nash simétrico en estrategias puras?
10. \* En el ejemplo de Pigou con costo no lineal (la ruta  $A$  cuesta 1 siempre,  $B$  cuesta  $c(x) = x^p$ ), verificar que el precio de la anarquía crece con  $p$  como  $p/\ln(p)$ .

Sug: desvíe  $\varepsilon$  por  $A$ , y el resto por  $B$ , con

$$\varepsilon = 1 - (p+1)^{-1/p},$$

el costo será  $\varepsilon + (1 - \varepsilon)^{p+1}$ , y el equilibrio cuesta 1.