Taller de Modularización con Virtualización e Introducción a Docker y a AWS

Sebastián Villamarín Rodríguez

AREP-LAB 5

Descripción

En el Taller de Modularización con Virtualización e Introducción a Docker y a AWS se realizó primero el aprendizaje del manejo de contenedores en Docker, el cual se desplegó la primera instancia en Docker. Después, se realizó el respectivo aprendizaje de AWS para poder con el contenedor creado en Docker, desplegarlo en AWS en la máquina virtual, para así tener base para poder iniciar la tarea la cual consiste en una implementación de una arquitectura la cual consiste en un balanceador de carga en donde se usa el método de RoundRobin. Este balanceador de carga se encarga de realizar las respectivas peticiones a los LogService, los cuales se encargan de realizar la conexión con las bases de datos montada en MongoDB, que almacena todos los mensajes entrantes. En la arquitectura del programa se encuentran en total cinco contenedores, uno para el RoundRobin, tres para el LogService y uno para las bases de datos en Mongo.

Prerrequisitos

Para la realización y ejecución tanto del programa como de las pruebas de este, se requieren ser instalados los siguientes programas

- Maven. Herramienta que se encarga de estandarizar la estructura física de los proyectos de software, maneja dependencias (librerías) automáticamente desde repositorios y administra el flujo de vida de construcción de un software.
 GIT. Sistema de control de versiones que almacena cambios sobre un archivo o un conjunto de archivos, permite recuperar versiones previas de esos archivos y permite otras cosas como el manejo de ramas (branches).
 Docker. Programa encargado de crear contenedores ligeros y portables para las aplicaciones software que puedan ejecutarse en cualquier máquina con Docker instalado, independientemente del sistema operativo que la máquina tenga por debajo, facilitando así también los despliegues.

Para asegurar que el usuario cumple con todos los prerrequisitos para poder ejecutar el programa, es necesario disponer de un Shell o Símbolo del Sistema para ejecutar los siguientes comandos para comprobar que todos los programas están instalados correctamente, para así compilar y ejecutar tanto las pruebas como el programa correctamente.

- mvn -version

Instalación

Para descargar el proyecto de GitHub, primero debemos clonar este repositorio, ejecutando la siguiente línea de comando en GIT.

https://github.com/svillamarin27/AREP-LAB5.git

Ejecución

Para compilar el provecto utilizando la herramienta Maven, nos dirigimos al directorio donde se encuentra aloiado el provecto, y dentro de este ejecutamos en un Shell o Símbolo del Sistema el siguiente comando:

Localhost

Para probar ahora el correcto funcionamiento del Docker de manera local o localhost del programa RoundRobin, primero ejecutamos los siguientes comandos en orden

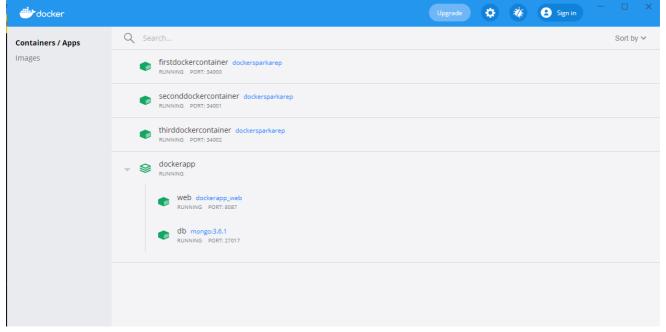
```
docker build --tag firstsparkjavarepo/roundrobin .
docker images
docker run -d -p 35000:6000 --name firstcontainerweb firstsparkjavarepo/roundrobin
```

```
+] Building 8.0s (10/10) FINISHED
                              tennal] load bullers and bullers are tennal] load dockerfile: 328 ternal] load dockerignore transferring context: 28 ternal] load metadata for docker.io/library/openjdk:8 tennal] load metadata for docker.io/library/openjdk:11 library/openjdk:9ull token for registry-1.docker.io/tennal] load build context transferring context: 5.68kB 43 FROM docker.io/library/openjdk:8@sha256:fc73b8ac2832*CHED [2/4] WORKDIR /usrapp/bin/
[2/4] COPY /target/classes /usrapp/bin/classes /usrapp/bin/dependency /usrapp/bin/dependency
```

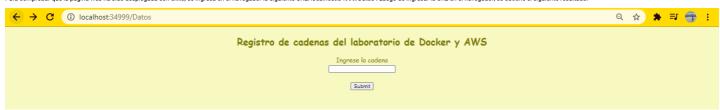
Ahora, para correr los tres logs en puertos diferentes, se ejecutan los siguientes comandos en orden

```
docker run -d -p 34000:6000 --name firstdockercontainer firstsparkjavarepo/logservice
docker run -d -p 34001:6000 --name seconddockercontainer firstsparkjavarepo/logservice
docker run -d -p 34002:6000 --name thirddockercontainer firstsparkjavarepo/logservice
```

Ahora, para verificar que en la aplicación Docker se hayan desplegado con éxito los contenedores LogService y RoundRobin en sus respectivos puertos, se abre la aplicación de Docker de escritorio y se hace la verificación que todos los contenedores estén corriendo en sus respectivos puertos. Como se ve en la siguiente imagen, todos los contenedores están corriendo satisfactoriamente

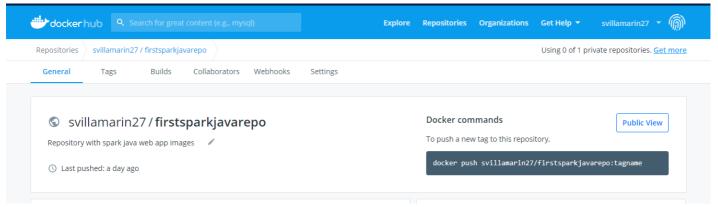


Para comprobar que la página web ha sido desplegada con éxito, se ingresa en el navegador la siguiente URL: localhost:34999/Datos . Luego de ingresar la URL en el navegador, se obtiene el siguiente resultado.



AWS

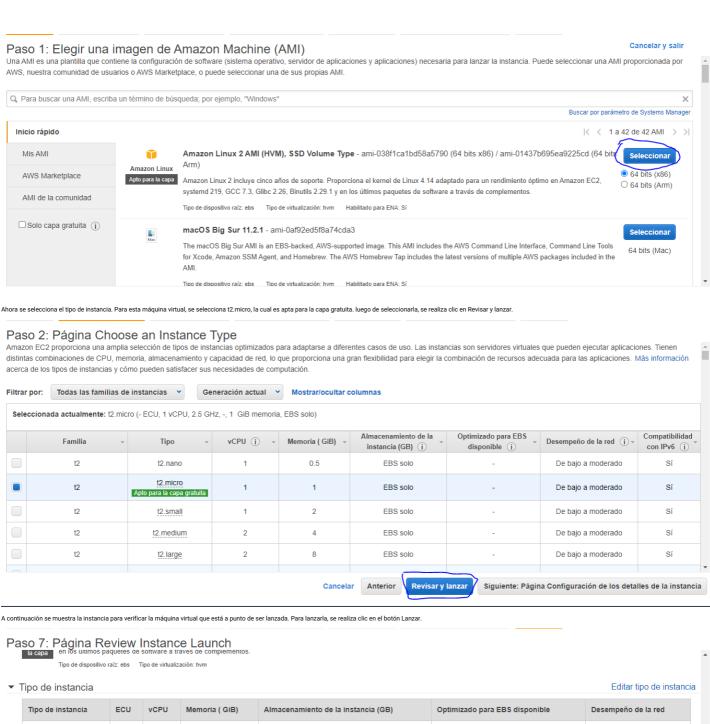
Antes de iniciar a utilizar AWS, primero se debe subir cada uno de los contenedores creados a un repositorio. Para realizar esto, primero se creó el primer repositorio en Docker Hub llamado firstsparkjavarepo, como se ve a continuación.

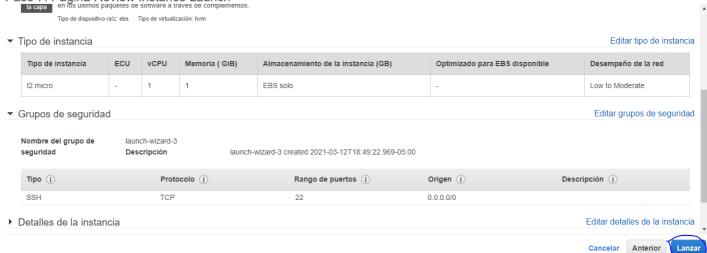


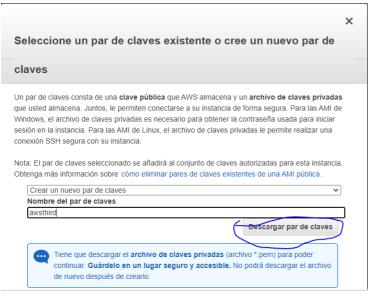
Luego, se ejecutaron los siguientes comandos en orden para poder subir los contenedores.

docker tag firstsparkjavacontainer/roundrobin svillamarin27/firstsparkjavacontainer docker push svillamarin27/firstsparkjavacontainer:latest

Para iniciar a desplegar el contenedor en una máquina virtual alojada en AWS, primero se selecciona el tipo de máquina virtual que se utilizará, en este caso, se utilizará Amazon Linux 2 AMI (HVM), SSD Volume Type. Para utilizarla, se realiza clic en el







Después de descargar el par de llaves, ahora se procede a realizar clic en el botón Lanzar instancias.

Un par de claves consta de una clave pública que AWS almacena y un archivo de claves privadas que usted almacena. Juntos, le permiten conectarse a su instancia de forma segura. Para las AMI de Windows, el archivo de claves privadas es necesario para obtener la contraseña usada para iniciar sesión en la instancia. Para las AMI de Linux, el archivo de claves privadas le permite realizar una conexión SSH segura con su instancia.

Nota: El par de claves seleccionado se añadirá al conjunto de claves autorizadas para esta instancia. Obtenga más información sobre cómo eliminar pares de claves existentes de una AMI pública



Ahora, se muestra que la instancia ha sido lanzada con éxito. Para verificar que esta ha sido lanzada, se realiza clic en el botón Ver instancias

Página Launch Status

Cómo conectarse a la instancia

Se está lanzado su instancia. Pueden transcurrir unos minutos hasta que tenga el estado en ejecución, momento en el cual estará lista para poder usarla. Las horas de uso de la nueva instancia comenzarán inmediatamente y seguirán devengando gastos hasta que detenga o termine la instancia.

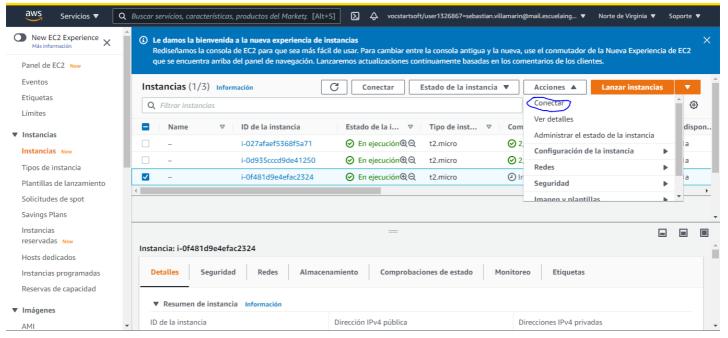
Haga clic en Ver las instancias para monitorizar el estado de su instancia. Cuando la instancia tenga el estado en ejecución, podrá conectarse a ella desde la pantalla Instancias. Más información cómo conectarse a la instancia.

- ▼ Aquí tiene algunos recursos útiles que le ayudarán a comenzar
- · Cómo conectarse a la instancia Linux
- Amazon EC2: Guía del usuario
- Más información sobre la capa de uso gratuita de
 Amazon EC2: Foro de debate

Mientras se están lanzando sus instancias, también puede

- Crear alarmas de comprobación de estado recibir notificaciones cuando estas instancias no superen las comprobaciones de estado. (Podrían aplicarse cargos adicionales)
- Crear y asociar volúmenes de EBS adicionales (Podrían aplicarse cargos adicionales)
- · Administrar grupos de seguridad





Para realizar la respectiva conexión con la instancia, se realiza clic en el botón Cliente SSH, que es el medio en el cual se realizará la conexión con la instancia.



Ahora, se ejecuta el SSH desde el computador con el cual se desea realizar la conexión con la instancia, y se ejecuta el siguiente comando. ssh i "awsthird.pem" ec2-user@ec2-54-163-34-86.compute-1.amazonaws.com Como se puede observar, el contenedor ha sido desplegado satisfactoriamente desde la máquina virtual montada en AWS.



Autor Sebastián Villamarín Rodríguez

Licencia

Este proyecto esta licenciado bajo la licencia General Public License v3.0, revise el archivo LICENSE para más información