

# Задание №6. Модель памяти

Рубаненко Евгений

Апрель 2017

# 1 Test-And-Set spinlock

Ниже приведена корректная реализация *Test – And – Set spinlock*.

```
#pragma once

#include <atomic>
#include <mutex>

// Test-And-Set spinlock
class TASSpinLock {
public:
    void Lock() {
        while (locked_.exchange(true, (1)
                                   std::memory_order_acquire)) {
            std::this_thread::yield();
        }
    }

    void Unlock() {
        locked_.store(false, std::memory_order_release); (2)
    }

private:
    std::atomic<bool> locked_{false};
};
```

## Неатомарные чтения и записи

Необходимо добиться того, чтобы чтение и запись в критической секции были возможны только между вызовами *lock()* и *unlock()* в данном треде. Таким образом, необходимо сделать так, чтобы после успешного вызова *lock()* другие треды знали, что сейчас происходят изменения, а после вызова *unlock()* - что они могут начать работать с памятью.

Следовательно, становится логичным использование

*std::memory\_order\_acquire* в (1) и

*std::memory\_order\_release* в (2).

## Happens-before

С помощью *std::memory\_order\_acquire* и *std::memory\_order\_release* построится связь *Synchronized – with*. Далее по транзитивности  $ProgramOrder \Rightarrow Synchronized - with \Rightarrow ProgramOrder$  получим отношение *Happens – before*.

Так как в функциях происходит только одна атомарная операция, то такой гарантии достаточно (*Synchronized – order* появляется в данном

случае автоматически).

### **Гарантии упорядочивания**

Нельзя ослабить до *std :: memory\_order\_relaxed*, так как в данном случае необходима не только атомарность записи, но и синхронизация с другими тредами (если синхронизация будет отсутствовать, то тогда несколько треков смогут войти в критическую секцию).