Алгоритмы

Задачи для урока

1. «Восхождение на Факториальную гору»

```
Мудрец установил на вершине башню: чтоб попасть внутрь, нужно вычислить n!.
```

```
Напишите рекурсивную функцию long factorial(int n).
```

Вызов: factorial(5) \rightarrow 120

2. «Числовой дракон»

```
Дракон хранит на своих латы цифру «n-е число Фибоначчи».
```

Напишите рекурсивную функцию int fib(int n).

Вызов: $fib(7) \rightarrow 13$

3. «Жезл возведения в степень»

Магический посох возводит число А в степень В через волшебный ритуал:

```
int power(int a, int b) {
  if (b == 0) return 1;
  return a * power(a, b - 1);
}
```

Допишите эту функцию и протестируйте для разных А, В.

4. «Счетчик вселенной»

Ученые в симуляции хотят узнать сумму чисел от 1 до N, но без рекурсии. Напишите функцию long sumIter(int n), которая с помощью цикла for подсчитывает сумму.

5. «Пчелиный рой Фибоначчи»

Пчёлы строят ульи по ряду Фибоначчи. Нужно вывести первые N чисел последовательности через пробел, используя только цикл for (без pow, без рекурсии).

6. «Лабиринт цифр»

В таинственном лабиринте каждый шаг — отделение последней цифры числа.

Напишите рекурсивную функцию void printDigits(int n), которая выводит цифры числа n в обратном порядке (с пробелом), вызывая себя для оставшейся части:

```
void printDigits(int n) { printf("%d ", n % 10); if (n / 10 > 0) printDigits(n / 10); }
```

Домашнее задание

1. «Факториал 2.0»

Повторите задачу 1, но реализуйте factorialIter(int n) через цикл for.

2. «Улей Фибоначчи»

Повторите вывод Фибоначчи (5 урока), но напишите void fiblter(int n) с одним циклом for.

3. «Сумма цифр ритуалом»

Напишите рекурсивную функцию int sumDigitsRec(int n), которая возвращает сумму цифр числа, пока не дойдёт до 0.

4. «Мощь степеней»

Peaлизуйте int powerlter(int a, int b), которая возводит а в степень b через цикл for.

5. «Охотник за простыми»

Напишите int isPrime(int n), которая проверяет, простое ли число n, перебором делителей от 2 до n−1, и выводит 1 (да) или 0 (нет).