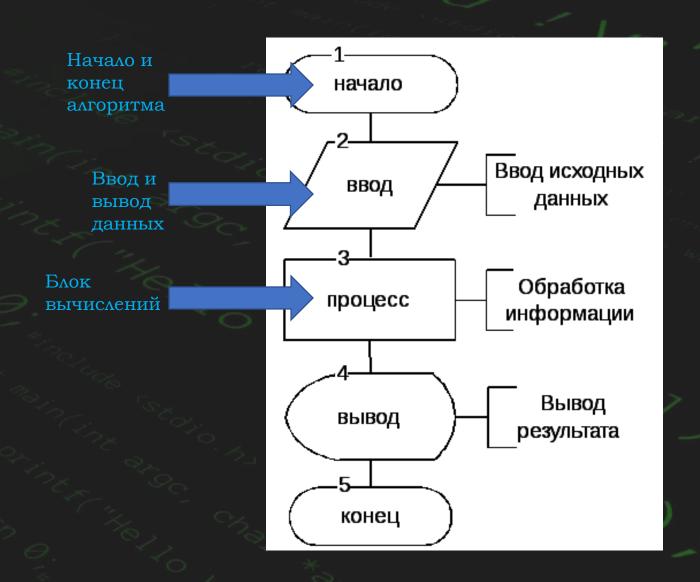
# Глава 3 «Ветвление»

§3.1 Оператор if-else

# Линейный алгоритм

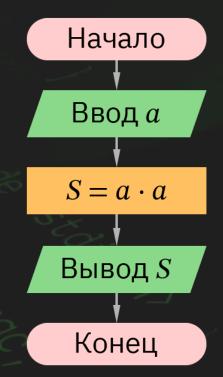
#### Линейный алгоритм

— это алгоритм, образуемый командами, которые выполняются однократно и именно в той последовательности, в которой записаны. То есть команды выполняются последовательно друг за другом.



# Линейный алгоритм. Пример

Алгоритм, который получает на вход вещественное число **a**, и выводит на консоль число **S** равное квадрату числа a.



В виде блок схемы

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  double a;
  cin >> a;
  double S = a * a;
  cout << S;
  return 0;
```

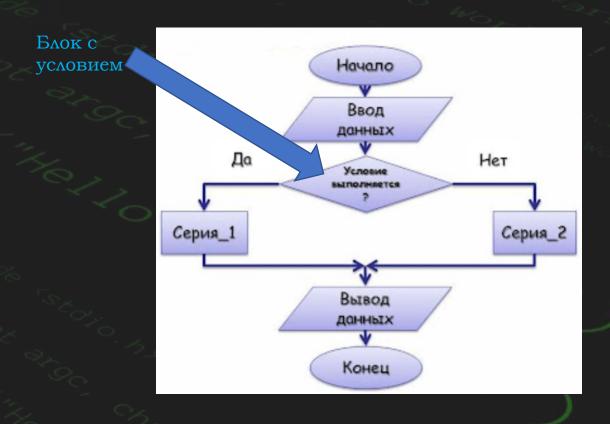
```
Ввод
6.7
Вывод
44.89
```

В виде кода программы на С++

## Ветвящийся алгоритм.

В программировании постоянно нужно выполнять различные действия в зависимости от условий. Для этого используется ветвящийся алгоритм.

Ветвящийся алгоритм (алгоритм с ветвлением) - это алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется либо одна, либо другая последовательность действий.



# Конструкция if-else в C++

Чтобы реализовать ветвящийся алгоритм в C++ используется конструкция **if-else**. Для этого необходимо написать **if ()**{}, где в круглых скобках пишется логическое выражение, при его выполнении следуют команды, которые написаны в фигурных скобках. Когда оно не выполнено, мы идем по ветке **else**{}, где в фигурных скобках написаны соответствующие команды.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   if (логическое выражение) {
        набор команд;
   }
   else {
        набор команд;
   }
   return 0;
}
```

# Операции сравнения в С++

Операторы сравнения необходимы для того, чтобы в логическом выражении **if()** была возможность сравнить 2 объекта на равенство или неравенство операндов.

### В языке С++ есть б операций сравнения:

- 1) == (оператор равно)
- 2) != (оператор не равно)
- 3) < (оператор меньше)
- 4) > (оператор больше)
- 5) <= (оператор меньше или равно)
- 6) >= (оператор больше или равно)

# Операции сравнения в С++. Примеры.

```
int x;
cin >> x;
if (x < 3){</pre>
```

Получает на вход значение переменной х, когда оно меньше 3 выполняются команды в скобке.

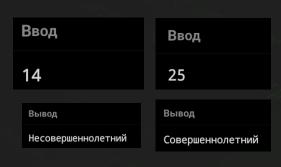
```
int x;
cin >> x;
if (x == 8){
```

Получает на вход значение переменной х, когда оно равно 8 выполняются команды в скобке.

```
int x;
int a;
cin >> x >> a;
if (x >= a){
}
else {
```

Получает на вход значения двух переменных х и а, когда значение х больше или равно а выполняются команды в скобке.

# Конструкция if-else. Примеры.



```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   int age;
   cin >> age;
   if (age >= 18){
      cout << "Совершеннолетний";
   }
   else {
      cout << "Несовершеннолетний";
   }
   return 0;
}</pre>
```

Программа, которая получает на вход возраст человека (переменная age) и по нему определяет совершеннолетний он или нет.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  int x;
  int y;
  int z:
  cln >> x >> y;
  if (x \le y){
    z = x + y;
  else {
    z = x - y;
  cout << z:
  return 0;
```

Ввод Ввод
5 7 11 4
Вывод Вывод
12 7

Программа, которая получает на вход два целых числа х и у, если х меньше у то вычисляет их сумму и присваивает её переменной z, иначе вычисляет разность х и у.