## METODY NUMERYCZNE LAB. 1

- 1. WPROWADZ WEKTOR A (wierszowy, o dowolnej dtugości)  $A = [a_0 \ a_1 ... \ a_m]$
- 2. NARYSVI WYKRES WIELDMIANU  $W(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots a_m x^m$   $dla \times \epsilon < -10; 10 >$
- 3\* SPORZADZ tytut (TITLE), W(x) = aox+a, x2. a,x"
  z wartościami a: wprowadzonymi w p.1
- \* FAKULTATY NINIE