

INTERPOLACJA 2

PRZYBLIŻANIE FUNKCJI STOSUJĄC METODY INTERPOLACJI
W MATLABIE:

$$y_i = \text{interp1}(x, y, x_i, 'metoda')$$

x, y – wektory definiujące węzły interpolacji

x_i – argument lub wektor argumentów, dla których chcemy obliczyć wartości funkcji interpolującej

MOŻLIWE SĄ TRZY METODY INTERPOLACJI

- 'linear' – interpolacja liniowa
- 'spline' – " funkcjami splejnymi
- 'cubic' – " wielomianami 3-go stopnia

NALEŻY PRZYBLIŻYĆ FUNKCJĘ $y = \sin x^2$ w przedziale $x \in \langle 0, 3 \rangle$
DLA WĘZŁÓW co 0.5 ($x = 0:0.5:3$;)

WYNIKI PRZEDSTAWIĆ GRAFICZNIE W TRZECH OKNACH. Z TYTUŁAMI
METODY INTERPOLACJI

