

1 Miljø

Dette afsnit har til formål at klarlægge det valgte programmeringsmiljø, og argumenterne for valget af dette. Programmet kan med fordel deles op i tre typer klasser:

1. Grafisk bruger interface.
Herunder er klassen `UserInterface`.
2. "Handlers" til håndtering af data og funktionskald.
Herunder er klasserne `LogHandler`, `SessionHandler` og `EyeTracking`.
3. `EyeTracking` algoritmen.
Herunder er klassen `ETAlgorithm`.

1.1 Python

`Matplotlib` [?]]

1.2 OpenCV

`OpenCV` [?] er en række "open source" biblioteker med kraftfulde billedbehandlings-algoritmer. Herfra benyttes klassen `VideoCapture`, som giver adgang til et systems forskellige kamera-kilder.

1.3 Wrapping

`OpenCV` tillader