

# Лабораторная работа №6

Поиск файлов. Перенаправление ввода-вывода. Просмотр запущенных процессов

Кузнецова София Вадимовна

# Содержание

Цель работы	5
Теоретическое введение	6
Перенаправление ввода-вывода . . . . .	6
Конвейер . . . . .	7
Поиск файла . . . . .	7
Фильтрация текста . . . . .	7
Проверка использования диска . . . . .	8
Управление задачами . . . . .	8
Управление процессами . . . . .	8
Получение информации о процессах . . . . .	8
Задание	9
Выполнение лабораторной работы	10
Контрольные вопросы	14
Выводы	17

## Список иллюстраций

0.1	Каталог /etc . . . . .	10
0.2	Файлы из file.txt . . . . .	10
0.3	Текстовый файл conf.txt . . . . .	10
0.4	Файлы имена которых начинаются на с . . . . .	11
0.5	Файлы имена которых начинаются на h . . . . .	11
0.6	Файл ~/logfile . . . . .	11
0.7	Удаление файла ~/logfile . . . . .	11
0.8	Команда ps . . . . .	12
0.9	Команда ps . . . . .	12
0.10	Команда kill . . . . .	12
0.11	Завершение процесс gedit . . . . .	12
0.12	Команда df . . . . .	13
0.13	Команда du . . . . .	13
0.14	Команда find . . . . .	13

## Список таблиц

## Цель работы

Ознакомление с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных.  
Приобретение практических навыков: по управлению процессами (и заданиями), по проверке использования диска и обслуживанию файловых систем.

# Теоретическое введение

## Перенаправление ввода-вывода

В системе по умолчанию открыто три специальных потока: – `stdin` — стандартный поток ввода (по умолчанию: клавиатура), файловый дескриптор 0; – `stdout` — стандартный поток вывода (по умолчанию: консоль), файловый дескриптор 1; – `stderr` — стандартный поток вывод сообщений об ошибках (по умолчанию: консоль), файловый дескриптор 2. Большинство используемых в консоли команд и программ записывают результаты своей работы в стандартный поток вывода `stdout`. Например, команда `ls` выводит в стандартный поток вывода (консоль) список файлов в текущей директории. Потоки вывода и ввода можно перенаправлять на другие файлы или устройства. Проще всего это делается с помощью символов `>`, `>>`, `<`, `<<`. Рассмотрим пример. 1 # Перенаправление `stdout` (вывода) в файл. 2 # Если файл отсутствовал, то он создаётся, 3 # иначе – перезаписывается. 4 # Создаёт файл, содержащий список дерева каталогов. 5 `ls -lR > dir-tree.list` 6 1>filename 7 # Перенаправление вывода (`stdout`) в файл “filename”. 8 1>>filename 9 # Перенаправление вывода (`stdout`) в файл “filename”, 10 # файл открывается в режиме добавления. 11 2>filename 12 # Перенаправление `stderr` в файл “filename”. 13 2>>filename 15 # Перенаправление `stderr` в файл “filename”, 15 # файл открывается в режиме добавления. 16 &>filename 17 # Перенаправление `stdout` и `stderr` в файл “filename”.

## Конвейер

Конвейер (pipe) служит для объединения простых команд или утилит в цепочки, в которых результат работы предыдущей команды передаётся последующей. Синтаксис следующий: команда 1 | команда 2. # означает, что вывод команды 1 передаётся на ввод команде 2. Конвейеры можно группировать в цепочки и выводить с помощью перенаправления в файл, например: `ls -la | sort > sorting_list` вывод команды `ls -la` передаётся команде сортировки `sort`, которая пишет результат в файл `sorting_list`. Чаще всего скрипты на Bash используются в качестве автоматизации каких-то рутинных операций в консоли, отсюда иногда возникает необходимость в обработке stdout одной команды и передача на stdin другой команде, при этом результат выполнения команды должен обработан.

## Поиск файла

Команда `find` используется для поиска и отображения на экран имён файлов, соответствующих заданной строке символов. Формат команды: `find путь [-опции]`. Путь определяет каталог, начиная с которого по всем подкаталогам будет вестись поиск.

## Фильтрация текста

Найти в текстовом файле указанную строку символов позволяет команда `grep`. Формат команды: `grep строка имя_файла`. Кроме того, команда `grep` способна обрабатывать стандартный вывод других команд (любой текст). Для этого следует использовать конвейер, связав вывод команды с вводом `grep`.

## Проверка использования диска

Команда `df` показывает размер каждого смонтированного раздела диска. Формат команды: `df [-опции] [файловая_система]`

## Управление задачами

Любую выполняющуюся в консоли команду или внешнюю программу можно запустить в фоновом режиме. Для этого следует в конце имени команды указать знак амперсанда `&`. Например: `gedit &` Будет запущен текстовый редактор `gedit` в фоновом режиме. Консоль при этом не будет заблокирована. Запущенные фоном программы называются задачами (`jobs`). Ими можно управлять с помощью команды `jobs`, которая выводит список запущенных в данный момент задач. Для завершения задачи необходимо выполнить команду `kill %номер задачи`

## Управление процессами

Любой команде, выполняемой в системе, присваивается идентификатор процесса (`process ID`). Получить информацию о процессе и управлять им, пользуясь идентификатором процесса, можно из любого окна командного интерпретатора.

## Получение информации о процессах

Команда `ps` используется для получения информации о процессах. Формат команды: `1 ps [-опции]` Для получения информации о процессах, управляемых вами и запущенных (работающих или остановленных) на вашем терминале, используйте опцию `aux`.



# Задание

1. Осуществите вход в систему, используя соответствующее имя пользователя.
2. Запишите в файл `file.txt` названия файлов, содержащихся в каталоге `/etc`.  
Допишите в этот же файл названия файлов, содержащихся в вашем домашнем каталоге.
3. Выведите имена всех файлов из `file.txt`, имеющих расширение `.conf`, после чего запишите их в новый текстовый файл `conf.txt`.
4. Определите, какие файлы в вашем домашнем каталоге имеют имена, начинавшиеся с символа `c`? Предложите несколько вариантов, как это сделать.
5. Выведите на экран (по странично) имена файлов из каталога `/etc`, начинающиеся с символа `h`.
6. Запустите в фоновом режиме процесс, который будет записывать в файл `~/logfile` файлы, имена которых начинаются с `log`.
7. Удалите файл `~/logfile`.
8. Запустите из консоли в фоновом режиме редактор `gedit`.
9. Определите идентификатор процесса `gedit`, используя команду `ps`, конвейер и фильтр `grep`. Как ещё можно определить идентификатор процесса?
10. Прочтите справку (`man`) команды `kill`, после чего используйте её для завершения процесса `gedit`.
11. Выполните команды `df` и `du`, предварительно получив более подробную информацию об этих командах, с помощью команды `man`.
12. Воспользовавшись справкой команды `find`, выведите имена всех директорий, имеющихся в вашем домашнем каталоге.

# Выполнение лабораторной работы

1. Осуществляем вход в систему, используя соответствующее имя пользователя.
2. Записываем в файл file.txt названия файлов, содержащихся в каталоге /etc. Допишем в этот же файл названия файлов, содержащихся в нашем домашнем каталоге.

```
[svkuznecova@fedora ~]$ ls /etc > file.txt  
[svkuznecova@fedora ~]$ ls ~ >> file.txt  
[svkuznecova@fedora ~]$ gedit file.txt
```

Рис. 0.1: Каталог /etc

3. Выводим имена всех файлов из file.txt, имеющих расширение .conf, после чего записываем их в новый текстовый файл conf.txt.

```
[svkuznecova@fedora ~]$ grep "\.conf" file.txt  
anthy-unicode.conf  
appstream.conf  
asound.conf  
brltty.conf  
chkconfig.d  
chrony.conf  
dconf  
dleyna-renderer-service.conf
```

Рис. 0.2: Файлы из file.txt

```
[svkuznecova@fedora ~]$ grep "\.conf" file.txt > conf.txt
```

Рис. 0.3: Текстовый файл conf.txt

4. Определяем, какие файлы в нашем домашнем каталоге имеют имена, начинавшиеся с символа c? Предлагаем несколько вариантов, как это сделать.

```
[svkuznecova@fedora ~]$ ls c*
conf.txt
[svkuznecova@fedora ~]$ find ~ -name c* -print
/home/svkuznecova/conf.txt
```

Рис. 0.4: Файлы имена которых начинаются на c

5. Выводим на экран (по странично) имена файлов из каталога /etc, начинающиеся с символа h.

```
[svkuznecova@fedora etc]$ ls h*
host.conf hostname hosts

hp:
hplip.conf

httpd:
conf conf.d conf.modules.d logs modules run state
```

Рис. 0.5: Файлы имена которых начинаются на h

6. Запускаем в фоновом режиме процесс, который будет записывать в файл ~/logfile файлы, имена которых начинаются с log.

```
[svkuznecova@fedora etc]$ cd
[svkuznecova@fedora ~]$ find ~ -name "log*" -print > logfile &
[1] 3026
```

Рис. 0.6: Файл ~/logfile

7. Удаляем файл ~/logfile.

```
[svkuznecova@fedora ~]$ rm -r logfile
[1]+  Завершён          find ~ -name "log*" -print > logfile
```

Рис. 0.7: Удаление файла ~/logfile

8. Запускаем из консоли в фоновом режиме редактор gedit.

```
[svkuznecova@fedora ~]$ gedit &  
[1] 3040
```

Рис. 0.8: Команда ps

9. Определяем идентификатор процесса gedit, используя команду ps, конвейер и фильтр grep. Определяем, как ещё можно определить идентификатор процесса.

```
[svkuznecova@fedora ~]$ ps aux | grep gedit  
svkuzne+  3040  0.3  1.8 784644 75052 pts/0    Sl  11:40   0:00 gedit  
svkuzne+  3071  0.0  0.0 222036  2368 pts/0    S+  11:42   0:00 grep --color=auto  
gedit
```

Рис. 0.9: Команда ps

10. Прочтём справку (man) команды kill, после чего используем её для завершения процесса gedit.

```
NAME  
kill - terminate a process
```

Рис. 0.10: Команда kill

```
[svkuznecova@fedora ~]$ ps aux | grep gedit  
svkuzne+  3209  0.0  0.0 222036  2364 pts/0    S+  11:56   0:00 grep --color=auto  
gedit  
[1]+  Завершено      gedit
```

Рис. 0.11: Завершение процесс gedit

11. Выполняем команды df и du, предварительно получив более подробную информацию об этих командах, с помощью команды man.

```
DF(1)                                User Commands                                DF(1)

NAME
    df - report file system space usage

SYNOPSIS
    df [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION
```

Рис. 0.12: Команда df

```
DU(1)                                User Commands                                DU(1)

NAME
    du - estimate file space usage

SYNOPSIS
    du [OPTION]... [FILE]...
    du [OPTION]... --files0-from=F

DESCRIPTION
    Summarize device usage of the set of FILES, recursively for directories.
```

Рис. 0.13: Команда du

12. Воспользовавшись справкой команды `find`, выводим имена всех директорий, имеющихя в нашем домашнем каталог.

```
[svkuznecova@fedora ~]$ man find
[svkuznecova@fedora ~]$ find . -maxdepth 1
.
./.mozilla
./.bash_logout
./.bash_profile
./.bashrc
./.cache
./.config
./.local
```

Рис. 0.14: Команда find

# Контрольные вопросы

1. Какие потоки ввода вывода вы знаете?

Ввод и вывод распределяется между тремя стандартными потоками: - `stdin` — стандартный ввод (клавиатура), - `stdout` — стандартный вывод (экран), - `stderr` — стандартная ошибка (вывод ошибок на экран).

2. Объясните разницу между операцией `>` и `»`.

Основное отличие: `>` : Перезаписывает существующий файл или создает файл, если файл с указанным именем отсутствует в каталоге. `»` : добавляет существующий файл или создает файл, если файл с указанным именем отсутствует в каталоге.

3. Что такое конвейер?

Конвейер (англ. `pipeline`) в терминологии операционных систем семейства Unix — некоторое множество процессов, для которых выполнено следующее перенаправление ввода-вывода: то, что выводит на поток стандартного вывода предыдущий процесс, попадает в поток стандартного ввода следующего процесса.

4. Что такое процесс? Чем это понятие отличается от программы?

Процесс - это: - программа на стадии выполнения - “объект”, которому выделено процессорное время - асинхронная работа

5. Что такое PID и GID?

Идентификатор процесса (PID). Каждому новому процессу ядро присваивает уникальный идентификационный номер. В любой момент времени идентификатор процесса является уникальным, хотя после завершения процесса он может использоваться снова для другого процесса. Некоторые идентификаторы зарезервированы системой для особых процессов. Так, процесс с идентификатором 1 - это процесс инициализации `init`, являющийся предком всех других процессов в системе.

Идентификатор группы GID и эффективный идентификатор группы (EGID) GID - это идентификационный номер группы данного процесса. EGID связан с GID также, как EUID с UID.

#### 6. Что такое задачи и какая команда позволяет ими управлять?

Принудительное завершение процесса и изменение его приоритета) можно выполнить и без команды `top`. Процессы в Linux имеют возможность обмениваться так называемыми “сигналами” с ядром и другими процессами. При получении сигнала процессом, управление передается подпрограмме его обработки или ядру, если такой подпрограммы не существует. В Linux имеется команда `kill`, которая позволяет послать заданному процессу любой сигнал.

#### 7. Найдите информацию об утилитах `top` и `htop`. Каковы их функции?

`top` - интерактивный просмотрщик процессов. `htop` аналог `top`. Программа `top` динамически выводит в режиме реального времени информации о работающей системе, т.е. о фактической активности процессов. По умолчанию она выдает задачи, наиболее загружающие процессор сервера, и обновляет список каждые две секунды.

#### 8. Назовите и дайте характеристику команде поиска файлов. Приведите примеры использования этой команды.

`find` : Для поиска файлов из командной строки вы можете использовать команду “`find`”. У этой команды следующий синтаксис:

`find path criteria action` - “`path`” - Секция для указания директории поиска. Если ничего не указано поиск идет по текущей директории. - “`criteria`” - Опции поиска.

- “action” -Опции, которые влияют на состояние поиска или контролируют его, например, - “-print”

9. Можно ли по контексту (содержанию) найти файл? Если да, то как?

Для поиска файла по содержимому проще всего воспользоваться командой `grep` (вместо `find`).

Пример: `grep -r строка_поиска каталог`

10. Как определить объем свободной памяти на жёстком диске?

Самый простой способ найти свободное место на диске в Linux - это используйте команду `df`. Команда `df` означает «свободное от диска» и, очевидно, показывает вам свободное и доступное дисковое пространство в системах Linux. Работы `C` `Нами` `-h` вариант, он показывает дисковое пространство в удобочитаемом формате (МБ и ГБ).

11. Как определить объем вашего домашнего каталога?

В операционных системах на базе Linux посмотреть размер папки (директории) можно с помощью команды `du`. Эта команда, выполняемая в консоли, позволяет оценить используемый объем места на жестком диске отдельно по папкам и файлам, просуммировать результат, узнать общий размер папки.

12. Как удалить зависший процесс?

Убиваем процессы в Linux — команды `ps`, `kill` и `killall`

- Находим PID зависшего процесса Каждый процесс в Linux имеет свой идентификатор, называемый PID.
- «Убиваем» процесс командой `kill`. Когда известен PID процесса, мы можем убить его командой `kill`.
- Убиваем процессы командой `killall`.
- Заключение



## Выводы

Ознакомилась с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. Приобрела практических навыков: по управлению процессами (и заданиями), по проверке использования диска и обслуживанию файловых систем.