

PFP: Ustesting

Concept SDG game

Colin de Groot en Samed Polat

14 april 2022

In deze ustesting (gebruikerstest) gaan we een aantal deelnemers vragen om specifieke taken uit te voeren en keuzes te maken tussen 2 soorten ontwerpen. Dit doen we op het SDG spel, een spel ontwikkeld door NVVN over de duurzame ontwikkelingsdoelen. Omdat we nog niet heel veel functionaliteiten op de website hebben, gaan we vooral vragen over de sfeer en design. Het doel van deze gebruikerstest is om eventuele fouten vast te leggen zodat wij deze kunnen oplossen in het project die wij maken voor onze opdrachtgever.

Testscript

1. Wat vind je van de vormgeving van de voorpagina? Is het duidelijk genoeg hoe je naar het spel doorgaat?
2. Wat vind je van de vormgeving van de pagina met de thema's? Is het zonder instructies al duidelijk genoeg hoe je een thema selecteert en doorgaat?
3. Wat is het eerste waar je aan denkt tijdens het zien van de overgang?

Testpersoon 1: Scott van den Broek

Wat vind je van de vormgeving van de voorpagina? Is het duidelijk genoeg hoe je naar het spel doorgaat?

Ja, de startknop is duidelijk genoeg en door de aardbol erachter trekt het al meteen mijn aandacht.

Wat vind je van de vormgeving van de pagina met de thema's? Is het zonder instructies al duidelijk genoeg hoe je een thema selecteert en doorgaat?

Ja, het is simpel en duidelijk genoeg.

Wat is het eerste waar je aan denkt tijdens het zien van de overgang?

Vissen, zee en plastic.

Testpersoon 2: Alex Marquez Lourenco

Wat vind je van de vormgeving van de voorpagina? Is het duidelijk genoeg hoe je naar het spel doorgaat?

Ja, de knop met de aardbol trekt mijn aandacht.

Wat vind je van de vormgeving van de pagina met de thema's? Is het zonder instructies al duidelijk genoeg hoe je een thema selecteert en doorgaat?

Het zou misschien duidelijker zijn voor de gebruiker als er pijltjes onderaan de thema's staat met de ene pijl naar links en de andere naar rechts.

Wat is het eerste waar je aan denkt tijdens het zien van de overgang?

Plastic vervuiling in zee

Conclusie

We hebben door deze gebruikerstest een hoop nuttige feedback gekregen over de gebruikerservaring van de website en het ontwerp. We willen deze feedback meenemen en de gebruikerservaring optimaliseren.