Лекція №1

Опис, встановлення та основи роботи з Jupiter Notebook

Jupyter Notebook - неймовірно потужний інструмент для інтерактивної розробки та подання проектів в області наук про дані. У цій лекції ви дізнаєтеся, як налаштувати Jupyter Notebooks на локальному комп'ютері і як почати використовувати його в ваших проектах.

Почнемо з визначення: що таке «notebook» (блокнот)? Блокнот об'єднує код і результат його виведення в єдиний документ, який об'єднує візуалізацію, розмічений текст, математичні рівняння та інші мультимедійні дані. Цей інтуїтивно зрозумілий робочий процес сприяє ітеративній і швидкій розробці, що робить ноутбуки все більш популярним вибором для подання в даних і їх аналізу.

Проект Jupyter ϵ наступником більш раннього проекту IPython Notebook, який вперше був опублікований в якості прототипу в 2010 році. Хоча в Jupyter Notebooks можна використовувати з багатьма різними мовами програмування, саме Python, ϵ найбільш поширеним варіантом використання.

Встановления:

Найпростіше почати роботу з Jupyter Notebooks, встановивши дистрибутив Anaconda.



Anaconda ϵ найбільш широко використовуваним дистрибутивом Python для роботи з даними і поставляється з попередньо встановленими найбільш популярними бібліотеками та інструментами. Деякі з найбільших бібліотек Python, включених в Anaconda, включають NumPy (https://numpy.org/), pandas (https://pandas.pydata.org/) і Matplotlib (https://matplotlib.org/).

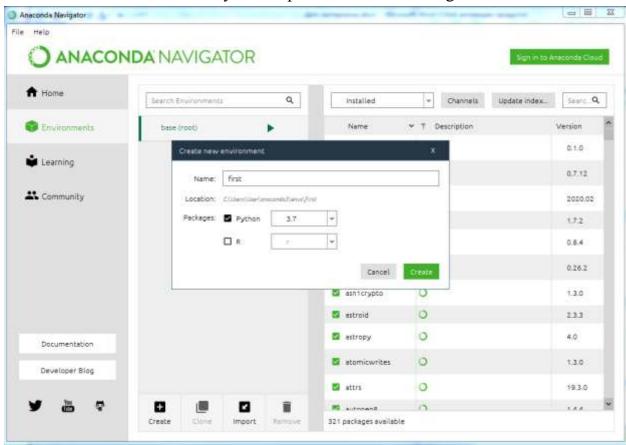
Повний список - https://docs.anaconda.com/anaconda/packages/pkg-docs/

Це дозволяє приступити до роботи, без зайвого управління установками або занепокоєння про залежності і проблемах установки, пов'язаних з ОС.

Для встановлення Anaconda:

- 1. Завантажте останню версію Anaconda https://www.anaconda.com/products/individual
 - 2. Встановіть Anaconda виконуючи інструкціям.

Після встановлення буде відкрито Anaconda Navigator:



Для зручності роботи рекомендується створити окреме оточення - це дозволить уникнути конфліктів версій (наприклад коли потрібна інша версія пітона або бібліотеки). Для цього в Anaconda Prompt потрібно запустити команду:

conda create --name first python=3.7

де first - назва оточення. Можна також вказати потрібну версію Python. Після створення оточення, його необхідно активувати командою

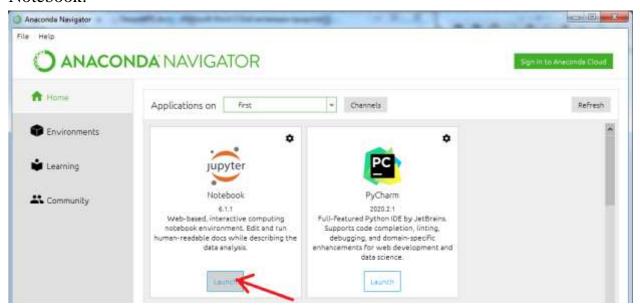
conda activate first

Створити нове оточення можна також і в вкладці environments, натиснувши на Create в Anaconda Navigator.

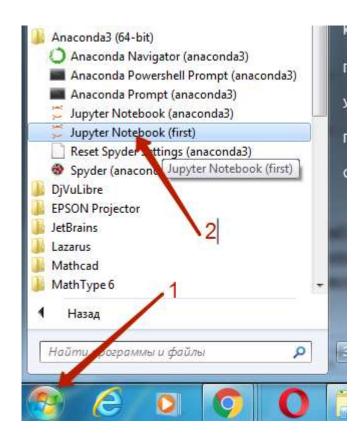
Створення оточення може зайняти кілька хвилин. Після установки в Anaconda Navigator можна вибрати оточення:



Далі потрібно встановити і запустити в обраному оточенні Jupyter Notebook.



Можна також запустити блокнот із меню Пуск в групі застосунків Anaconda



Для просунутих користувачів

- 1. Встановлення Python скачати файл завантаження з сайту https://www.python.org/
- 2. Запустити файл. Встановити РАТН шлях до папки, в якій знаходиться файл python.exe: Панель управления→Система и безопасность→Система → Дополнительные параметры системы, вкладення «Дополнительно», кнопка «Переменные среды».
 - 3. Встановити Jupyter Notebook

pip3 install jupyter

4. Запуск блокнота

jupyter notebook

Подальшим розвитком Jupyter Notebook став Jupyter Lab, гнучке, інтегроване, легко розширюване середовище, що підтримує одночасну роботу з декількома блокнотами Jupyter, текстовими файлами, датасетами, терміналами та іншими компонентами. Аналогічно класичним IDE в JupyterLab можна впорядковувати документи в робочій області в зручному порядку за допомогою вкладок і роздільників.

Встановлення Jupyter Lab

- за допомогою conda

conda install -c conda-forge jupyterlab

- за допомогою рір

pip3 install jupyterlab

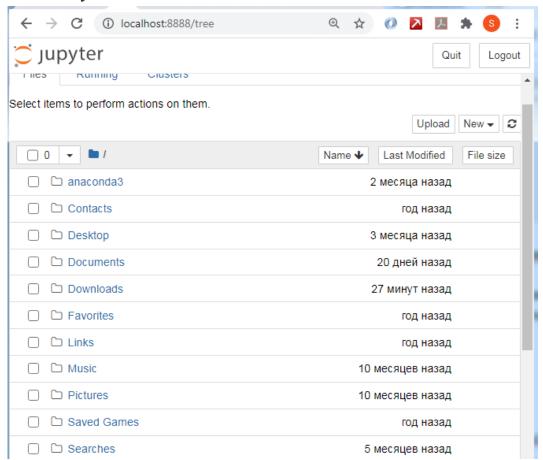
Виклик Jupyter Lab із Anaconda Prompt jupyter lab

Про роботу в Jupyter Lab можна прочитати тут - https://jupyterlab.readthedocs.io/en/stable/index.html.

Далі описується робота в Jupyter Notebook

Створення першого блокнота

Після запуску блокнота в браузері відкриється нова вкладка, що буде виглядати наступним чином:



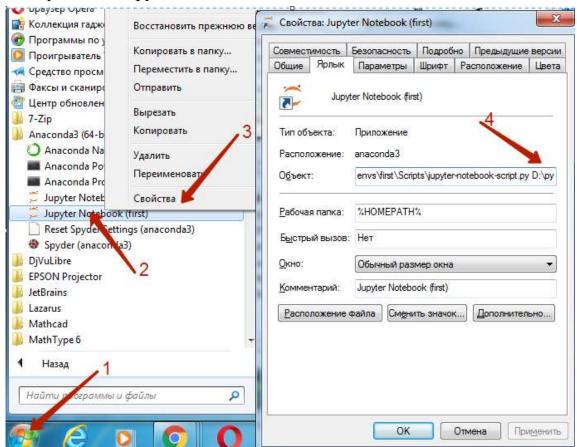
Це – панель інструментів ноутбука, створена для управління ноутбуками Jupyter.

Майте на увазі, що панель управління надасть вам доступ тільки до файлів і підпапках, що містяться в каталозі запуску Jupyter; проте каталог запуску може бути змінений.

Зміна стартового каталогу Jupyter Notebook

При запуску із панелі Пуск:

- 1. Клацнути мишею Пуск>Все программы>Anaconda
- 2. Правою кнопкою миші клацнути на назві потрібного блокноту та обрати пункт «Свойства»
- 3. Замінити в полі «Объект» %USERPROFILE% на шлях до потрыбноъ папки, Наприклад, D:\py



При запуску з терміналу (вікна cmd або anaconda prompt)

Спосіб l. (працює якщо не налаштований шлях в jupyter_notebook_config.py)

1а Перейти в потрібну папку, використовуючи команду cd (наприклад, cd /d d:\py).

1b. Визвати команду jupyter notebook

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - jupyter notebook

Microsoft Windows [Uersion 6.1.7601]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corp.), 2009. Все права защищены.

C:\Users\User>cd /d d:\py

d:\py\jupyter notebook
[I 19:23:34.385 NotebookApp] The port 8888 is already in use, trying another port

t.
[I 19:23:34.387 NotebookApp] The port 8889 is already in use, trying another port

t.
[I 19:23:34.388 NotebookApp] The port 8890 is already in use, trying another port

t.
[I 19:23:34.389 NotebookApp] The port 8891 is already in use, trying another port

t.
[I 19:23:34.391 NotebookApp] The port 8892 is already in use, trying another port

t.
[I 19:23:34.392 NotebookApp] The port 8946 is already in use, trying another port

t.
[I 19:23:34.406 NotebookApp] Terminals not available (error was No module named 'winpty.cywinpty')
```

Спосіб 2.

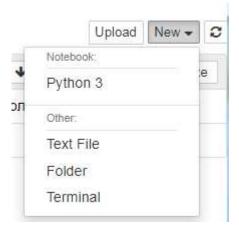
Ввести команду

jupyter notebook -notebook-dir="повний_шлях_до_папки"

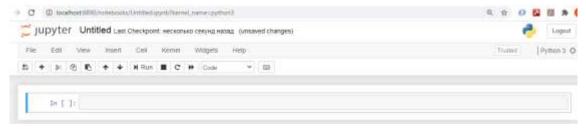
Інші способи можна переглянути за посиланням https://stackoverflow.com/questions/35254852/how-to-change-the-jupyter-start-up-folder

URL-адреса в адресному рядку схожа на http://localhost:8888/tree. Localhost не є веб-сайтом, але вказує, що контент обслуговується з вашого локального комп'ютера: з вашого власного комп'ютера. Ноутбуки і панель інструментів Jupyter - це веб-додатки, і Jupyter запускає локальний веб сервер Руthon для обслуговування цих додатків в веб-браузері, що робить його практично незалежним від платформи і відкриває можливості для більш зручного обміну в Інтернеті.

Для початку роботи натисніть на кнопку New і оберіть Python3



Ваш перший блокнот Jupyter відкриється в новій вкладці - кожен блокнот використовує свою вкладку, тому ви можете відкривати кілька блокнотів одночасно. Якщо ви перейдете назад на панель інструментів, ви побачите новий файл Untitled.ipynb і зелений колір піктограми і тексту Running, який говорить про те, що ваш ноутбук працює.

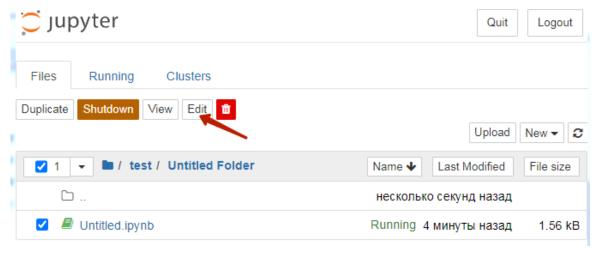




Файл ірупь

Буде корисно зрозуміти, що це за файл насправді. Кожен файл .ipynb ϵ текстовим файлом, який описує вміст вашого блокноту у форматі JSON. Кожна комірка й її вміст, включаючи вкладення зображень, які були перетворені в рядки тексту, перераховані в ньому разом з деякими метаданими. Ви можете редагувати їх самостійно - якщо знаєте, що робите! — вибравши «Edit> Edit Notebook Metadata» в рядку меню в блокноті.

Можна подивитися текст файлу в панелі навігації, натиснувши на кнопку Edit.



Перейменування файлу

Двічі клацнувши на назві файлу можна її змінити.

Rename Notebook	×
Enter a new notebook name:	
My_first_notebook	
	Cancel Rename

Ядра (kernels) та комірки (cells)

- kernel (ядро) це «обчислювальний движок», який виконує код, що міститься в документі ноутбука.
- cell (комірка) це контейнер для тексту, який буде відображатися в записнику, або код, який буде виконуватися ядром ноутбука.

Комірка (Cell)

Комірки утворюють структуру ноутбука. На скріншоті нового блокнота в наведеному вище розділі це поле з зеленим контуром. Є два основних типи комірок, які ми розглянемо:

- Комірка коду (Code) містить код, який повинен бути виконаний в ядрі, і відображає його виведення нижче.
- Комірка Markdown містить текст, відформатований з використанням Markdown, і відображає його висновок на місці під час запуску.

Коли ви запустите комірку коду, її висновок буде відображено нижче, а мітка зліва зміниться з In [] на In [1]. Виведення осередку коду також є частиною документа. Ви завжди можете визначити різницю між кодом і комірками Markdown, тому що комірки коду мають цю мітку зліва, а комірки Markdown – не мають.



Частина «In» мітки просто короткий запис слова «Input», а номер мітки вказує, коли комірка була виконана в ядрі - в нашому випадку комірка була виконана першою. Запустіть комірку знову, і мітка зміниться на In [2], тому що тепер комірка була другою, запущеною в ядрі.

Введемо наступний код в комірку:

```
In [*]: import time time.sleep (3) # сон у 3 секунди
```

Ця комірка не виводить нічого, але для її виконання потрібно три секунди. При цьому Jupyter показує, що комірка в даний момент працює, змінивши мітку на In [*].

Як правило, дані у вихідні комірки надходять з будь-яких текстових даних, спеціально надрукованих під час виконання комірок, а також з значення останнього рядка в комірці, будь то змінна, виклик функції або щось ще. Наприклад:

```
In [9]: def say_hello(name):
    return 'Hello, {}!'.format(name)
say_hello('Vasya')
Out[9]: 'Hello, Vasya!'
```

Режими ноутбука

Блокноти Jupyter мають два різні режими EDIT і COMMAND.

Режим редагування:

Щоб увійти в режим EDIT, натисніть клавішу Enter на клавіатурі або клацніть клітинку. Режим редагування можна визначити за зеленою рамкою навколо комірки із зеленим лівим полем. Коли ви перебуваєте в режимі редагування, ви можете вводити текст в клітинки.

```
In [ ]:
```

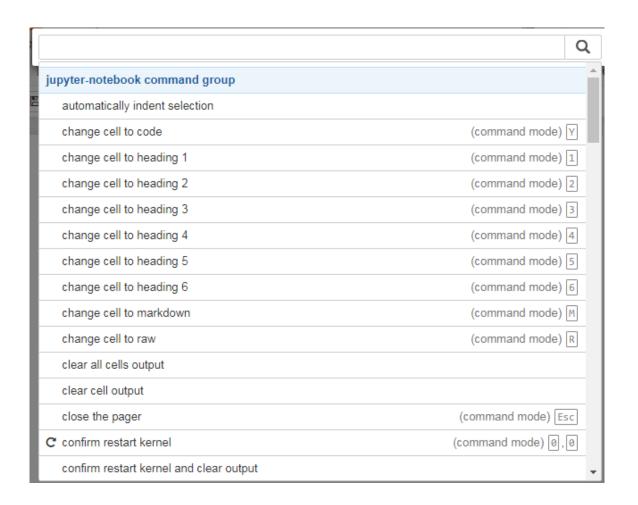
Командний режим:

Щоб увійти в режим COMMAND, натисніть Esc або клацніть де-небудь за межами комірки. Ви побачите сіру рамку навколо комірки із синім лівим краєм. Коли ви перебуваєте в командному режимі, ви можете редагувати свій блокнот, але не можете вводити клітинки.

```
In [ ]:
```

Палітра команд

Натиснувши піктограму з клавіатурою, або Ctrl+Shift+P, відкривається палітра клавіатурних команд.



Приклади команд

- Запустити вибрану комірку: Ctrl + Enter
- Запустити комірку та вставити нову комірку нижче: Alt + Enter
- Запустити комірку та перейти до клітинки нижче: Shift + Enter
- Вставте клітинку зверху: Esc+A
- Вставте комірку внизу: Esc+B
- Вирізати виділені клітинки: Esc+X
- Копіювати виділені комірки: Esc+C

Як поділитись блокнотом.

- 1. Спочатку очистити всі виведення Cell>All output>Clear та запустити ядро для всіх клітинок Kernel>Restart & Run All
 - 2. Завантажити блокнот, наприклад на GitHub
- 3a.
 Ввести
 в
 адресний
 рядок

 https://colab.research.google.com/path_to_your_file_on_GitHub

 або

3б. Перейти на сайт nbviewer https://nbviewer.jupyter.org/ і у відповідному полі ввести адресу репозиторію GitHub. У відкритому вікні репозиторію обрати необхідний файл.

Але nbviewer не виконує код блокнотів, а тільки відображає вхід та вихід збережених ноутбуків як веб-сторінку.

Для виконання коду ноутбуку використовується сторонній веб-сервіс Binder, що відкриває середовище виконання. Щоб завантажити ноутбук в mybinder.org необхідно натиснути кнопку *Execute on Binder* на панелі навігації.



Посилання на Jupyter Notebook з матеріалами до цієї лекції — https://github.com/svniko/python/blob/master/Lecture_1_ua.ipynb. Зверніть увагу, що не всі комірки Out[] відображаються (render) як слід.

Якщо відкрити цей же ноутбук в nbviewer, то все буде відображено вірно — https://nbviewer.jupyter.org/github/svniko/python/blob/master/Lecture_1_ua.ipynb

Крім Binder код ноутбука, що завантажено на GitHub можна також відкрити в Google Colab. Для цього можна скористатися розширенням для Google Chrome Open in Colab, абож просто додати спереду до адреси блокноту на GitHub адресу https://colab.research.google.com/github/шлях до блокноту на GitHub. Наприклад, щоб відкрити блокнот https://github.com/svniko/python/blob/master/Lecture 1 ua.ipynb B Google Colab, необхідно В адресному рядку ввести https://colab.research.google.com/github/svniko/python/blob/master/Lecture_1_ua. ipynb