Лекція №1

Опис, встановлення та основи роботи з Jupiter Notebook

Jupyter Notebook - неймовірно потужний інструмент для інтерактивної розробки та подання проектів в області наук про дані. У цій лекції ви дізнаєтеся, як налаштувати Jupyter Notebooks на локальному комп'ютері і як почати використовувати його в ваших проектах.

Почнемо з визначення: що таке «notebook» (блокнот)? Блокнот об'єднує код і його висновок в єдиний документ, який об'єднує візуалізацію, розповідний текст, математичні рівняння та інші мультимедійні. Цей інтуїтивно зрозумілий робочий процес сприяє ітеративній і швидкій розробці, що робить ноутбуки все більш популярним вибором для подання в даних і їх аналізу.

Проект Jupyter ϵ наступником більш раннього проекту IPython Notebook, який вперше був опублікований в якості прототипу в 2010 році. Хоча в Jupyter Notebooks можна використовувати з багатьма різними мовами програмування, саме Python, ϵ найбільш поширеним варіантом використання.

Встановления:

Найпростіше почати роботу з Jupyter Notebooks, встановивши дистрибутив Anaconda.



Anaconda ϵ найбільш широко використовуваним дистрибутивом Python для роботи з даними і поставляється з попередньо встановленими найбільш популярними бібліотеками та інструментами. Деякі з найбільших бібліотек Python, включених в Anaconda, включають NumPy (https://numpy.org/), pandas (https://pandas.pydata.org/) і Matplotlib (https://matplotlib.org/).

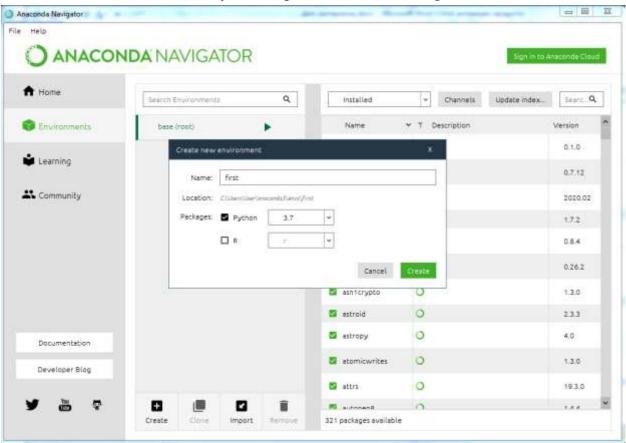
Повний список - https://docs.anaconda.com/anaconda/packages/pkg-docs/

Це дозволяє приступити до роботи, без зайвого управління установками або занепокоєння про залежності і проблемах установки, пов'язаних з ОС.

Для встановлення Anaconda:

- 1. Завантажте останню версію Anaconda https://www.anaconda.com/products/individual
 - 2. Встановіть Anaconda виконуючи інструкціям.

Після встановлення буде відкрито anaconda navigator:



Для зручності роботи рекомендується створити окреме оточення - це дозволить уникнути конфліктів версій (наприклад коли потрібна інша версія пітона або бібліотеки). Для цього в терміналі потрібно запустити наступне:

conda create -n first python = 3.6

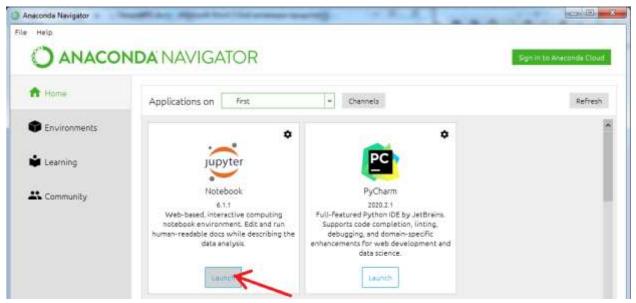
де first - назва оточення. Можна також вказати потрібну версію Python.

Створити нове оточення можна також і в вкладці environments, натиснувши на Create.

Створення оточення може зайняти кілька хвилин. Після установки в anaconda navigator можна вибрати оточення:



Далі потрібно встановити і запустити в обраному оточенні Jupyter Notebook.



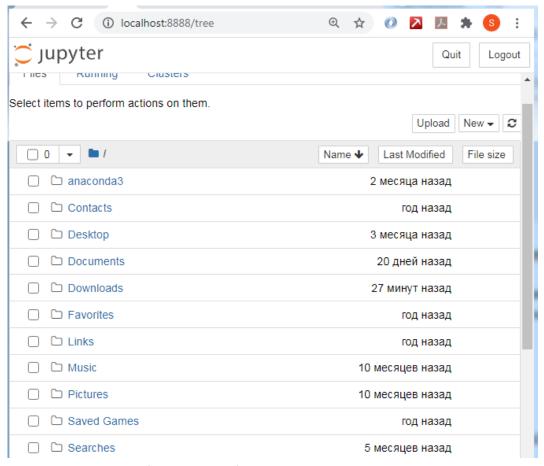
Для просунутих користувачів

- 1. Встановлення Python скачати файл завантаження з сайту https://www.python.org/
- 2. Запустити файл. Встановити РАТН Панель управления\Система и безопасность\Система Дополнительные параметры системы, складка дополнительно
 - 3. pip3 install jupyter
 - 4. запуск блокнота

jupyter notebook

Створення першого блокнота

Після запуску блокнота в браузері відкриється нова вкладка, що буде виглядати наступним чином:

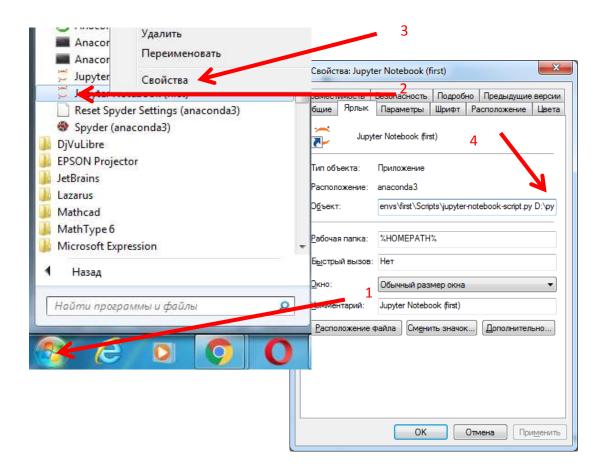


Це – панель інструментів ноутбука, створена для управління ноутбуками Jupyter.

Майте на увазі, що панель управління надасть вам доступ тільки до файлів і підпапках, що містяться в каталозі запуску Jupyter; проте каталог запуску може бути змінений.

При запуску із панелі Пуск:

- 1. Клацнути мишею Пуск>Все программы>Anaconda
- 2. Правою кнопкою миші клацнути на назві потрібного блокноту та обрати пункт «Свойства»
- 3. Замінити в полі «Объект» %USERPROFILE% на шлях до потрыбноъ папки, Наприклад, D:\py



При запуску з консолі

- 1. Перейти в потрібну папку, використовуючи команду сd.
- 2. Визвати команду jupyter notebook

```
C:\Windows\system32\cmd.exe-jupyter notebook

Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corp.), 2009. Все права защищены.

C:\Users\User>cd /d d:\py

d:\py\jupyter notebook
[I 19:23:34.385 NotebookAppl The port 8888 is already in use, trying another port.

II 19:23:34.387 NotebookAppl The port 8889 is already in use, trying another port.

II 19:23:34.388 NotebookAppl The port 8890 is already in use, trying another port.

II 19:23:34.389 NotebookAppl The port 8891 is already in use, trying another port.

II 19:23:34.391 NotebookAppl The port 8892 is already in use, trying another port.

II 19:23:34.392 NotebookAppl The port 8946 is already in use, trying another port.

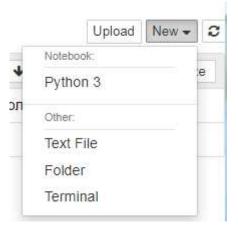
II 19:23:34.406 NotebookAppl Terminals not available (error was No module named 'winpty.cywinpty')
```

Інші способи можна переглянути за посиланням https://stackoverflow.com/questions/35254852/how-to-change-the-jupyter-start-up-folder

URL-адреса в адресному рядку схожа на http://localhost:8888/tree. Localhost не є веб-сайтом, але вказує, що контент обслуговується з вашого локального комп'ютера: з вашого власного комп'ютера. Ноутбуки і панель інструментів Jupyter - це веб-додатки, і Jupyter запускає локальний веб сервер Руthon для обслуговування цих додатків в веб-браузері, що робить його

практично незалежним від платформи і відкриває можливості для більш зручного обміну в Інтернеті.

Для початку роботи натисніть на кнопку New і оберіть Python3

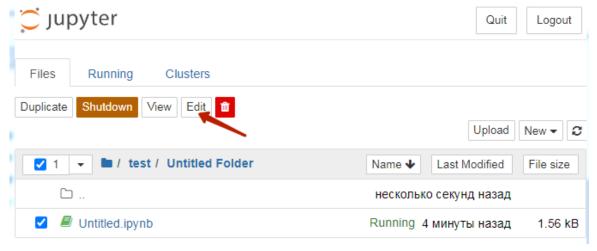


Ваш перший блокнот Jupyter відкриється в новій вкладці - кожен блокнот використовує свою вкладку, тому ви можете відкривати кілька блокнотів одночасно. Якщо ви перейдіть назад на панель інструментів, ви побачите новий файл Untitled.ipynb і зелений колір піктограми і тексту Running, який говорить про те, що ваш ноутбук працює.

Файл ipynb

Буде корисно зрозуміти, що це за файл насправді. Кожен файл .ipynb ϵ текстовим файлом, який опису ϵ вміст вашої записної книжки у форматі JSON. Кожна ланка й її вміст, включаючи вкладення зображень, які були перетворені в рядки тексту, перераховані в ньому разом з деякими метаданими. Ви можете редагувати їх самостійно - якщо зна ϵ те, що робите! - вибравши «Edit> Edit Notebook Metadata» в рядку меню в записнику.

Можна подивитися текст файлу в панелі навігації, натиснувши на кнопку Edit.



Перейменування файлу

Двічі клацнувши на назві файлу можна її змінити.

| Rename Notebook | × |
|----------------------------|---------------|
| Enter a new notebook name: | |
| My_first_notebook | |
| | Cancel Rename |

Ядра (kernels) та комірки (cells)

- kernel (ядро) це «обчислювальний движок», який виконує код, що міститься в документі ноутбука.
- cell (комірка) це контейнер для тексту, який буде відображатися в записнику, або код, який буде виконуватися ядром ноутбука.

Комірка (Cell)

Осередки утворюють структуру ноутбука. На скріншоті нового блокнота в наведеному вище розділі це поле з зеленим контуром. Є два основних типи осередків, які ми розглянемо:

- Комірка коду (Code) містить код, який повинен бути виконаний в ядрі, і відображає його виведення нижче.
- Комірка Markdown містить текст, відформатований з використанням Markdown, і відображає його висновок на місці під час запуску.

Коли ви запустите комірку коду, її висновок буде відображено нижче, а мітка зліва зміниться з In [] на In [1]. Виведення осередку коду також є частиною документа, тому ви можете побачити його в цій статті. Ви завжди можете визначити різницю між кодом і осередками Markdown, тому що осередки коду мають цю мітку зліва, а осередки Markdown – не мають.



Частина «In» мітки просто коротка запис слова «Input», а номер мітки вказує, коли осередок була виконана в ядрі - в нашому випадку осередок була виконана першої. Запустіть осередок знову, і мітка зміниться на In [2], тому що тепер осередок була другою, запущеної в ядрі. Пізніше стане зрозуміліше, чому це так корисно, коли ми ближче познайомимося з ядрами.

Введемо наступний код в комірку:

```
In [*]: import time time.sleep (3) # сон у 3 секунди
```

Ця комірка не виводить нічого, але для її виконання потрібно три секунди. При цьому Jupyter показує, що осередок в даний момент працює, змінивши мітку на In [*].

Як правило, дані у вихідні комірки надходять з будь-яких текстових даних, спеціально надрукованих під час виконання осередків, а також з значення останнього рядка в комірці, будь то змінна, виклик функції або щось ще. Наприклад:

```
In [9]: def say_hello(name):
    return 'Hello, {}!'.format(name)
say_hello('Vasya')
Out[9]: 'Hello, Vasya!'
```

Режими ноутбука

Блокноти Jupyter мають два різні режими EDIT і COMMAND.

Режим редагування:

Щоб увійти в режим EDIT, натисніть клавішу Enter на клавіатурі або клацніть клітинку. Режим редагування можна визначити за зеленою рамкою навколо комірки із зеленим лівим полем. Коли ви перебуваєте в режимі редагування, ви можете вводити текст в клітинки.

```
In [ ]:
```

Командний режим:

Щоб увійти в режим COMMAND, натисніть Esc або клацніть де-небудь за межами комірки. Ви побачите сіру межу навколо комірки із синім лівим краєм. Коли ви перебуваєте в командному режимі, ви можете редагувати свій блокнот, але не можете вводити клітинки.

```
In [ ]:
```

Палітра команд

Натиснувши піктограму з клавіатурою, або Ctrl+Shift+P, відкривається палітра клавіатурних команд.

| | Q |
|---|-------------------------|
| jupyter-notebook command group | <u> </u> |
| automatically indent selection | |
| change cell to code | (command mode) Y |
| change cell to heading 1 | (command mode) 1 |
| change cell to heading 2 | (command mode) 2 |
| change cell to heading 3 | (command mode) 3 |
| change cell to heading 4 | (command mode) 4 |
| change cell to heading 5 | (command mode) 5 |
| change cell to heading 6 | (command mode) 6 |
| change cell to markdown | (command mode) M |
| change cell to raw | (command mode) R |
| clear all cells output | |
| clear cell output | |
| close the pager | (command mode) Esc |
| C confirm restart kernel | (command mode) [0], [0] |
| confirm restart kernel and clear output | • |

Приклади команд

Запустити вибрану комірку: Ctrl + Enter

Запустити комірку та вставити нову комірку нижче: Alt + Enter Запустити комірку та перейти до клітинки нижче: Shift + Enter

Вставте клітинку вгорі: Esc+A Вставте комірку внизу: Esc+B

Вирізати виділені клітинки: Esc+X Копіювати виділені комірки: Esc+C

Як поділитись блокнотом.

1. Завантажити блокнот, наприклад на GitHub

 2a.
 Ввести
 в
 адресний
 рядок

 https://colab.research.google.com/path_to_your_file_on_GitHub
 або

2.б. Перейти на сайт nbviewer https://nbviewer.jupyter.org/ і у відповідному полі ввести адресу репозиторію GitHub. У відкритому вікні репозиторію обрати необхідний файл.

Але nbviewer не виконує код блокнотів, а тільки відображає вхід та вихід збережених ноутбуків як веб-сторінку.

Для виконання коду ноутбуку використовується сторонній веб-сервіс, що відкриває середовище виконання. Щоб завантажити ноутбук в mybinder.org необхідно натиснути кнопку *Execute on Binder* на панелі навігації.



Посилання на Jupyter Notebook з матеріалами до цієї лекції — https://github.com/svniko/python/blob/master/Lecture_1_ua.ipynb. Зверніть увагу, що не всі комірки Out[] відображаються (render) як слід.

Якщо відкрити цей же ноутбук в nbviewer, то все буде відображено як слід — https://nbviewer.jupyter.org/github/svniko/python/blob/master/Lecture_1_ua.ipynb