

# IJA 2021-22 (Úkol 2)

**Vedoucí týmu:** Svobodová Lucie xsvobo1x  
**Člen týmu:** Jakub Kuzník xkuzni04

**Priority:**

- 1 kritická
- 2 střední
- 3 nízká

## Seznam požadavků

*V případě splnění úkolu: ✓*

Seznam požadavků					
	Priorita	Požadavek	Popis	Odpovědný člen	Termín
✓	1	Vytvoření seznamu požadavků	Odevzdání seznam požadavků (v rámci úkolu 2).	xkuzni04, xsvobo1x (úkol 2)	11. 3.
✓	1	Github repozitář	Vytvoření Github repozitáře pro projekt a jeho sdílení s ostatními členy.	xsvobo1x (úkol 3)	14. 3.
	1	Souborová struktura	Vytvoření adresářové a souborové struktury podle zadání.	xkuzni04 (úkol 3)	15. 3.
	3	Vzorová hlavička tříd, funkcí a souborů	Vytvoření vzorové hlavičky třídy, funkce a souboru dle Javadoc.	xkuzni04 (úkol 3)	15. 3.
	2	Build systém	Nastavení build systému. Vygenerování javadoc a spustitelného programu ija-app.jar.	xsvobo1x (úkol 3)	15. 3.
	2	Výběr GUI nástroje.	Výběr nástroje pro tvorbu GUI a seznámení se s ním (JavaFX, Swing).	xsvobo1x, xkuzni04 (úkol 3)	15. 3.
	3	GUI návrh	Grafický návrh GUI. Bude sloužit jako vzor pro implementaci.	xsvobo1x (úkol 3)	17. 3.
	2	GUI prototyp	Vytvoření prototypu grafického uživatelského rozhraní.	xsvobo1x, xkuzni04 (úkol 3)	25. 3.
	3	Nákres diagramu tříd	Nákres diagramu tříd systému, podle něhož se může implementovat.	xkuzni04 (úkol 3)	8. 4.
	1	Vytvoření tříd a metod pro diagram tříd	Návrh a implementace tříd a metod pro diagram tříd.	xsvobo1x	12. 4.

	1	Vytvoření tříd a metod pro sekvenční diagram	Návrh a implementace tříd a metod pro sekvenční diagram.	xkuzni04, xsvobo1x	16. 4.
	2	Vytvoření formátu pro diagramy	Vytvoření syntaxe formátu pro ukládání diagramu, se kterým bude systém pracovat.	xkuzni04, xsvobo1x	18. 4.
	1	Načítání diagramů ze souboru	Diagramy bude možné načíst ze souboru podle zvolené syntaxe.	xsvobo1x	20. 4.
	1	Ukládání diagramů do souboru	Diagram vytvořený/načtený z aplikace bude možné uložit do souboru.	xkuzni04	20. 4.
	1	Editace souborů	Diagramy bude možné v aplikaci editovat.	xsvobo1x	21. 4.
	2	Konzistence diagramů v aplikaci	Vyřešení případné nekonzistence mezi sekvenčním diagramem a diagramem tříd po editaci.	xkuzni04	23. 4.
	2	Undo	Implementace operace undo.	xsvobo1x	23. 4.
	3	Vztahy asociace, agregace atd.	Vyřešení vztahů asociace, agregace, kompozice, generalizace a generalizace v diagramech tříd.	xkuzni04	25. 4.
	3	Grafické detaily	Přidání grafického znázornění nekonzistence při načítání diagramů atd.	xsvobo1x	25. 4.
	1	Testování	Testování a ladění aplikace.	xsvobo1x, xkuzni04	28. 4.
	1	Finální GUI	Hotové otestované GUI.	xsvobo1x, xkuzni04	28. 4.
	2	Readme	Vytvořit readme.txt. Specifikovat nástroj pro překlad programu a jeho spuštění.	xkuzni04	29. 4.
	1	get-libs.sh	Skript pro stáhnutí veškerých požadovaných externích souborů či knihoven z internetu.	xkuzni04	30. 4.
	2	Javadoc	Finální vygenerování Javadoc včetně kontroly správnosti.	xsvobo1x	30. 4.
	1	rozdělení.txt	Vytvořit soubor rozdělení.txt.	xsvobo1x	30. 4.
	1	Odevzdání projektu	Odevzdání projektu do informačního systému. Kontrola formálních náležitostí.	xsvobo1x	30. 4