

# Projekt 1. část - Datový model (ERD), model případů užití a obhajoba modelů

xsvore01  
xkisel02

06.03.2017

## **Portál Hráčů Dračího Doupěte**

Fanoušci dračího doupěte si založili portál pro sdružení hráčské komunity. Systém umožňuje plánovat a evidovat jednotlivé sezení, základní informace o hráčích, jejich postavách a dobrodružstvích. Hráče charakterizují základní běžné informace o jeho osobě, postavy, které vlastní, či sezení a dobrodružství, kterých se v minulosti účastnil. Hráči mohou vlastnit několik postav, ze které vystupuje v konkrétních dobrodružstvích, přičemž v každém dobrodružství může vystupovat jako několik postav zároveň. Postavy mají určitou úroveň, různé rasy (ork, elf, půlelf, poloorc, půlčík,.), povolání (válečník, mág, alchemista,.), a vybavení, které buď zakoupila ve městě v obchodech nebo obržela během konkrétního dobrodružství o různé kvantitě a různých typů (zbraň, provize, šípy, apod.). Evidujete rovněž smrti jednotlivých postav, i lokaci, kde postava skonala (uvažujeme, že nelze postavy nijak oživit). Dobrodružství se konají v různých lokalitách, mají různé obtížnosti, soubory map a nepřátel, jednoho i více autorů a slouží jako předlohy pro konkrétní instance hry, které jsou personalizovány herními postavami, vedeny různými PJemi a mít různá jména. Některé dobrodružství mohou být součástí tažení, které se odehrávají na celých kontinentech a sestávat z desítek menších dobrodružství. Každé tažení a dobrodružství má určitý cíl, jako například dobytí bašty, zabití monstra, nebo jen prozkoumání oblasti. Řada, z těchto dobrodružství je však příliš rozsáhlá, a tak jsou členěna do několika sezení, které se konají buď v dedikovaných hernách nebo u hráčů doma. Systém pochopitelně poskytuje informaci o počtu zúčastněných hráčů. Jeden z hráčů je pak Pánem Jeskyně a vede dobrodružství, přičemž systém umožňuje PJovi zaslat pozvánky ostatním hráčům. Hráči si navíc mohou vytisknout statistiku o svých úspěších, počet zabití, počet obdrženého zlata apod.



