## Регулярные выражения

## Регулярные выражения

System. Text. Regular Expressions
RegExp, RegEx

 формальный язык поиска и осуществления манипуляций с подстроками в тексте, основанный на использовании метасимволов.

строка-образец (англ. pattern, «шаблон», «маска»), состоящая из символов и метасимволов и задающая правило поиска.

https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/standard/base-types/regular-expressions

#### 1)Подключить

using System.Text.RegularExpressions;

#### 2) Создать экземпляр Regex:

Regex newReg = new Regex(pattern, RegexOptions.None);

# RegexOptions option = RegexOptions.<условие поиска>;

▶ IgnoreCase

игнорирует регистр символов

ExplicitCapture

буквальное соответствие

CultureInvariant

игнорировать национальные установки

▶ IgnorePatternWhitespace

удаляет из строки пробелы и разрешает комментарии, начинающиеся со знака #

▶ Multiline

текст надо рассматривать в многострочном режиме: ^ и \$ символы начала и конца к каждой линии

None

▶ RightToLeft

▶ Singleline

однострочный режим

Compiled

компилируется в сборку

3) Все найденные соответствия в тексте помещаются в тип MatchCollection

MatchCollection matches;

4) Поместить текст, в котором необходимо произвести поиск:

matches= newReg.Matches(textoriginal);

в matches появляются все результаты парсинга

5) сколько их

```
int i = matches.Count;
```

6) узнать значение конкретного элемента

```
String s= matches[N].Value;
```

#### 7) Проверка на существование

```
if (newReg.<u>IsMatch(texto</u>riginal))
```

#### 8) Просмотр найденных

```
Regex regex = new Regex(pattern);

Match match = regex.Match(textoriginal);

Bephyть найденное соответствие из исходной строки

{
    int index = match.Index;
    String findStr = match.Value;
    match = match.NextMatch();

    Group allgroup = match.Groups[1];
}
```

В шаблоне обращение к группе (одни круглые скобки) - ссылаемся на найденное значение через свойство Groups

# Варианты использования 1) Подходит ли строка под регулярное

выражение - Regex.IsMatch () - true, false

IsMatch(string input, int startat)

строка,

позиция для поиска

IsMatch(string input)

IsMatch(string input, string pattern, System.Text.RegularExpressions.RegexOptions options)

IsMatch(string input, string pattern)

#### 2) Замена текста

Regex.Replace ()

Replace (string input, string pattern, string replacement)

Replace(string input, string replacement)

Replace(string input, string replacement, int count)

Replace(string input, string pattern, string replacement,

System.Text.RegularExpressions.RegexOptions options)

3) Разделение одной строки на массив строк string[]

Split(string input, string pattern)
Split(string input, int count)

# Элементы языка регулярных выражений

http://msdn.microsoft.com/ruru/library/az24scfc.aspx

 система сжатого описания некоторого множества строк с помощью шаблонов

- Обычные символы (литералы)
- специальные символы (метасимволы)
- ► Escape-символы
- Классы символов
- ▶ Привязки
- Конструкции группирования
- Кванторы
- ▶ Конструкции обратных ссылок
- Конструкции изменения
- ▶ Подстановки
- Прочие конструкции

#### Escape-символы

\t – символ табуляции

\r – символ возврата каретки

\n –новая строка

e - символ escape

#### Метасимволы

- [группа\_символов] один из группы
- [^группа\_символов] отрицание
- [первый-последний] диапазон символов
- \w любой алфавитно-цифровой знак
- \W не символ
- \d любая десятичная цифра
- \D не цифра
- \s пробел Unicode \S не пробел Unicode

#### Привязки (якоря)

атомарные утверждения нулевой ширины, приводят к успеху или сбою сопоставления, в зависимости от текущей позиции в строке

- ^ или \А Начало строки
- ▶ \$ или \z Конец строки
- ▶ \b Граница слова
- ▶ \В Не граница слова
- ▶и т.д.

```
^{d}1 \rightarrow 948basjfbs \rightarrow 9
d^3$ \rightarrow basjfb948 \rightarrow 948
```

#### Конструкции группирования

- часть выражений регулярных выражений (часть\_выражения)
- "захвата" и сохранения их во встроенных переменных \$1, \$2, ..., \$9 или имя

```
(o.n) \rightarrow one ->$1 (?:one) \rightarrow группировка (не запоминает символы, соответствующие этой группе)
```

#### Квантор или множители

количество вхождений предшествующего элемента (знака, группы или класса знаков)

- $ightharpoonup^*$  пред. шаблон , 0 или любое число раз ( $\{0,\}$ ).
- ightharpoonup + пред. хотя бы 1 раз ({1,}). «o+z»
- >? пред. 0 или 1 раз {0,1}.

```
be+ beennn \rightarrow bee, bent \rightarrow be \d* \rightarrow любое количество цифр, идущих подряд ru?n \rightarrow run или rn
```

► {m,n} - повторений может быть от m до n включительно.

▶{m,} m и более повторений.

- ▶{,n} не более n повторений.
- ▶и т.д.

 $\d{3,5} \rightarrow 234 \ 2345 \ 23456$ 

### Конструкции изменения сопоставление по принципу "либо-либо"

| Соответствует любому элементу, разделенному вертикальной чертой (|)

th(e|is|at)

#### Приоритеты

#### Наименование

Обозначение

Круглые скобки

(группа)

Множители

()(?:...)

?, +, \*, {m,n}

Последовательность и фиксация

abc,\A, \Z

Дизъюнкция

#### Примеры:

Чтение даты в формате YYYY-MM-DD: (\d{4})-(\d\d)-(\d\d)

YYYY - в \$1, ММ - в \$2, DD - в \$3

\s\d+\.\d+\.

Пробел цифры точка цифры точка

@"[0-9]+:[0-9]+:[0-9]+" ?????????

\W+

Любой текстовый символ, не являющийся пробелом, символом табуляции - слово (цифра или буква)

 $b/w+([\.\w]+)*/w@/w((\.\w)*/w+)*/.\w{2,3} b$ 

^[a-za-я0-9\_]{8,20}\$

▶\.(?:jp(?:e?g|e|2)|gif|png|tiff?|bmp|ico)\$

$$([H|E])\{0,3\}$$

$$\#([a-fA-F]|[0-9]){3, 6}$$

https://regexr.com/

```
string text = "Итак, <b>поиск с заменой</b> осуществляется с помощью
метода <b>Replace</b>.";
bool matchb = Regex.IsMatch(text, "<b>(.*?)</b>");
string textOut = Regex.Replace(text, "<b>(.*?)</b>", @"<u>$1</u>",
                                        RegexOptions.IgnoreCase);
string[] splitStr = Regex.Split(text, ">");
MatchCollection matchesn = Regex.Matches(text, "<b>(.*?)</b>",
RegexOptions.IgnoreCase);
}
    C:\Windows\system32\cmd.exe
    Найдено значений в коллекций 1
    Значение найденного обьекта выражений
    Число найденных совпадений1
    В исходной строке: есть совпадения!
    текст был найден. Позиция 32, значение выражений
    True
    Итак, <u>поиск с заменой</u> осуществляется с помощью метода <u>Replace</
    итак, <b
    поиск с заменой</b
    осуществляется с помощью метода <b
    Replace</b
    Совпадений: 2
    Совпадение 0: <b>поиск с заменой</b>
```

CORRESPONDE 1: AND AND ACAZ /hs