Python - 파일 관리

# Index

1. 파일

- JSON

- CSV

- txt

- pickle

2. 열기

- open()

3. 쓰기

- write()

- pickle.dump()

4. 읽기

- read()

- readline()

- readlines()

- pickle.load()



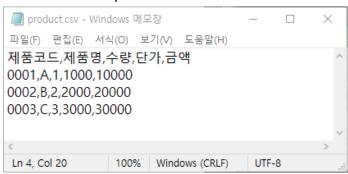
### 파일

#### **JSON**

- 웹 데이터 송수신의 주요 데이터 포맷

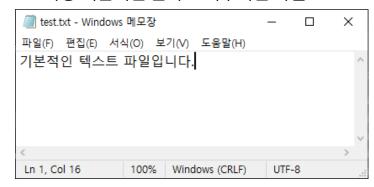
### **CSV**

- comma-separated variables



#### txt

- 가장 기본적인 문자로 이루어진 파일



## pickle

- python 객체를 binary로 직렬화하여 파일로 저장

First File��√ Second Line�e.

## open

## 열기

## 파일 열기 open(파일명, 모드)

- 파일을 열 때 사용하는 파이썬 내장함수
- w, wb, r, rb
- 파일 객체를 반환
- 사용 후 close()를 통해 리소스 릴리즈

#### with

- 특정 객체를 획득, 사용, 반납하는 경우 사용
- with 구문을 빠져나가면 자동으로 리소스 릴리즈

```
>> open('file.txt', 'w')
```

결과 : <\_io.TextIOWrapper name='file.txt' mode='w' encoding='UTF-8'>

- >> with open('test.txt', 'r') as f:
- >> f.read()



쓰기

## 파일 내용 쓰기

- write()

>> with open('file.txt', 'r') as f:

>> f.write('테스트 파일')

## pickle활용 바이너리 객체 저장

- pickle.dump()

>> with open('file.pkl', 'wb') as f:

>> pickle.dump(obj, f)

## Read

### 읽기

## 파일 내용 읽기

- read(): 전체를 string, binary로 읽음

- readline() : 한줄만

- readlines(): 여러 줄

## pickle활용 바이너리 객체 읽기

- pickle.load()

>> with open('file.txt', 'r') as f:

>> all\_text = f.read()

>> with open('file.txt', 'r') as f:

>> one\_sent = f.readline()

>> with open('file.txt', 'r') as f:

>> multi\_sent = f.readlines()

>> with open('file.pkl', 'rb') as f:

>> obj = pickle.load(f)