



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”

Факультет прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп’ютерних систем

Лабораторна робота № 6

з дисципліни “Математичні та алгоритмічні основи комп’ютерної графіки”

Виконав

студент III курсу
групи КП-82

Ящук Сергій Олегович
(прізвище, ім'я, по батькові)

Зарахована

“ ____ ” “ ____ ” 20__ р.

викладачем

Шкурат Оксаною Сергіївною
(прізвище, ім'я, по батькові)

варіант № 22

Тема: Анімація тривимірних об'єктів

Мета: Навчитися анімувати складні об'єкти тривимірної сцени.

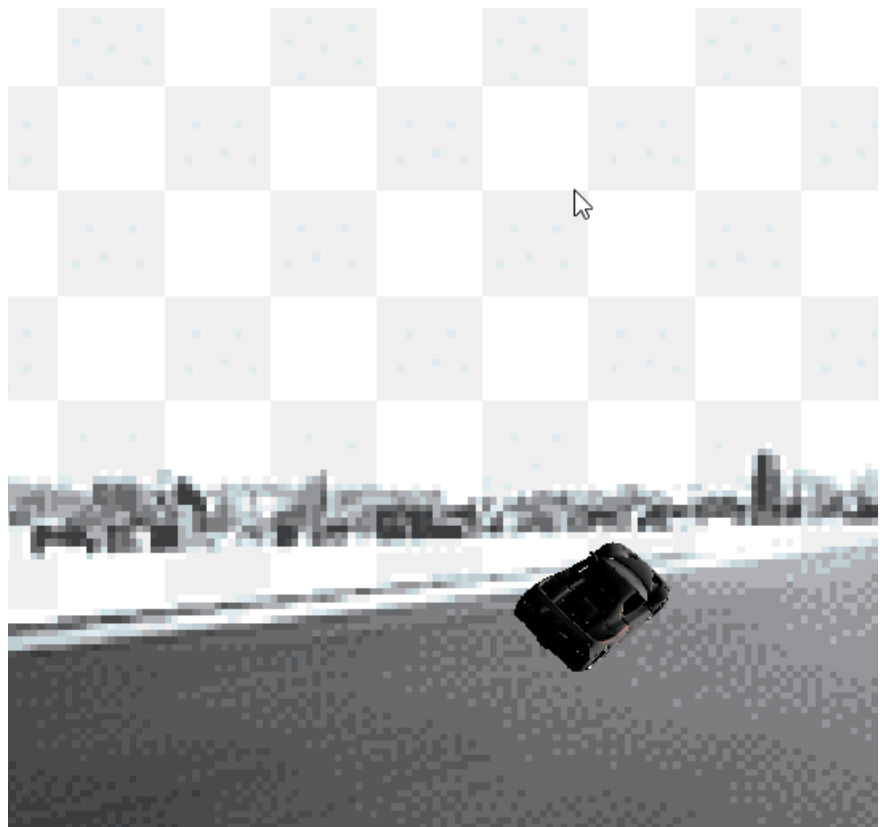
Завдання

Виконати анімацію тривимірної сцени за варіантом.

Результати роботи програми

Car





Висновки

Виконавши дану лабораторну роботу я навчився анімувати складні об'єкти тривимірної сцени, виділяти окремі об'єкти з .obj файлів.