





THOMAS KIRIS

Autor, UX/UI & Illustrationen



SVEN BUSCHBECK

Konzept & Programmierung





ALS

BUCH

Die spannungsgeladene Geschichte mit vorgegebenen Handlungssträngen und einfachen Entscheidungsmöglichkeiten.

ODER

ABAPP

Das pure Hollow White Erlebnis mit tiefgreifenden Entscheidungsmöglichkeiten und einzigartigen Sammelobjekten.



Interaktiver Mystery-Thriller
mit Entscheidungsmöglichkeiten,
mit Auswirkungen auf den Verlauf
der Geschichte.

Über 100 Illustrationen und zahlreiche Sammelobjekte, wie z. B. Musikstücke, die in die geheimnisvolle Welt einladen.

Komfortfunktionen, wie Vorlesen,
Tag/Nacht Design, Inhaltsverzeichnis
und Inventar mit gesammelten
Illustrationen und Sammelobjekten.





BUC Über das Schreiben Der Meisterlektor vieler erfolgreicher

PROTOTYP













lber das chreiber

Sol Steir













Motel Midnight





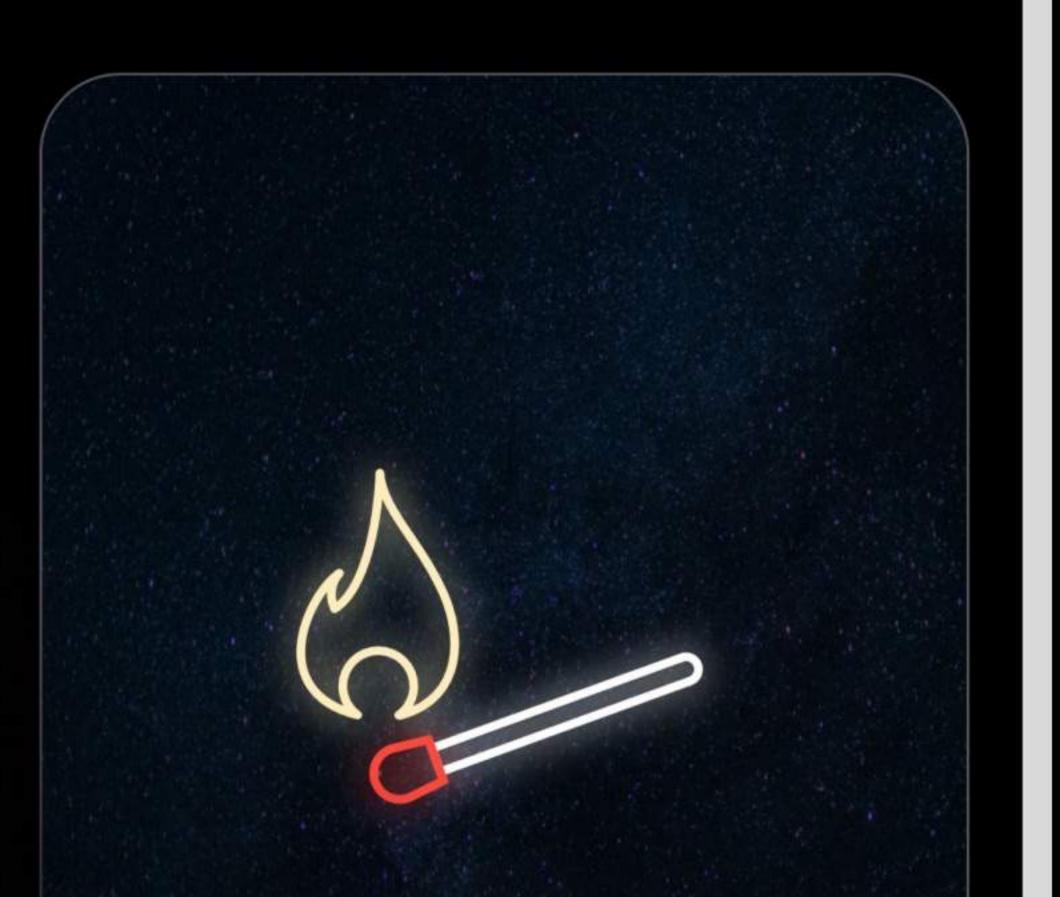
An der Rezeption des

Motel Midnight sitzt eine gemütliche ältere Dame mit dicker Brille und ei-

ier) where ren schneeflocken ver-

FRAMEMORK

n Gang entlang«, sagt sie und den Zimmerschlüssel.



Streichhölzer Sammelobjekt



Beim Auto wa

Der Qualm aus sich mittlerwei gut eingepackt der Magen ist k die Kaugummi Handschuhfack eine Schachtel Ghost Fellows.

DEIN

Widersteher

















»Ein immersives Abenteuer, durch eigene Entscheidungen, die Charaktere und ein überraschendes Ende.«

15 Mitwirkende Alphaleser www.hollowwhite.de



»Besonders hat mir die Atmosphäre, Setting und das Finale gefallen.«



»Ich liebe Storys, die im Schnee spielen.«



»Immer spannend und unvorhersehbar!«



»Die komplexe Story fügt sich am Ende perfekt zusammen!«





Kontakt:

Thomas Kiris Schellingstraße 78 80799 München

Tel.: 0176 555 18 28 7

E-Mail: kiris@gmx.net

www.hollowwhite.de