

ЗВІТ З ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

за курсом “Програмування”

студента групи ПА-24-1

Сєроклина Святослава Павловича

кафедра комп’ютерних технологій, ДНУ

2024/2025

1. Постановка задачі

Завдання до лабораторної роботи №1

Задача HELLO

=====

Складіть програму HELLO, котра виводить на екран текст привітання 'HELLO!!!'.

Задача SQUARE

=====

Складіть програму SQUARE, котра виводить на екран квадрат в текстовому режимі (консоль). Для малювання квадрату використовуйте символи тексту.

Задача ANKETA

=====

Складіть програму ANKETA, котра виводить на екран анкетні дані автора програми (прізвище, ім'я, по батькові, стать, дата народження, адреса, номер телефону, місце навчання, група, хоббі).

2. Опис розв’язку + блок-схема

#include використовується для включення вмісту файлу до програми, наприклад, включення бібліотеки з мовами до програми.

int main {} вміщує в собі код програми, яка буде виконуватись.

cout <<""; використовується для виведення тексту або текстових по-
значень(виводить наш текст та фігуру на екран).

3. Вихідний текст програми розв'язку задачі

```
#include <iostream>
#include <Windows.h>

int main()
{
    std::cout << "Hello!!!\n";
    std::cout << "\n\n";
    std::cout << "-----\n";
    std::cout << "|    |\n";
    std::cout << "|    |\n";
    std::cout << "|    |\n";
    std::cout << "|    |\n";
    std::cout << "-----\n";
    std::cout << "\n\n";
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    std::cout << "\t\t\b\bАНКЕТА\n";
    std::cout << "    Прізвище : Сероклин\n";
    std::cout << "        Імя : Святослав\n";
    std::cout << "    По батькові : Павлович\n";
    std::cout << "        Стать : Чоловіча\n";
    std::cout << "Дата народження : 20.10.2006\n";
    std::cout << "        Адреса : м. Новомосковськ, вул. Волонтерська, буд. 2,
кв. 93\n";
    std::cout << "    Номер телефону : 097-384-34-28\n";
```

```
std::cout << " Місце навчання : Дніпровський національний університет
імені Олеся Гончара\n";
std::cout << "      Група : ПА-24-1\n";
std::cout << "      Хобі : перегляд фільмів, мультфільмів, аніме,
серіалів\n";
std::cout << "\n\n";
```

// Далі виконується програма, що малює трикутник, але вона не є частиною завдання (просто – експеримент)

```
std::cout << "\t\t\t\t\\n";
std::cout << "\t\t\t\tb/  \\n";
std::cout << "\t\t\t\tb\b/   \\n";
std::cout << "\t\t\t\tb\b\b/    \\n";
std::cout << "\t\t\t\tb\b\b\b/     \\n";
std::cout << "\t\t\t\tb\b\b\b\b/      \\n";
std::cout << "\t\t\t\tb\b\b\b\b\b/       \\n";
std::cout << "\t\t\t\tb\b\b\b\b\b\b-----\n";
system("pause");
}
```

4. Опис інтерфейсу програми

Для виконання коду ми запускаємо виконавчий файл(можемо використати **Ctrl + F5** or **Debug > Start Without Debugging menu**). Для завершення роботи програми ми натискаємо будь-яку клавішу.

5. Опис тестових прикладів

6. Аналіз помилок

Я маю бути більш уважним, оскільки декілька разів забував поставити знак ;

7. Висновки

Під час виконання своєї першої лабораторної роботи з «Програмування» я навчився правильно визначати відстань між символами в коді, слідкувати за знаками в коді, а також зрозумів значення багатьох базових команд. Це допоможе мені у вивченні програмування в майбутньому