### Министерство образования Республики Беларусь

### Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики и технологий программирования

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

к проекту на тему «Биржа фриланса»

Выполнил: студент гр. 953502,

Матийко С.В. Проверил:

# СОДЕРЖАНИЕ

- 1. Предназначение и формулировка целей
- 2. Терминология
- 3. Сравнение с похожими сервисами
- 4. Основные функциональные требования
- 5. Путь пользователя
- 6. Пользовательский интерфейс
- 7. План по развитию продукта
- 8. Сроки сдачи

# 1. Предназначение и формулировка целей

#### - Описание сервиса:

Сервис предназначенный для пользователей, которым необходимо решить те или иные задачи в IT сфере. В свою очередь сервис помогает найти удаленный заработок для специалистов.

- Целевая аудитория:
  - Заказчик, имеющий бизнес-задачи.
  - Исполнитель разработчик, готовый выполнить задачу за указанную плату.
- Цели этого документа:
  - Установка рабочего плана
  - Постановка задач
- Риски:
  - Риск произвести неправильную оценку сложности проекта и не уложиться в поставленные сроки.
  - Риск создать не конкурентоспособный продукт.

#### 2. Терминология

Гость - не авторизованный пользователь сервиса.

Заказчик - зарегистрированный пользователь, предоставляющий задачи пользователям-исполнителям за фиксированную цену или цену за час.

Исполнитель - зарегистрированный пользователь, готовый выполнить определенные задачи за установленное время и цену.

Администратор - аккаунт выданный разработчиками данного сервиса заказчику, позволяющий управлять пользователями и просматривать журнал их действий.

#### 3. Сравнение с похожими сервисами

Для примера возьмем Upwork.com

Создаваемый продукт отличается от примера тем, что данная площадка на начальной стадии рассчитана исключительно для IT-задач. Доказательством того, что идет работа над задачей будет являться отображение сделанных исполнителем коммитов/пул-реквестов на GitHub, на странице с задачей. После разработки базового функционала, будет добавлен функционал повышения рейтинга путем ответа на вопросы на QA форууме, что позволит начинающим разработчикам предоставлять больше доверия заказчику и тем самым быстрее находить задачи. Также после выполнения задачи, взымается 1% от суммы на счет платформы. В будущем планируется добавить систему подписок, которая будет отменять правило 1% от суммы.

### 4. Основные функциональные требования

Общее требование: Сервис является web-приложением.

#### Используемые инструменты для создания сервиса:

- Серверная часть: Python и фреймворк FastAPI.
- **Б**Д: Была выбрана реляционная БД PostgreSQL, во-первых так как приложение работает с важными данными для бизнеса, и необходима наименьшая вероятность неожиданного поведения системы и должна быть обеспечина целостность базы данных. Во-вторых, данные содержат структурированный вид, при этом структура не будет подвержена частым изменениям. Для работы с БД выбрана билиотека SQLAlchemy
- **Клиентская часть:** Клиенту будут отдаваться шаблоны при использовании HTML, CSS, Bootstrap.
- **Платежная система:** В качестве платежной системы будет выбрано API Stripe.
- **Другое:** В приложение будет взаимодействие с GitHub при помощи GitHub API, для отслеживания выполненной работы исполнителем, путем отображения сделанных коммитов.

### Функциональные требования роли «Гость»:

- 1. Гость имеет возможность просмотра:
  - 1.1 Страницы со всеми задачами, а именно карточки с полями:
    - Название задачи
    - Сфера деятельности
    - Стек технологий
    - Расценка
  - 1.2. Страницы с выбранной задачей из общего списка задач, а именно следующую информацию:
    - Название задачи
    - Сфера деятельности
    - Стек технологий
    - Описание задачи
    - Расценку
    - Комментарии исполнителей оставленные под задачей
- 2. Гость должен иметь возможность зарегистрироваться при помощи формы.

Поля формы регистрации:

- Никнэйм
- Электронная почта
- Список с выбором:
  - Заказчик
  - Исполнитель
- Пароль

- Подтверждающий пароль

Все поля обязательны для заполнения.

При нажатии на кнопку регистрации приложение должно проверить правильность введенных данных. В результате проверки введенных данных пользователь либо входит в учетную запись, либо выводится сообщение о неправильности введенных данных.

- 3. Гость должен иметь возможность войти в учетную запись при помощи формы Форма входа дожна содержать следующие поля:
  - Никнэйм
  - Пароль

При нажатии на кнопку входа приложение должно проверить правильность введенных данных. В результате проверки данных, пользователь либо входит в учетную запись, либо выводится сообщение о неправильности введенных данных.

4. Гость должен иметь возможность восстановить пароль, путем указания своего электронного ящика, на который будет вышлен новый пароль.

#### Функциональные требования роли «заказчик»

- 1. Заказчик имеет возможность просмотра:
  - 1.1 Страницы со списком задач которые он опубликовал, таблица содержит следующие поля:
    - Название задачи
    - Статус задачи
      - Исполнитель не выбран (Задача никому не выдана)
      - В процессе (Над ней работает исполнитель)
      - Завершена Исполнителем
  - 1.3 Страницы со списком всех задач на сайте. Страница содержит карточки со следующими полями:
    - Название задачи
    - Сфера деятельности
    - Стек технологий
    - Расценка
    - Кнопка «Создать задачу»
  - 1.4 Страницы профиля, которая содержит:
    - Дату регистрации
    - Баланс
    - Кол-во выставленных задач за всё время
    - Кол-во денег потрачено за всё время
    - Кнопка «Пополнить баланс»
    - Кнопка «История»
    - Кнопка «Изменить пароль»

- 1.5 Страница с историей задач, содержит таблицу с полями:
  - Название задачи
  - Сколько часов выполнялась задача
  - Расценка
  - Сколько денег потрачено на задачу
- 2. Заказчик, должен иметь возможность создать задачу на странице всех задач через форму.

Форма должна содержать следующие поля:

- Название задачи
- Сфера деятельности, выпадающий список с полями:
  - Web
  - Оконное приложение
  - Мобильное приложение
  - Другое
- Стек технологий
- Описание задачи
- GitHub ссылка на проект
- Список с выбором типа оплаты:
  - fixprice
  - Почасовая
- поле с указанием цены

Все поля обязательны к заполнению.

При нажатии на кнопку размещения объявления, пользователя перенаправляет на страницу с его задачами, также данная задача будет отображаться на странице со всеми задачами.

- 3. После того, как заказчик выбрал исполнителя, задача:
  - пропадает из общего списка задач
- у исполнителя который получил задачу, статус задачи переходит в «одобрена»
- у исполнителей которые оставляли комментарий, но не получили задачу, статус задачи переходит в «В процессе»
  - у заказчика статус данной задачи, переходит в «В процессе»
- 4. Заказчик, должен иметь возможность удалить созданные объявления-задачи, при условии, что задача не находится в статусе «В процессе».
- 5. Когда задача завершена исполнителем, на странице данной задачи появляется кнопка «Закрыть задачу» после нажатия котрой всплывает окно, в котором он должен выставить рейтинг исполнителю от 1 до 5 и оставить комментарий, после он может закрыть задачу. После закрытия задачи, со счета заказчика списывается высчитанная сумма денег, с нее 1% переходит на счет платформы, остальная сумма переходит на счет исполнителя.

### Функциональные требования роли «Исполнитель»

- 1. Исполнитель должен иметь возможность видить:
  - 1.1 Страницу со списком задач которых он взял, таблица содержит следующие поля:
    - Название задачи
    - Статус задачи
      - В процессе (Заказчик выбрал вас исполнителем)
      - Исполнитель не выбран (Оставлен комментарий, исполнитель не выбран)
      - Отказано (Заказчик выбрал другого исполнителя)
      - Завершена, но не подтверждена (Исполнитель завершил задачу, но заказчик еще не закрыл)
      - Закрыта (Заказчик закрыл завершенную исполнителем задачу)
  - 1.2 Страницу со списком всех задач на сайте. Таблица содержит следющие поля:
    - Название задачи
    - Сфера деятельности
    - Стек технологий
    - Расценка
  - 1.3 Страницу с выбранной задачей из общего списка задач, а именно следующую информацию:
    - Название задачи
    - Сфера деятельности
    - Стек технологий
    - Описание задачи
    - Расценку
    - Комментарии исполнителей оставленные под задачей
    - Кнопка «Добавить комментарий»
  - 1.4 Страница одобренной задачи содержит:
    - Название задачи
    - Сфера деятельности
    - Стек технологий
    - Ссылка на проект на Github
    - Описание
    - Статус задачи
    - Никнейм исполнителя
    - Список коммитов с гита по дням в случае почасовой оплаты для доказательства того, что исполнитель работает над задачей, если коммитов не было, то так и указать
    - Форма указания часов потраченного в день для каждого дня
    - Пул-реквест в случае фиксированной цены
    - Кнопка «Finish task»

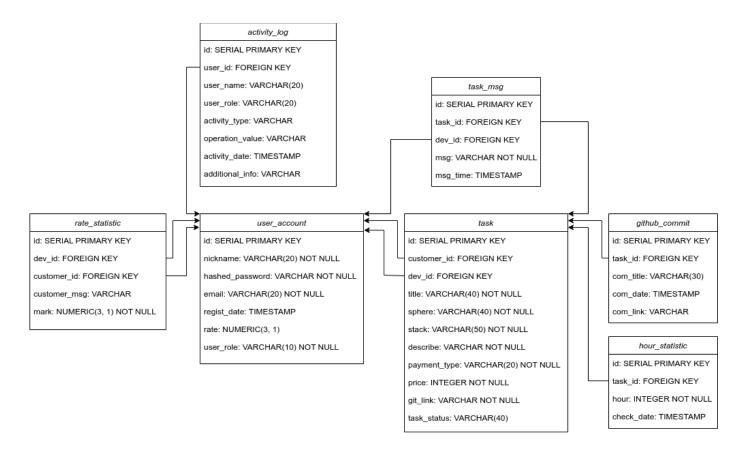
- 1.5 Страница профиля содержит:
  - Дату регистрации
  - Баланс
  - Рейтинг
  - Кол-во выполненных задач
  - Всего часов отработано
  - Всего денег заработано
  - Среднее время потраченное в месяц
  - Средняя зп в месяц
  - Кнопка «История» (см 1.6)
  - Кнопка изменить пароль
- 1.6 Страница с историей задач, содержит таблицу с полями:
  - Название задачи
  - Статус задачи
    - Завершена
    - Отказано
  - Кол-во часов потрачено на задачу
  - Расценка
  - Сколько денег получено
- 2. Любой пользователь-исполнитель, должен иметь возможность написать один комментарий к выставленной задаче и обязательно указать время выполнения данной задачи в специальной форме. После этого данная задача вносится в список задач исполнителя со статусом «в ожидании».

### Функциональные требования роли «Администратор»

- 1. Администратор должен иметь возможность видить:
  - 1.1 Страницу с таблицей действий пользователя, а именно
    - Юзернейм
    - Действие
    - Дата и время
  - 1.2 Страницу с таблицей поступлений средств на счет платформы:
    - Юзернейм
    - Кол-во денег
    - Дата и время
  - 1.3 Баланс средств
  - 1.4 Страницу с таблицей всех пользователей, с полями:
    - Юзернейм
    - Роль (разработчик/заказчик)

На данной странице администратор должен иметь возможность понизить рейтинг исполнителя, выдать роль админа обычному пользователю.

#### Используемые сущности



### Описание сущностей:

user account — исполнитель/заказчик.

task — Задача выставленная заказчиком.

task msg — Комментарии исполнителей под задачей.

hour statistic — Статистика потраченных часов на задачу.

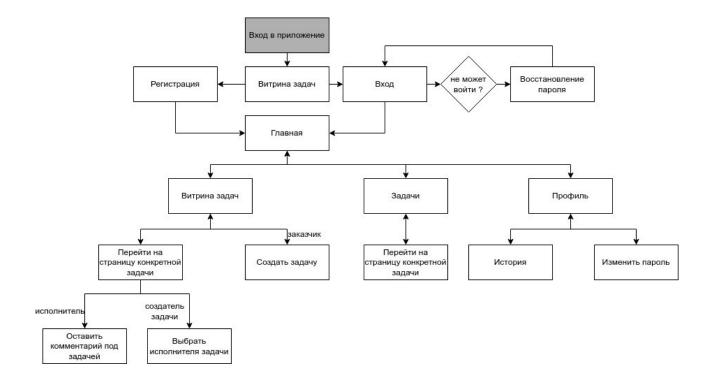
github commit — Коммиты сделанные исполнителем с гитхаба.

rate statistic — Отметки и комментарии заказчиков исполнителю.

activity\_log — Содержит логи о действиях пользователей.

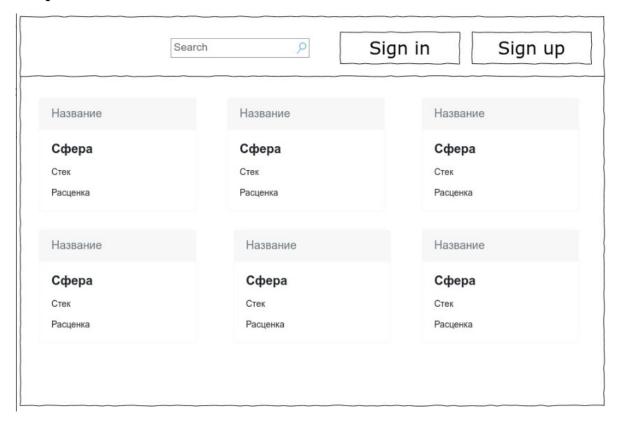
Допускается изменение/дополнение сущностей в процессе разработки.

# 5. Путь пользователя



# 6. Пользовательский интерфейс

# 6.1 Витрина задач гостя



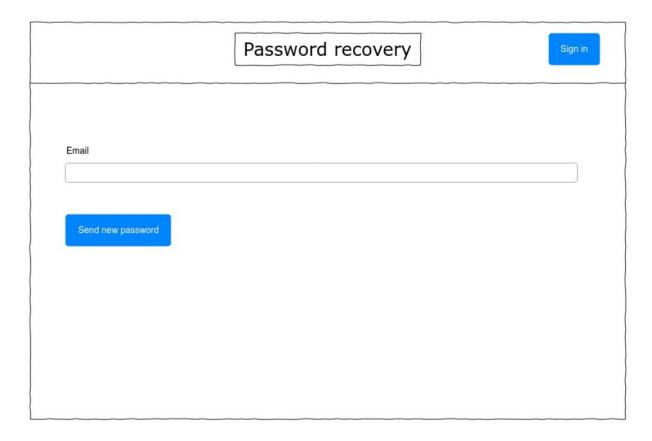
# 6.2 Страница входа



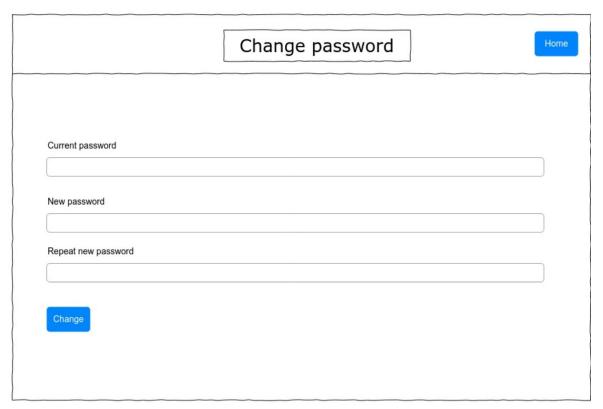
# 6.3 Страница регистрации

	Sign up	Sign in
Nickname		
Email		
Role  Developer Customer		
Password		
Repeat password		
Sign up		
Sign up		

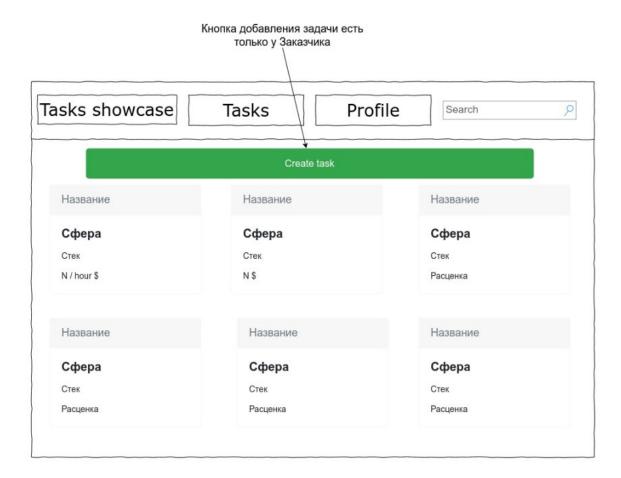
6.4 Страница восстановления пароля



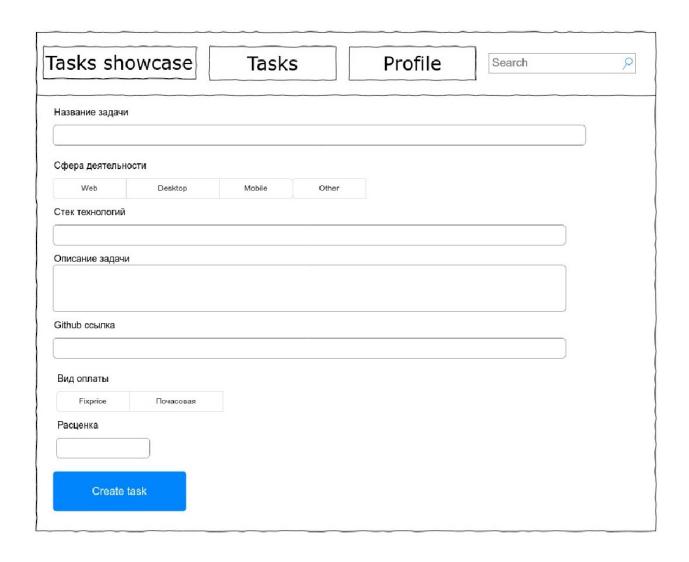
# 6.5 Страница изменения пароля



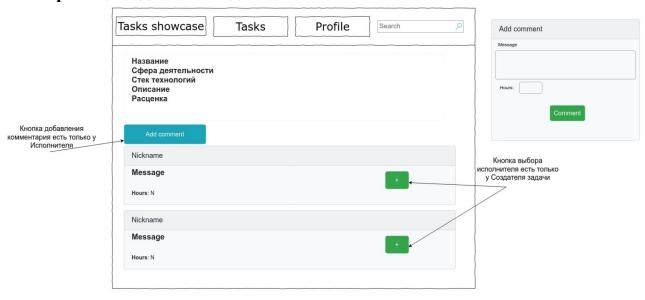
6.6 Страница с витриной задач у исполнителя и заказчика



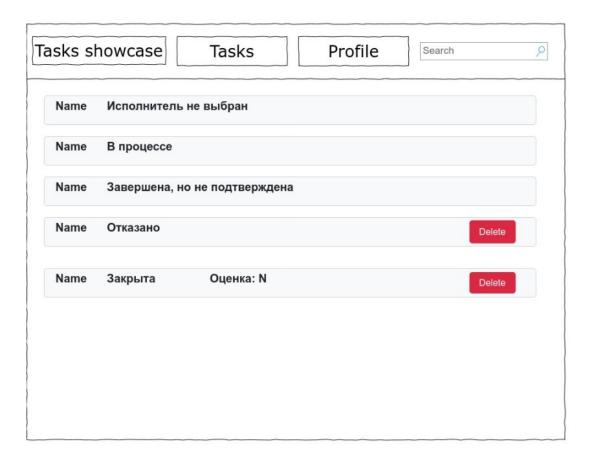
6.7 Страница добавления задачи заказчиком



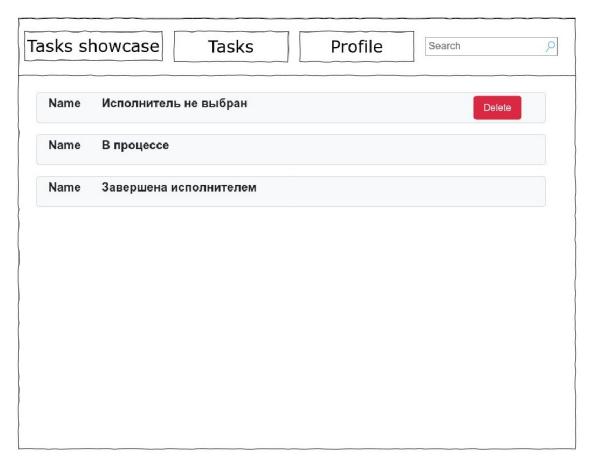
### 6.8 Страница отдельной задачей



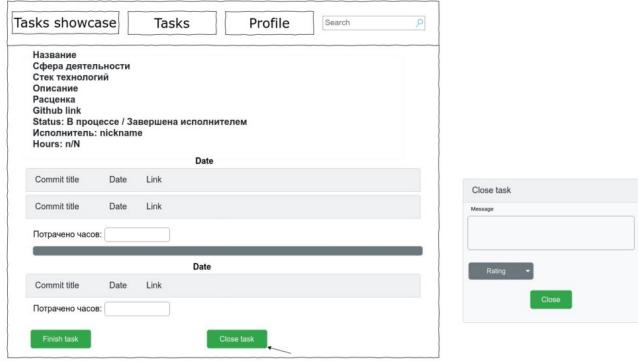
## 6.9 Страница со списком задач исполнителя



## 6.10 Страница со списком задач заказчика

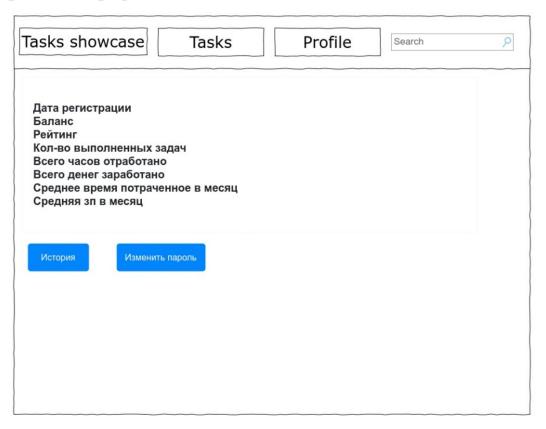


### 6.11 Страница с информацией о задаче заказчика и ее исполнителя

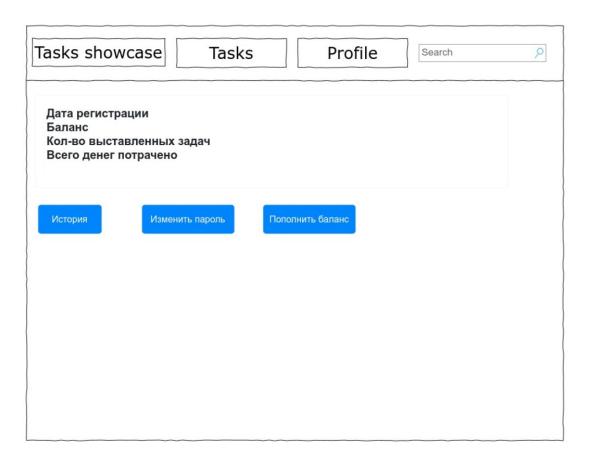


Кнопка закрытия задачи есть только у заказчика, и только в том случае, если задача в статусе "завершена исполнителем"

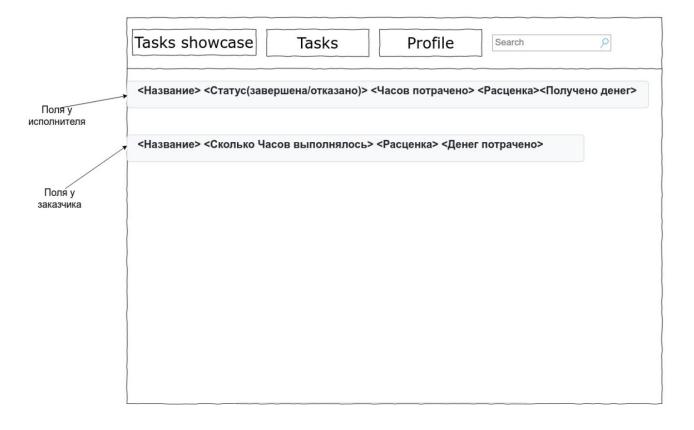
### 6.12 Страница с профилем исполнителя



### 6.13 Страница с профилем заказчика



## 6.14 Страница с историей исполнителя и заказчика



#### 7. План по развитию продукта

После завершения и тестирования всех основных функциональных требований. Предполагается усовершенствование продукта путем добавления новых функциональных возможностей. Таких как:

- 7.1 В истории задач исполнителя добавить фильтр с параметрами:
  - Отобразить все задачи
  - Отобразить завершенные задачи
  - Отобразить задачи на которые получен отказ

Возможность отфильтровать по возрастанию/убыванию такие параметры как:

- Кол-во часов потрачено на задачу
- Сколько денег получено за задачу
- Расценку задачи
- 7.2 Добавить возможность заказчику оставлять комментарий после того как сдана задача исполнителем, данный комментарий будет отображаться в профиле исполнителя.
- 7.3 Добавить страницу исполнителя, на которую сможет переходить заказчик, на которой будет отображена статистика исполнителя:
  - Рейтинг
  - Кол-во выполненных задач
  - Комментарии заказчиком
- 7.4 Добавить возможность заказчику ставить порог рейтинга от которого исполнитель может откликаться на задачу.
- 7.5 Добавить возможность заказчику отправлять жалобу на исполнителя, с последующей проверкой данной жалобы администратором и вынесения санкций в виде понижения рейтинга или блокировки ааканута на некоторый срок.
- 7.6 Добавить возможность исполнителю отказаться от выполнения предоствленной ему задачи, в таком случае он автоматически получает отметку за данную задачу равную единице, и на странице его профиля появляется поле «Кол-во заданий от которых отказался исполнитель».
- 7.7 Добавить QA форуум, где исполнитель/заказчик сможет задавать вопрос и выставлять цену за ответ. После чего исполнители отвечают на данный вопрос, и тот кто лучше всего ответил, получает сумму и рейтинг. Лучший ответ выбирает тот, кто выставил вопрос. Данный функционал будет решать проблему того, что начинающие исполнители имеют минимальную статистику, из-за чего их не выбирают заказчики.
- 7.8 Добавить систему подписок, которая позволит отменить правило взымания 1% от суммы за задачу.

## 8. Сроки сдачи

- 01.10.2022 Разработать техническое задание
- 31.10.2022 Написать базовый функционал
- 20.11.2022 Реализовать все основные требования проекта
- 01.12.2022 Полностью рабочее приложение в соответствии с требованиями
- 10.12.2022 Тестирование, исправление ошибок
- 17.12.2022 Защита проекта