## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Национальный Исследовательский Университет ИТМО"

Факультет Программной Инженерии и Компьютерных Технологий

# Лабораторная работа №2

по дисциплине

«Низкоуровневое программирование»

Выполнил: Студент группы Р33302 Тюрин Святослав Вячеславович

Преподаватель Кореньков Юрий Дмитриевич

#### Задачи

Использовать средство синтаксического анализа по выбору, реализовать модуль для разбора некоторого достаточного подмножества языка запросов по выбору в соответствии с вариантом формы данных. Должна быть обеспечена возможность описания команд создания, выборки, модификации и удаления элементов данных.

Порядок выполнения:

- 1) Изучить выбранное средство синтаксического анализа
  - а. Средство должно поддерживать программный интерфейс совместимый с языком С
- b. Средство должно параметризоваться спецификацией, описывающий синтаксическую структуру разбираемого языка
- с. Средство может функционировать посредством кодогенерации и/или подключения необходимых для его работы дополнительных библиотек
- d. Средство может быть реализовано с нуля, в этом случае оно должно быть основано на обобщённом алгоритме, управляемом спецификацией
- 2) Изучить синтаксис языка запросов и записать спецификацию для средства синтаксического анализа
- а. При необходимости добавления новых конструкций в язык, добавить нужные синтаксические конструкции в спецификацию (например, сравнения в GraphQL)
- b. Язык запросов должен поддерживать возможность описания следующих конструкций: порождение нового элемента данных, выборка, обновление и удаление существующих элементов данных по условию
  - Условия
    - На равенство и неравенство для чисел, строк и булевских значений
    - На строгие и нестрогие сравнения для чисел
    - Существование подстроки
  - Логическую комбинацию произвольного количества условий и булевских значений
  - В качестве любого аргумента условий могут выступать литеральные значения

(константы) или ссылки на значения, ассоциированные с элементами данных (поля, атрибуты, свойства)

- Разрешение отношений между элементами модели данных любых условий над сопрягаемыми элементами данных
  - Поддержка арифметических операций и конкатенации строк не обязательна
- с. Разрешается разработать свой язык запросов с нуля, в этом случае необходимо показать отличие основных конструкций от остальных вариантов (за исключением типичных выражений типа инфиксных операторов сравнения)
- 3) Реализовать модуль, использующий средство синтаксического анализа для разбора языка запросов
- а. Программный интерфейс модуля должен принимать строку с текстом запроса и возвращать структуру, описывающую дерево разбора запроса или сообщение о синтаксической ошибке
- b. Результат работы модуля должен содержать иерархическое представление условий и других выражений, логически представляющие собой иерархически организованные данные, даже если на уровне средства синтаксического анализа для их разбора было использовано линейное представление 4 Реализовать тестовую программу для демонстрации работоспособности созданного модуля, принимающую на стандартный ввод текст запроса и выводящую на стандартный вывод результирующее дерево разбора или сообщение об ошибке
- 5 Результаты тестирования представить в виде отчёта, в который включить:
  - а. В части 3 привести описание структур данных, представляющих результат разбора запроса
- b. В части 4 описать, какая дополнительная обработка потребовалась для результата разбора, представляемого средством синтаксического анализа, чтобы сформировать результат работы созданного молуля
- с. В части 5 привести примеры запросов для всех возможностей из п.2.b и результирующий вывод тестовой программы, оценить использование разработанным модулем оперативной памяти

## Ход работы

В данной лабораторной работе:

- parser
- view

Считывается запрос с файла, затем он парсится, а после спаршенный запрос выводится в консоль.

## Пример работы программы

#### Добавление элемента

#### Удаление элемента по id

```
Your request:
query {
    delete {
        id = 1
    }
}
Operation: delete
    Left operand: id
        Condition: =
            Right operand: 1
```

#### Поиск элемента по id

```
Your request:
query {
    find {
      id = 1
    }
}
Operation: find
    Left operand: id
      Condition: =
            Right operand: 1
```

#### Поиск всех элементов

#### Поиск элементов, удовлетворяющих условию

Поиск всех элементов, присоединенных к node c id равным 1

```
Your request:
query {
    find {
      id^ = 1,
      id = *
    }
}

Operation: find
    Left operand: id^
      Condition: =
         Right operand: id
         Condition: =
         Right operand: id
         Condition: =
         Right operand: *
```

#### Обновление элемента по id

```
Your request:
query {
    update {
        id = 1,
        intgr = 10
    }
}

Operation: update
    Left operand: id
        Condition: =
            Right operand: intgr
            Condition: =
            Right operand: 10
```

Присоединение двух nodes по id

```
Your request:
query {
    connect {
       id_1 = 1,
      id_2 = 2
    }
}

Operation: connect
    Left operand: id_1
      Condition: =
          Right operand: id_2
          Condition: =
          Right operand: 2
```

#### Аспекты реализации

Структура для хранения запроса:

```
    struct attribute {
        char *left;
        char *right;
        char *condition;
        struct attribute *next_attribute;
        char *combined_condition;
};

    struct request {
        char *operation;
        struct attribute *attributes;
};
```

В request хранится оператор (add, find, delete, update, connect) и хранятся атрибуты. Структура атрибуты построена следующим образом: left — левая часть выражения, right — правая часть выражения, condition — отношение между левой и правой частью выражения, combined\_condition — атрибуты могут быть связаны логическим И или ИЛИ, именно здесь хранится этот знак (|, &), если он есть. И структура attribute реализована односвязным списком, благодаря чему удобно итерироваться по ней.

#### Операции:

- add добавление
- delete удаление
- find поиск
- update обновление
- connect присоединение nodes

Отношения между атрибутами и булевы знаки:

- = равно
- != не равно
- > больше
- < меньше
- >= больше или равно
- <= меньше или равно
- & логическое И
- | логическое ИЛИ

#### Выбор элементов:

- \* все элементы
- id^ родительский элемент

#### Парсер

Решил написать свой парсер без подключения внешних библиотек.

Функция read word – считывает символы до пробельного (слово).

Функция new\_line – переставляет наш «курсор» на следующую строку.

```
void new_line(char **req, int *path_length) {
    int i;
    for (i = 0; i < *path_length; i++) {
        if ((*req)[i] == '\n') break;
    }
    i++;
    for (; i < *path_length; i++) {
        if ((*req)[i] != ' ') break;
    }

v for (int j = 0; j < i; j++) {
        remove_char( size: path_length, request_path: req);
    }
}</pre>
```

В самом начале делается проверка на кол-во открывающихся и закрывающихся скобочек.

```
void check_path(char *req, int *path_length) {
    int bracket = 0;

    for (int i = 0; i < *path_length; i++) {
        if (req[i] == '{'} bracket++;
        if (req[i] == '}') bracket--;
     }

v if (bracket != 0) {
        print_error();
     }
}</pre>
```

Здесь происходит проверка на зарезервированные слова, которые юридически обязаны быть в запросе.

Далее начинается считывание атрибутов запроса. Рекурсивно читаем строку за строкой, попутно заполняя односвязный список attributes.

```
void read_attributes(char **req, int *path_length, struct attribute *attribute) {
       char *left = read_word(req, path_length);
       char *condition = read_word(req, path_length);
       char *right = read_word(req, path_length);
       attribute->condition = condition;
       attribute->right = right;
   if ((*req)[0] == ',') {
       new_line(req, path_length);
       struct attribute *new_attribute = malloc( size: sizeof(struct attribute));
       read_attributes(req, path_length, attribute: new_attribute);
       attribute->next_attribute = new_attribute;
   } else if ((*req)[0] == '|' || (*req)[0] == '&') {
       char *combined_condition = read_word(req, path_length);
       attribute->combined_condition = combined_condition;
       new_line(req, path_length);
       read_attributes(req, path_length, attribute);
   remove_char( size: path_length, request_path: req);
```

### Оперативная память

В лабораторной хранится только структура request. По окончании работы программы она отчищается.

### Результаты

- Написан парсер
- Написано отображение request
- Приложение протестировано

Вывод: Задание выполнено в полном объёме.