Отчет по лабораторной работе №4.

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Жукова София Викторовна

Содержание

# Цель работы

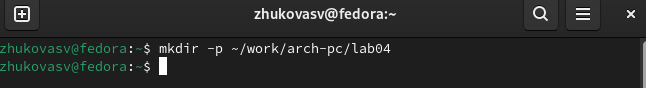
Освоить процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

# Задание

Написать прораграммы на языке ассемблер

# Выполнение лабораторной работы

Создадим каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM: (рис. [-@fig:001]).



Создаем каталог

Перейдем в созданный каталог (рис. [-@fig:002]).

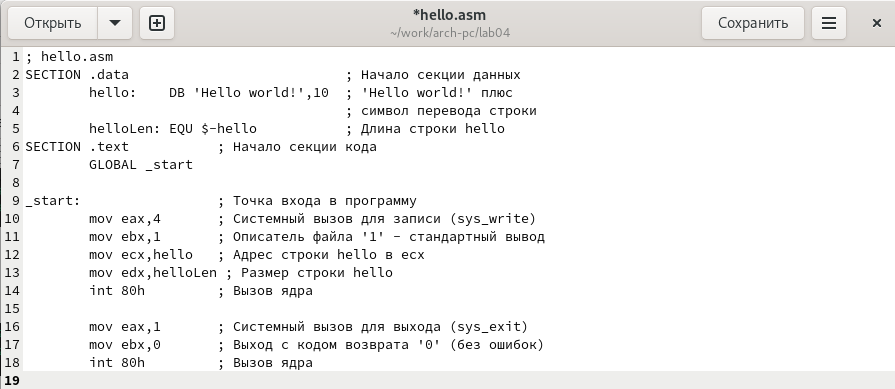
Переходим в каталог

Переходим в каталог

Создадим текстовый файл с именем hello.asm (рис. [-@fig:003]).

Создаем файл{#fig:003width=70%}

Откроем этот файл с помощью текстового редактора и введем в него следующий текст: (рис. [-@fig:004]).



Открываем и заполняем файл

Превратим текст программы в объектный код. (рис. [-@fig:005]).



Проверяем создался ли объектный файл (рис. [-@fig:006]).



Выполним следующую команду: (рис. [-@fig:007]).



Проверим, что файлы были созданы. (рис. [-@fig:008]).



Передаем объектный файл на обработку компоновщику (рис. [-@fig:009]).



Проверяем создался ли исполняемый файл hello (рис. [-@fig:010]).



Выполним следующую команду: (рис. [-@fig:011]).



Проверяем создался ли исполняемый файл hello (рис. [-@fig:012]).



Наберем в командной строке: (рис. [-@fig:013]).



Создаем копию файла hello.asm (рис. [-@fig:014]).

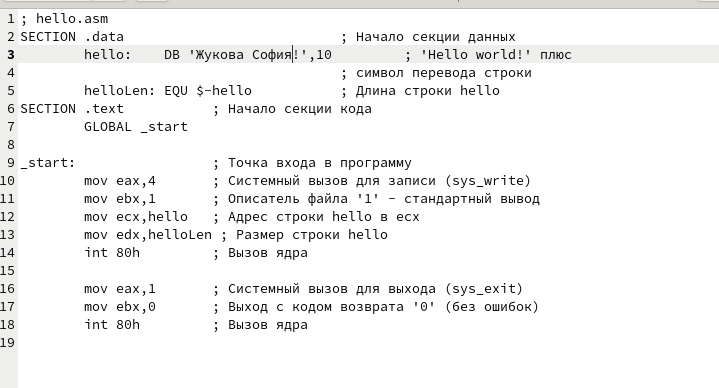


С помощью текстового редактора внесем изменения в текст программы в файле lab4.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с фамилией и именем.

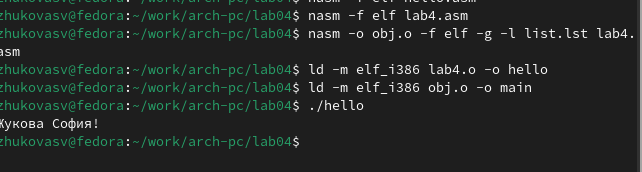
Открываем и редактируем файл (рис. [-@fig:015]).



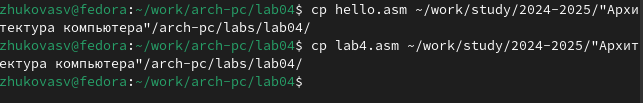
(рис. [-@fig:016]).



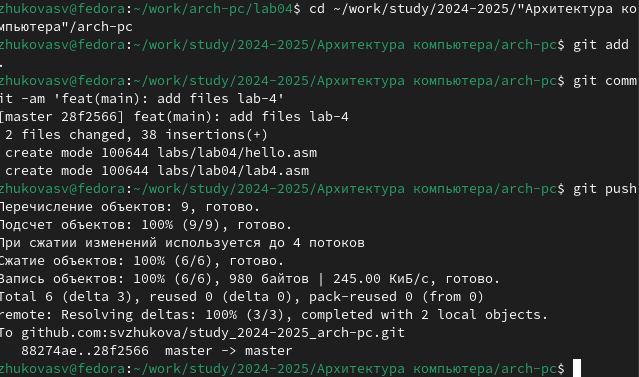
Оттранслируем полученный текст программы lab4.asm в объектный файл. Выполним компоновку объектного файла и запустим получившийся исполняемый файл. (рис. [-@fig:017]).



Скопируем файлы hello.asm и lab4.asm в наш локальный репозиторий в каталог (рис. [-@fig:018]).



Загрузим файлы на Github. (рис. [-@fig:019]).



# Выводы

Мы освоили процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM. Создали две программы на языке ассемблер.